

FUTSALSÄÄNNÖT 2025 – 2026

Kuva: Kirsi Nummela

Vihreä alleviivaus ja reunamerkintä tarkoittavat, että kyseisessä kohdassa on sääntömuutos

Musta alleviivaus ja reunamerkintä tarkoittavat, että kyseisen kohdan teksti on uudelleen muotoiltu, mutta ei sisällä varsinaista sääntömuutosta.

Sisällysluettelo

Sisällysluettelo 2
Sääntö 1 – Pelikenttä 6
Sääntö 2 – Pallo 15
Sääntö 3 – Pelaajat 17
Sääntö 4 – Pelaajien varusteet 21
Sääntö 5 – Erotuomarit 25
Sääntö 6 – Muu erotuomaristo 29
Sääntö 7 – Ottelun kesto 32
Sääntö 8 – Pelin aloittaminen ja jatkaminen 34
Sääntö 9 – Pallo pelissä ja poissa pelistä 36
Sääntö 10 – Ottelun lopputuloksen määrittäminen 37
Sääntö 11 – Paitsio 40
Sääntö 12 – Kielletty peli ja sopimaton käytös 41
Sääntö 13 – Vapaapotkut 53
Sääntö 14 – Rangaistuspotku 60
Sääntö 15 – Rajapotku 63
Sääntö 16 – Maaliheitto 65
Sääntö 17 – Kulmapotku 66
Videotukiprotokolla 67
Toimintaohjeita erotuomareille 71
Merkinannot 71
Sijoittuminen 80
Tulkintaohjeita ja neuvoja 96

HUOMIOITA

FIFA julkaisee futsalsäännöt englanniksi, arabiaksi, ranskaksi ja espanjaksi. Mikäli sanamuodoissa on eroavaisuuksia, pidetään englanninkielistä tekstiä määräävänä. Sama koskee myös tätä käännöstä.

SÄÄNTÖJEN SOVELTAMINEN

Se, että samat futsalsäännöt pätevät jokaisessa ottelussa jokaisessa maanosassa, maassa, kaupungissa ja kylässä, on merkittävä etu, jota tulee vaalia. Tämä on myös mahdollisuus, joka tulee valjastaa käyttöön kaikkialla.

Erotuomareita ja toimijoita kouluttavien tulee painottaa, että:

- erotuomareiden tulee soveltaa sääntöjä pelin hengessä edesauttaakseen reilujen ja turvallisten otteluiden toteutumista
- kaikkien tulee kunnioittaa erotuomaristoa ja heidän päätöksiään muistaen, että erotuomarit ovat inhimillisiä ja tekevät virheitä

Pelaajilla on iso vastuu pelin imagosta ja joukkueen kapteenilla tulisi olla tärkeä rooli sen varmistamisessa, että sääntöjä ja erotuomarien päätöksiä kunnioitetaan.

SÄÄNTÖJEN MUUTTAMINEN

Futsalsääntöjen universaalisuus tarkoittaa, että peli on pohjimmiltaan samanlaista kaikkialla maailmassa ja kaikilla tasoilla. Paitsi että säännöt luovat ”reilun” ja turvallisen ympäristön pelin pelaamiselle, ne myös tukevat osallistumista ja nautintoa.

Historiallisesti FIFA on sallinut kansallisille lajiliitoille jonkin verran joustavuutta ”hallinnollisten” futsalsääntöjen muuttamiseen tietyille kategorioille. FIFA kuitenkin voimakkaasti uskoo, että kansallisille lajiliitoille tulee antaa enemmän vaihtoehtoja ja mahdollisuuksia määritellä, kuinka futsalia järjestetään ja edistetään kussakin maassa.

Se, miten peliä pelataan ja miten sitä tuomitaan, tulisi olla samanlaista kaikkialla maailmassa. Kuitenkin kansallisesti tulee voida päättää mikä on ottelun kesto, kuinka monta henkilöä siihen voi ottaa osaa ja kuinka tietystä epäreilusta käyttäytymisestä rangaistaan.

Täten kansallisilla lajiliitoilla (ja maanosaliitoilla) on nyt oikeus muokata seuraavia futsalsääntöjen kohtia:

Nuorten, KKI, vammaisurheilijoiden ja grassroots -kilpailuiden otteluissa:

- pelikentän koko;
- pallon koko, paino ja materiaali;
- maalin koko;
- peliaika;
- maalivahdin pallon heittämiseen liittyvät rajoitukset.

Lisäksi salliakseen kansallisille lajiliitoille enemmän joustavuutta kansallisen futsalin kehittämiseen, FIFA on hyväksynyt seuraavat muutokset futsalin ”kategorioihin”:

- Kansalliset lajiliitot, maanosaliitot ja FIFA voivat joustavasti päättää nuoreten ja ikämiesten ikärajoista
- Kukin kansallinen lajiliitto voi päättää mitkä sen alemmista sarjatasoista katsotaan ”grassroots” -futsaliksi.

Kansallisilla lajiliitoilla on oikeus päättää mitä yllä kuvattuja sääntöjen muutoksia he ottavat kussakin kategoriassa käyttöön – ei ole tarvetta ottaa käyttöön kaikkia tai soveltaa kaikkia maailmanlaajuisesti yhtäläisesti. Muita muutoksia sääntöihin ei kuitenkaan saa ottaa käyttöön ilman FIFA:n lupaa.

MAALIVAHDIN PALLON HEITTÄMISEEN LIITTYVÄT RAJOITUKSET

FIFA on hyväksynyt, että kansalliset lajiliitot, maanosaliitot tai FIFA – mikä kulloinkin on soveltuvin – voivat tehdä tiettyjä rajoituksia pallon heittämiseen junioreiden, KKI-, vammaisurheilijoiden ja grassroots-kilpailuissa. Viittaukset rajoitteisiin löytyvät:

Sääntö 12 – Kielletty peli ja epäurheilijamainen käytös

”Epäsuora vapaapotku tuomitaan myös, mikäli maalivahti syyllistyy johonkin seuraavista rikkomuksista:

[…]

- *heittää pallon suoraan yli keskirajan, ja tämä on kyseisessä juniori-, KKI-, vammaisurheilijoiden tai grassroots-kilpailussa kilpailumääräyksissä erikseen kielletty (vapaapotku potkaistaan kohdasta, jossa pallo ylitti keskirajan)”*

Sääntö 16 – Maaliheitto

- *”mikäli maalivahti heittää pallon suoraan yli keskirajan, ja tämä on kyseisessä juniori-, KKI-, vammaisurheilijoiden tai grassroots-kilpailussa kilpailumääräyksissä erikseen kielletty, tuomitaan vastajoukkueelle epäsuora vapaapotku kohdasta, jossa pallo ylitti keskirajan”*

Tämän rajoituksen tarkoituksena on kannustaa luovaa futsalia ja edistää tekniikan kehittymistä.

Kansallisia liittoja pyydetään tiedottamaan FIFA:aa, mikäli ja erityisesti miksi he ovat päätyneet käyttämään edellä kuvattuja muutoksia, sekä millä tasoilla ne ovat käytössä. Näin FIFA saattaa tunnistaa kehitysideoita, joita se voi jakaa tukeakseen muiden kansallisten lajiliittojen futsalin kehitystä.

FIFA on myös kiinnostunut kuulemaan muista mahdollisista sääntöjen muutoksista, jotka voisivat lisätä osallistumista, tehdä futsalista kiinnostavampaa ja tukea sen maailmanlaajuista kehitystä.

SÄÄNTÖMUUTOSTEN HALLINTA

Kaikkien ehdotettujen muutosten painopiste tulee olla oikeudenmukaisuudessa, rehellisyydessä, toisten kunnioittamisessa, turvallisuudessa ja osapuolten nauttimisessa sekä teknologian tarjoamissa mahdollisuuksissa kehittää peliä. Futsalsääntöjen tulee kannustaa kaikkia ottamaan osaa, riippumatta heidän taustoistaan tai taidoistaan.

Vaikka vahinkoja sattuu, futsalsääntöjen tulisi tehdä pelistä mahdollisimman turvallista. Tämä edellyttää, että pelaajat kunnioittavat vastustajiaan, ja että erotuomarit luovat turvallisen ilmapiirin puuttumalla tiukasti liian aggressiiviseen tai vaaralliseen peliin. Futsalsäännöt ilmentävät hyväksymättömyyttä vaaralliseen peliin ilmauksissaan, esim. ”piittaamaton taklaus” (varoitus) ja ”vastapelaajan turvallisuuden vaarantaminen” tai ”kohtuuton voiman käyttö” (kentältäpoisto).

Futsalin tulee olla houkuttelevaa ja nautittavaa pelaajille, erotuomaristolle ja valmentajille, kuten myös katsojille, faneille, järjestäjille jne. Näiden muutosten tulee helpottaa pelin tekemistä houkuttelevammaksi ja nautittavammaksi, jotta kaikki ihmiset iästä, rodusta, uskonnosta, kulttuurista, etnisyydestä, sukupuolesta, seksuaalisesta suuntautumisesta tai vammoistaan riippumatta voivat osallistua ja nauttia futsalissa mukana olemisesta.

Näiden muutosten tarkoituksena on yksinkertaistaa peliä ja tuoda futsalsääntöjä yhdenmukaisemmiksi jalkapallosääntöjen kanssa. Monet tilanteet ovat tulkinnanvaraisia ja erotuomarit ovat ihmisiä (ja tekevät virheitä), joten jotkut päätökset tulevat väistämättä aiheuttamaan väittelyä ja keskustelua.

Futsalsäännöt eivät voi tarjota vastausta kaikkiin tilanteisiin, joten mikäli selvää määräystä ei ole, FIFA olettaa erotuomareiden tekevän päätöksensä pelin hengen mukaisesti käyttäen hyväkseen ”futsalin ymmärtämistä”. Tämä usein sisältää kysymyksen: ”Mikäli olisi futsalille parhaaksi?”

Sääntö 1 – Pelikenttä

1 – KENTÄN PINTA

Pelikentän pinnan pitää olla tasainen, sileä ja *valmistettu hankaamattomasta materiaalista. Sen tulisi mieluiten olla puuta.* Pelaajille, taustahenkilöille tai erotuomaristolle vaarallinen pinta on kielletty

Maaotteluissa ja kansainvälisissä seurajoukkueiden kilpailuissa suositellaan, että kentän on valmistanut ja asentanut FIFA:n lisensoima yritys (FIFA Quality Programme for Futsal Surfaces) ja että kentässä on jokin seuraavista laatuleimoista





Tekonurmialusta voidaan sallia poikkeustapauksissa, mutta vain kotimaisissa kilpailuissa ja jos kilpailusäännöissä niin määrätään.

2 – KENTÄN MERKINNÄT

Pelikentän tulee olla suorakaiteen muotoinen ja merkitty jatkuvin rajoin (katkoviivat ovat kiellettyjä), jotka eivät aiheuta vaaraa (esim. rajat eivät saa olla liukkaat). Nämä rajat kuuluvat alueisiin, joita ne rajoittavat ja niiden on selvästi erotuttava kentän väristä.

Vain säännössä 1 kuvatut rajat merkitään pelikenttään.

Halleissa, joita käytetään myös muihin urheilulajeihin, ovat muut merkinnät sallittuja edellyttäen, että ne ovat erivärisiä ja selvästi erottuvia futsalkentän merkinnöistä.

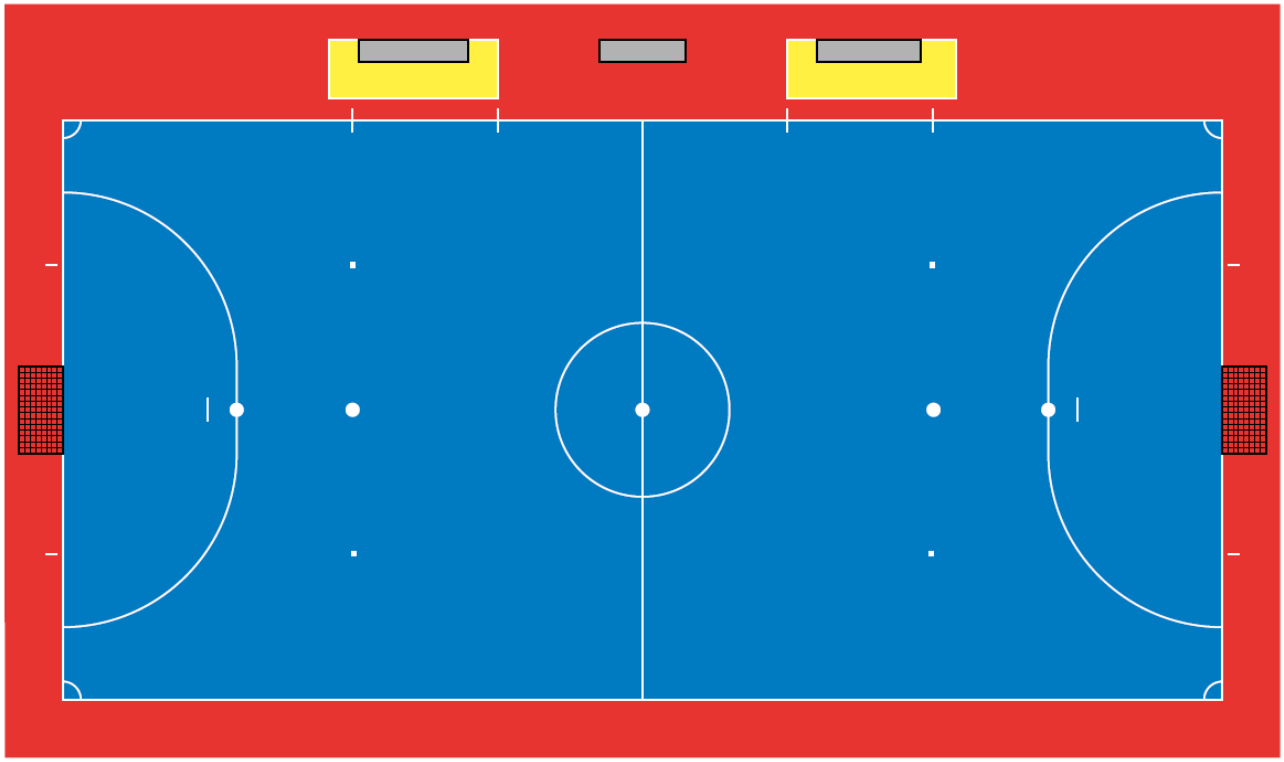
Pelaajaa, joka tekee pelikenttään sääntöjenvastaisia merkintöjä, tulee varoittaa epäurheilijamaisesta käytöksestä. Jos erotuomari havaitsee tämän pelin käydessä, peli tulee katkaista, mikäli hyötyä ei voida soveltaa ja rikkonutta pelaajaa tulee varoittaa epäurheilijamaisesta käytöksestä. Peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä, ellei pallo ollut rangaistusalueen sisällä (katso sääntö 13).

Kahta pidempää rajaa kutsutaan sivurajoiksi. Kahta lyhyempää rajaa kutsutaan päätyrajoiksi. *Kummankin päätyrajan osa, joka sijaitsee maalitolppien normaalien sijaintien välillä, kutsutaan maalirajaksi.*

Pelikenttä jaetaan kahteen kenttäpuoleen sivurajojen keskikohdat yhdistävällä keskirajalla.

Keskipiste, jonka säde on 6 cm, merkitään keskirajan puoliväliin. Säteeltään 3 m kokoinen ympyrä merkitään sen ympärille.

Pelikentän ulkopuolelle, 5 m päähän kustakin kulma-alueen kaaresta, kohtisuorassa päätyrajaan nähden ja 5 cm päähän päätyrajasta tehdään merkintä varmistamaan, että puolustavat pelaajat noudattavat vähimmäisetäisyyttä (5 m) kulmapotkun aikana. Tämä merkintä on 8 cm leveä ja 40 cm pitkä.



3 – KENTÄN MITAT

Sivurajan on oltava pidempi kuin päätyrajan. Kaikki rajat ovat 8 cm levyisiä.

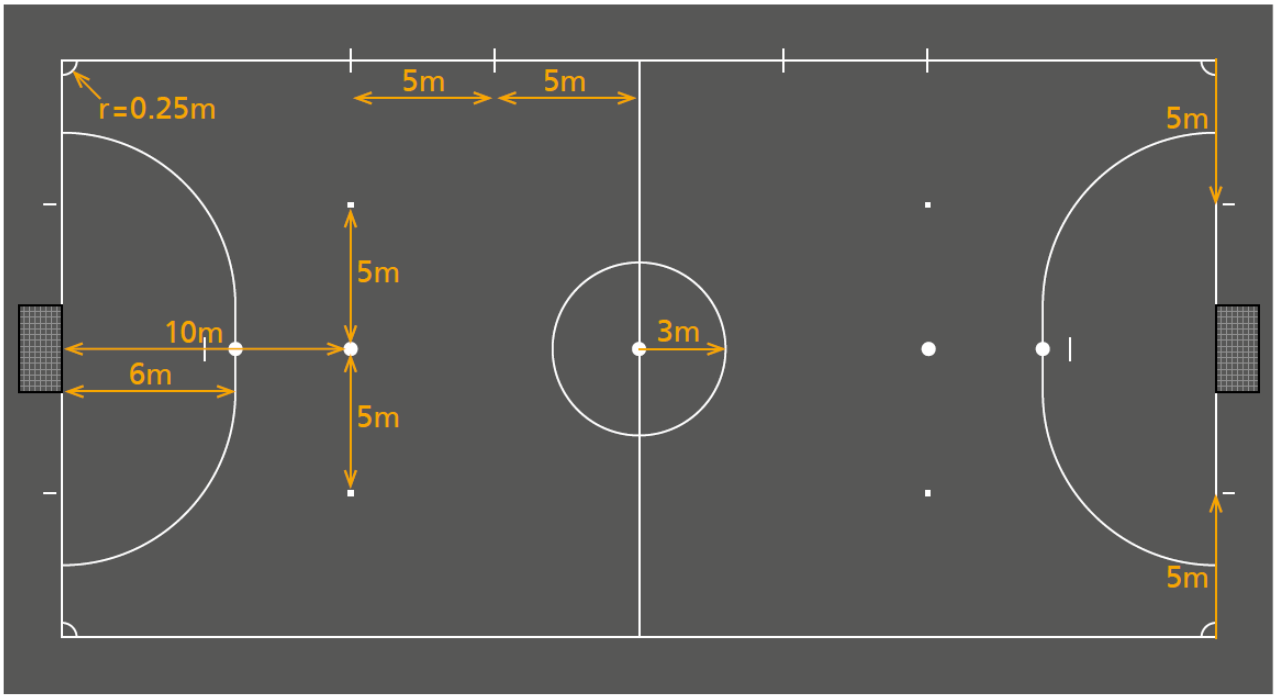
Kansallisissa otteluissa mitat ovat seuraavat:

Pituus (sivuraja):	Minimi	25 m
	Maksimi	42 m
Leveys (päätyraja)	Minimi	16 m
	Maksimi	25 m

Kansainvälisissä otteluissa mitat ovat seuraavat:

Pituus (sivuraja):	Minimi	38 m
	Maksimi	42 m
Leveys (päätyraja)	Minimi	20 m
	Maksimi	25 m

Kilpailun järjestäjä voi määritellä sivu- ja päätyrajan pituuden yllä mainituissa mitoissa.



Etäisyydet mitataan rajojen ulkoreunaan, sillä rajat kuuluvat siihen alueeseen, jota ne rajoittavat.

Rangaistuspotkupiste mitataan pisteen keskeltä maalirajan takareunaan.

10 m piste mitataan pisteen keskeltä maalirajan takareunaan.

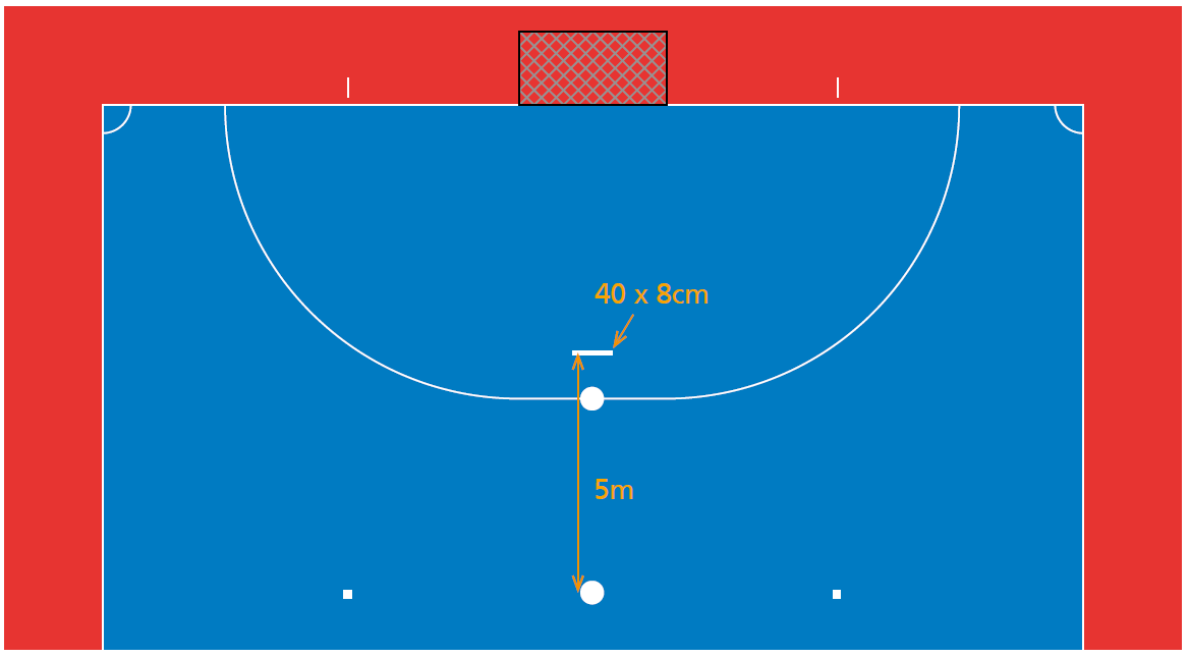
5 metrin merkintä rangaistusalueen sisällä, joka osoittaa maalivahdin vähimmäisetäisyyden pallosta 10 m vapaapotkun aikana, mitataan 10 m pisteen keskeltä 5 metrin merkinnän takareunaan (eli maalirajan puoleiseen reunaan).

4 – RANGAISTUSALUE

Kunkin maalipylvään ulkoreunasta vedetään kuvitteellinen 6 m pitkä raja kohtisuorassa päätyrajaan nähden. Näiden rajojen päätepisteestä merkitään 6 m säteellä maalipylvään ulkoreunasta neljännesympyrä kohti lähempää sivurajaa. Kaarien kentänpuoleiset päät yhdistetään päätyrajan suuntaisella 3,16 m pitkällä rajalla. Näin merkittyjen rajojen ja päätyrajan rajoittamaa aluetta kutsutaan rangaistusalueeksi.

Päätyrajan keskipisteestä sivurajan suuntaisesti kohden keskipistettä merkitään 6 m päähän rangaistuspotkupiste. Tämä ympyrän muotoinen merkintä on säteeltään 6 cm.

Rangaistusalueen sisään 5 m päähän 10 m pisteestä tehdään ylimääräinen merkintä (viiva) varmistamaan, että maalivahti noudattaa vaadittua etäisyyttä 10 m vapaapotkun aikana. Tämä merkintä on 8 cm leveä ja 40 cm pitkä.



5 – 10 M PISTE

Päätyrajan keskeltä sivurajan suuntaisesti kohden keskipistettä merkitään 10 m päähän 10 m piste. Tämä ympyrän muotoinen merkintä on säteeltään 6 cm.

10 m pisteen kummallekin puolelle päätyrajan suuntaisesti 5 metrin päähän pisteestä tehdään merkintä osoittamaan pelaajien vähimmäisetäisyys 10 m vapaapotkun aikana. Nämä ympyrän muotoiset merkinnät ovat säteeltään 4 cm.

Näiden merkintöjen lävitse kulkeva päätyrajan suuntainen kuvitteellinen raja rajoittaa alueen, jonka sisällä tapahtuvan 10 metrin vapaapotkuun johtavan rikkomuksen yhteydessä joukkue saa valita potkaisevatko he 10 metrin vapaapotkun 10 m pisteeltä vai rikkomuspaikasta.

6 – VAIHTOALUEET

Vaihtoalueet sijaitsevat sivurajan päällä joukkueiden vaihtopenkkien edessä.

- Ne sijaitsevat teknisten alueiden edessä, 5 metrin päässä keskirajasta ja ovat 5 metriä pitkät. Niiden päät merkitään 80 cm pitkällä merkinnällä, josta 40 cm sijaitsee kentällä ja 40 cm kentän ulkopuolella. Merkinnän leveys on 8 cm.
- Joukkueen vaihtoalue sijaitsee joukkueen omalla kenttäpuolella. Vaihtoalueita vaihdetaan ottelun toiselle kenttäpuolelle ja mahdollisen jatko-ottelun puoliaikojen välissä.

Säännössä 3 on enemmän tietoa pelaajavaihdoista ja siihen liittyvistä määräyksistä.

7 – KULMA-ALUE

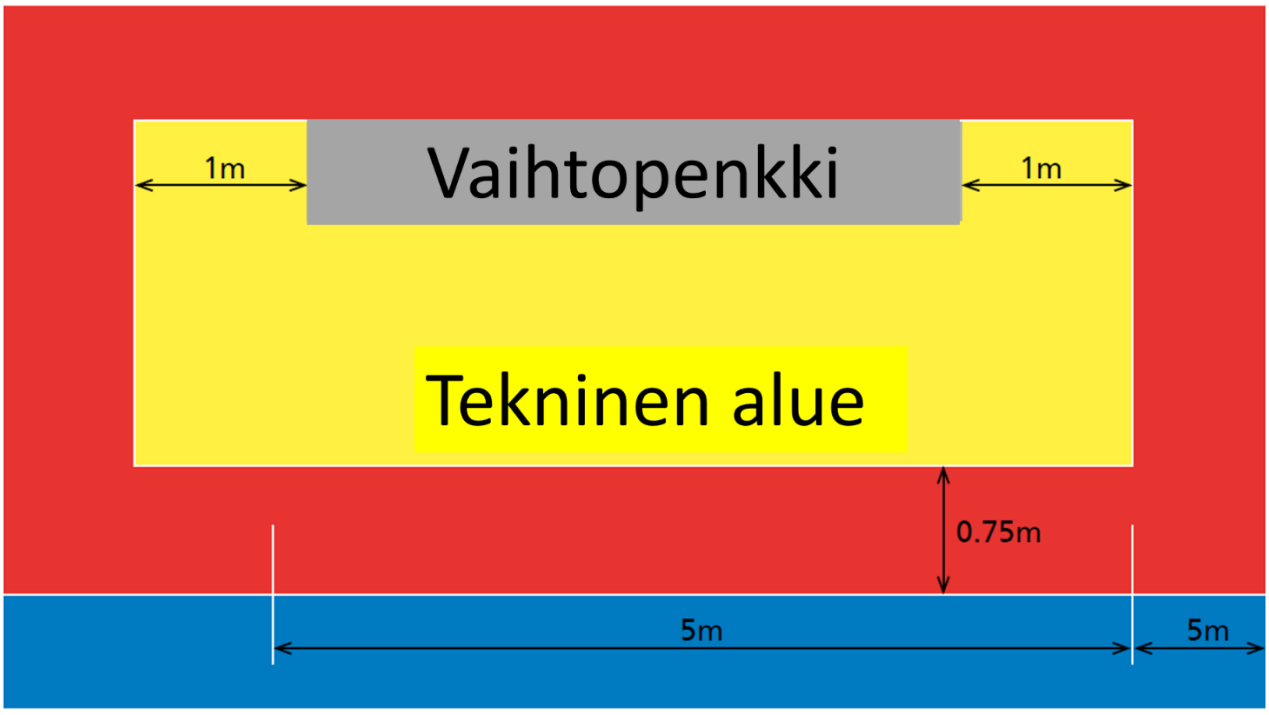
Kuhunkin kentän kulmaan kentän sisäpuolelle merkitään säteeltään 25 cm neljännesympyrä, jonka kaaren leveys on 8 cm.

8 – TEKNINEN ALUE

Tekninen alue on joukkueen taustahenkilöille ja vaihtopelaajille varattu vaihtopenkin sisältävä alue. Teknisen alueen koko ja sijainti voivat olosuhteista riippuen vaihdella, mutta seuraavia ohjeita tulee noudattaa:

- Tekninen alue ulottuu 1 m päähän vaihtopenkin kummastakin reunasta ja 75 cm päähän sivurajasta.
- Tekninen alue on merkittävä rajoin
- Kilpailumääräyksissä määrätään teknisellä alueella oleskelemaan oikeutettujen henkilöiden lukumäärä
- Teknisellä alueella oleskelevien tulee:
    - olla nimettyjä ennen ottelun alkua kilpailumääräysten mukaisesti
    - käyttäytyä vastuullisesti
    - pysyä teknisellä alueella poikkeustilanteita (esimerkiksi fysioterapeutin/ lääkärin meno pelikentälle erotuomarin luvalla arvioimaan loukkaantunutta pelaajaa) lukuun ottamatta
- Vain yksi henkilö kerrallaan on oikeutettu seisomaan ja antamaan taktisia ohjeita tekniseltä alueelta.
- Vaihtopelaajat voivat lämmitellä ottelun aikana tähän käyttöön varatulla alueella teknisen alueen takana. Lämmittely voi tapahtua fyysisen valmentajan ohjauksessa. Mikäli teknisen alueen takana ei ole tähän tilaa, voivat vaihtopelaajat lämmitellä sivurajan läheisyydessä, mikäli he eivät häiritse pelaajien tai erotuomareiden liikkumista ja mikäli he käyttäytyvät vastuullisesti.

Vaihtoalue ja tekninen alue



Turvallisuus

Kilpailumääräyksissä tulee määrittää vähimmäisetäisyys kentän rajoista (sivu- ja päätyrajat) kentän ulkopuolella oleviin esteisiin (katsojia erottavat aidat, mainosaidat yms.). Etäisyyden tulee aina olla riittävä takaamaan osapuolten turvallisuus.

9 – MAALIT

Maalit sijoitetaan kummankin päätyrajan keskikohtaan.

Maali koostuu kahdesta yhtä etäällä kentän kulmasta olevasta maalitolpasta, jotka yhdistetään yläosastaan vaakasuoralla ylärimalla. Maalitolpat ja ylärima on valmistettava hyväksytystä materiaalista.

Molempien maalien maalitolppien sekä yläriman on oltava muodoltaan samanlaisia. Sallittuja muotoja ovat neliö, suorakulmio, pyöreä, ellipsi sekä näiden yhdistelmät.

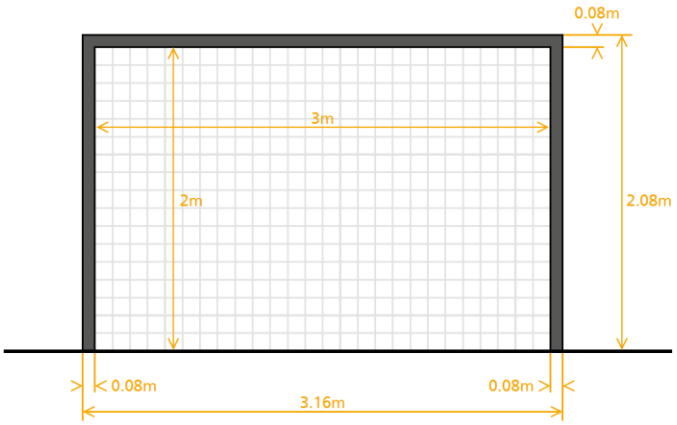
Maalitolppien välinen etäisyys (sisämitta) on 3 m ja yläriman alareunan etäisyys kentän pinnasta 2 m.

Maalitolppien ja yläriman tulee olla saman levyisiä ja syvyisiä kuin päätyrajan, 8 cm. Maaliverkot tulee olla sopivasta materiaalista valmistettuja ja ne kiinnitetään maalitolppien sekä yläriman takaosaan tukevasti. Ne on tuettava kunnolla, eivätkä ne saa häiritä maalivahtia.

On suositeltavaa, että FIFA:n tai maanosaliittojen alaisuudessa pelattavissa virallisissa kilpailuissa käytettävissä maaleissa ei ole asiaankuulumattomia rakennelmia (esim. tukipalkkeja – ei koske maalitolppia tai ylärimaa), jotka voisivat estää pallon menemistä maaliin.

Jos ylärima irtoaa paikoiltaan tai rikkoutuu, peli katkaistaan, kunnes maali saadaan korjattua. Jos korjaaminen ei ole mahdollista, ottelu on keskeytettävä. Ylärimaa ei voi korvata köydellä. Mikäli ylärima saadaan korjattua, peliä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä, ellei pallo ollut rangaistusalueen sisäpuolella (katso sääntö 8).

Maalitolppien ja yläriman tulee väreiltään erottua kentästä.



Maaleja ei saa kiinnittää lattiaan, koska tämä voi vaarantaa pelaajien turvallisuuden. Maaleissa tulee olla rakenne tai tuki, kuten paino maalin takana, joka estää niitä kaatumasta.

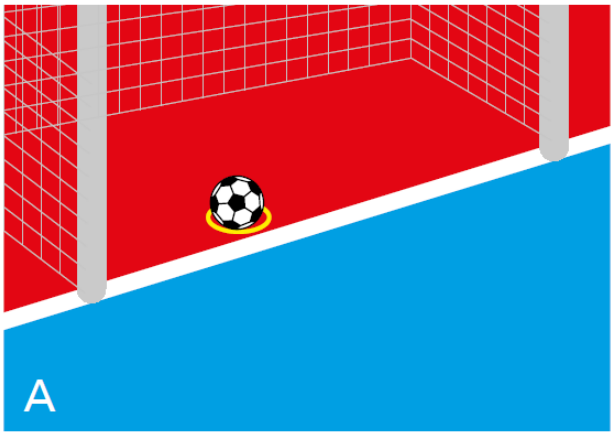


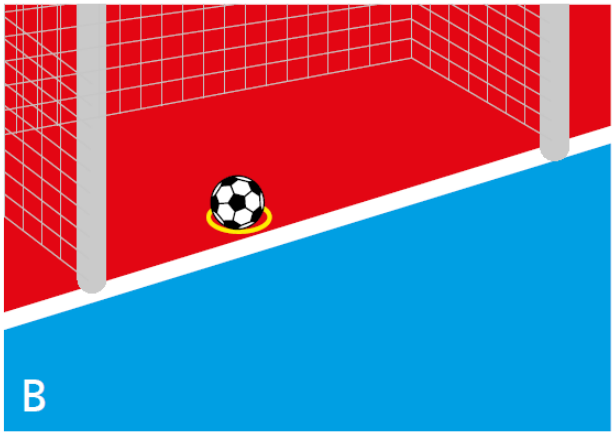
Siirrettävien maalien käyttö on sallittua, mikäli ne täyttävät tämän säännön määräykset.

10 – MAALIN SIIRTYMINEN POIS PAIKALTAAN

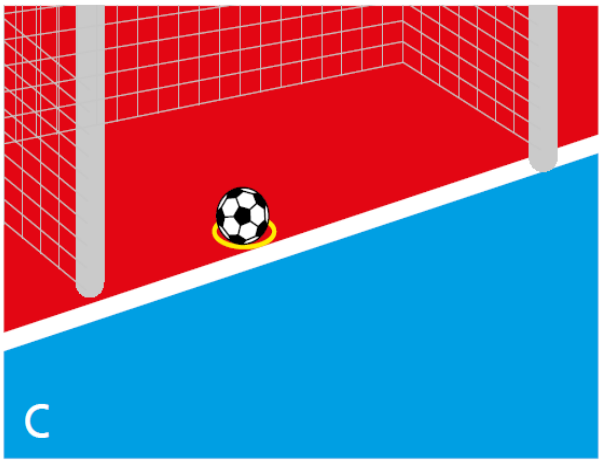
Erotuomareiden tulee hyödyntää seuraavia maalitolppien sijaintiin ja maalin hyväksymiseen liittyviä ohjeita:

Maali oikealla paikallaan





Maali pois paikaltaan



A: Maali on oikealla paikallaan, mahdollinen maali hyväksytään

B: Jos kumpikin maalitolppa koskettaa maalirajaan, maalin katsotaan olevan paikallaan. Mahdollinen maali hyväksytään.

C = Maalin katsotaan olevan pois paikaltaan, jos jompikumpi tai molemmat tolppa/tolpat ei enää kosketa päätyrajaa maalin normaalissa asennossa

Jos maali siirtyy tai kaatuu, ratkaisu siitä, onko pallo mennyt maaliin, tehdään sen perusteella, onko pallo kokonaan ylittänyt maalirajan siinä kohdassa, jossa maalitolppien normaalit sijainnit olisivat, ja poikkipuun alapuolelta – riippumatta siitä, koskettiko pallo maalitolppia tai ylärimaa. Jos maali on kaatunut, tulee ottaa huomioon yläriman normaali korkeus.

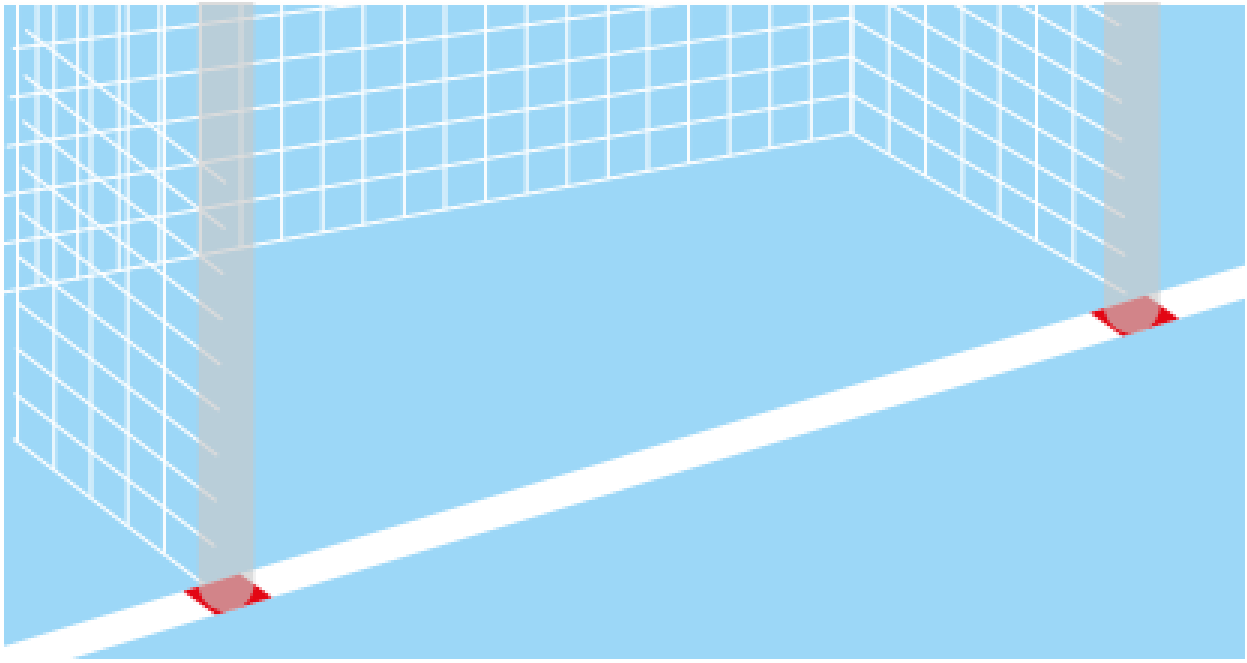
Jos puolustava pelaaja (maalivahti mukaan lukien) siirtää omaa maaliaan tai kaataa sen, ja

- pallo ei mene maaliin tai kosketa sitä, peli katkaistaan ja
  - mikäli tämä oli tahatonta, peliä jatketaan erotuomaripallolla;
  - mikäli tämä oli tarkoituksellista, peliä jatketaan epäsuoralla vapaapotkulla ja rikkonutta pelaajaa varoitetaan.

- pallo osuu, mutta ei mene maaliin, peli katkaistaan ja
    - mikäli tämä oli tahatonta, peliä jatketaan erotuomaripallolla;
    - mikäli tämä oli tarkoituksellista, peliä jatketaan rangaistuspotkulla ja rikkonut pelaaja poistetaan kentältä vastajoukkueen maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden estämisen vuoksi.
- pallo menee maaliin, maali hyväksytään ja rikkonutta pelaajaa varoitetaan, mikäli teko oli tarkoituksellinen

Jos hyökkäävä pelaaja on siirtänyt tai kaatanut maalin tarkoituksellisesti tai tahattomasti, maali hylätään ja:

- Mikäli siirtäminen oli tahatonta, peliä jatketaan erotuomaripallolla;
- Mikäli siirtäminen oli tarkoituksellista ja maali osui palloon, tuomitaan suora vapaapotku vastajoukkueelle ja rikkonutta pelaajaa varoitetaan;
- Mikäli siirtäminen oli tahallista ja maali ei osunut palloon, tuomitaan epäsuora vapaapotku vastajoukkueelle ja rikkonutta pelaajaa varoitetaan



Maalitolppien alle voidaan tehdä lisämerkinnät osoittamaan tolppien oikeaa paikkaa päätyrajalla.

11 – MAINOKSET KENTÄSSÄ

Mikäli kilpailumääräykset eivät kiellä, mainokset pelikentän pinnassa ovat sallittuja, jos ne eivät häiritse tai hämää pelaajia tai erotuomareita, eivätkä ne vaikeuta pelikentän merkintöjen havaitsemista ja niiden tulee olla vähintään 75 cm päässä kentän rajoista ja merkinnöistä. Kenttämerkintöjen päälle ei saa sijoittaa mitään mainoksia, logoja tai tunnuksia, lukuun ottamatta keskiympyrän sisäpuolta, mutta keskiviiva tulee olla yhtenäinen.

12 – MAINOKSET MAALIVERKOISSA

Mikäli kilpailumääräykset eivät kiellä, mainokset maaliverkoissa ovat sallittuja, jos ne eivät hämää tai peitä pelaajien tai erotuomareiden näkökenttää.

13 – MAINOKSET TEKNISILLÄ ALUEILLA

Mikäli kilpailumääräykset eivät kiellä, teknisen alueen lattiassa olevat mainokset ovat sallittuja, jos ne eivät häiritse tai hämää teknisellä alueella oleskelevia tai ketään muuta osapuolta.

14 – MAINOKSET KENTÄN YMPÄRILLÄ

Pystyasennossa olevien mainosten tulee olla vähintään:

- 1 metrin päässä sivurajasta. Teknisellä alueella ja vaihtoalueella pystyasennossa olevat mainokset ovat kuitenkin kiellettyjä;
- maalin syvyyden mittaisen etäisyyden päässä päätyrajasta;
- 1 metrin päässä maaliverkosta.

15 – TAUSTAMUSIIKKI JA ÄÄNIEFEKTIT

Taustamusiikki ja äänitehosteet ovat sallittuja ottelun aikana; niiden ei kuitenkaan tule peittää tai häiritä erotuomareiden pilliä tai ajanottajan käyttämää akustista merkkiääntä/pilliä, eikä estää pelaajien, vaihtopelaajien, joukkueen toimihenkilöiden ja/tai ottelun toimitsijoiden välistä viestintää.

Sääntö 2 – Pallo

1 – OMINAISUUDET JA MITAT

Pallon tulee olla:

- pyöreä;
- valmistettu sopivasta materiaalista;
- ympärysmitaltaan 62 – 64 cm;
- painoltaan ottelun alussa 400 – 440 g
- ilmanpaineeltaan 0,6 – 0,9 ilmakehää (600 – 900 g/cm^3) merenpinnan tasolla

Pallo ei saa pompata alle 50 cm tai yli 65 cm ensimmäisellä pompulla, kun se tiputetaan 2 m korkeudelta.

Kaikissa FIFAn tai maanosaliittojen järjestämissä virallisten kilpailuiden otteluissa palloissa tulee olla jokin FIFA:n laatumerkinnöistä (FIFA Quality Programme for Footballs).

Kaikki merkinnät osoittavat, että pallo on virallisesti testattu ja täyttää tietyt tekniset vaatimukset, jotka ovat lisäyksiä säännön 2 määräyksiin ja FIFA:n hyväksymiä.

2 – MAINOKSET PALLOSSA

FIFAn, maanosaliittojen tai kansallisten jalkapalloliittojen järjestämissä virallisissa otteluissa käytettävissä palloissa ei saa olla minkäänlaisia kaupallisia mainoksia lukuun ottamatta kilpailun, kilpailun järjestäjän tai valmistajan logoa/tunnusta. Kilpailumääräykset voivat rajoittaa tällaisten merkintöjen lukumäärää ja kokoa.

3 – VIALLISEN PALLON KORVAAMINEN

Jos pallo tulee vialliseksi pallon ollessa pelissä, peli katkaistaan ja sitä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, jossa pallo tuli vialliseksi, ellei tämä paikka ole puolustavan joukkueen rangaistusalueella ja hyökkäävä joukkue on koskenut palloon viimeisenä (ks. sääntö 8). Ainoa poikkeus on tilanne, jossa pallo vioittuu osuessaan maalitolppaan tai ylärimaan ja menee tämän jälkeen välittömästi maaliin (katso kohta 6 tästä säännöstä).

Jos pallo vioittuu alkupotkussa, maaliheitossa, kulmapotkussa, vapaapotkussa, rangaistuspotkussa tai rajapotkussa, pelinjatkamistapa uusitaan.

Jos pallo vioittuu rangaistuspotkussa, rangaistuspotkukilpailussa tai 10 metrin vapaapotkussa liikuttuaan eteenpäin ja ennen kuin se koskee pelaajaa, ylärimaa tai maalitolppaa, potku uusitaan.

Palloa ei saa vaihtaa ilman erotuomariston lupaa.

4 – LISÄPALLOT

Säännön 2 määräykset täyttäviä lisäpalloja voidaan sijoittaa pelikentän ympärille ja niiden käyttö on erotuomarin valvonnassa.

5 - YLIMÄÄRÄISET PALLOT KENTÄLLÄ

Jos pallon ollessa pelissä pelikentälle tulee ylimääräinen pallo, erotuomareiden tulee katkaista peli vain, jos ylimääräinen pallo häiritsee peliä. Peliä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, jossa alkuperäinen pallo oli pelin katkaisuhetkellä, ellei tämä paikka ole puolustavan joukkueen rangaistusalueella ja hyökkäävä joukkue on koskenut viimeisenä (ks. sääntö 8).

Jos pallon ollessa pelissä pelikentälle tulee ylimääräinen pallo, joka ei kuitenkaan häiritse peliä, erotuomareiden tulee antaa pelin jatkua ja ylimääräinen pallo poistetaan kentältä mahdollisimman nopeasti.

6 – MAALIN SYNTYMINEN VIALLISELLA PALLOLLA

Jos pallo vioittuu osuessaan maalitolppaan tai ylärimaan ja menee suoraan maaliin, erotuomarit hyväksyvät maalin.

Sääntö 3 – Pelaajat

1 – PELAAJIEN LUKUMÄÄRÄ

Ottelu pelataan kahden joukkueen välillä. Kummassakin joukkueessa saa olla enintään viisi pelaajaa, joista yhden on oltava maalivahti. Ottelu ei voi alkaa tai jatkua, jos jommassakummassa joukkueessa on alle kolme pelaajaa.

Jos joukkueen pelaajamäärä laskee alle kolmen sen vuoksi, että yksi tai useampi pelaaja on tarkoituksellisesti jättänyt pelikentän, erotuomari ei ole velvollinen katkaisemaan peliä ja hyötyä voidaan soveltaa. Ottelu ei kuitenkaan voi jatkua pallon mentyä pois pelistä, ellei joukkueella ole vähintään kolme pelaajaa.

Jos kilpailumääräykset edellyttävät pelaajien ja vaihtopelaajien nimeämistä ennen ottelua ja joukkue aloittaa ottelun alle viidellä pelaajalla, vain nimetyt pelaajat ja vaihtopelaajat voivat saavuttuaan osallistua otteluun.

2 – PELAAJAVAIHTOJEN JA VAIHTOPELAAJIEN LUKUMÄÄRÄ

Pelaajavaihtojen lukumäärä pelin aikana on rajoittamaton.

Viralliset kilpailut

FIFA:n, maanosaliittojen tai kansallisten liittojen virallisissa kilpailuissa saa käyttää korkeintaan yhdeksää vaihtopelaajaa. Kilpailumääräyksissä on määrättävä vaihtopelaajien lukumäärä.

Muut ottelut

Epävirallisessa maaottelussa voidaan käyttää korkeintaan kymmentä vaihtopelaajaa.

Kaikissa muissa otteluissa voidaan nimetä ja käyttää useampia vaihtopelaajia edellyttäen, että:

- joukkueet sopivat keskenään vaihtopelaajien lukumäärästä
- erotuomareille kerrotaan asiasta ennen ottelua

Jos erotuomarille ei kerrota asiasta ennen ottelua tai jos sopuun vaihtopelaajien määrästä ei päästä, sallitaan korkeintaan kymmenen vaihtopelaajaa.

3 – KOKOONPANON TOIMITTAMINEN

Kaikissa otteluissa pelaajien ja vaihtopelaajien nimet tulee antaa erotuomareille ennen ottelun alkua riippumatta siitä, ovatko he paikalla vai eivät. Pelaaja tai vaihtopelaaja, jonka nimeä ei ole annettu erotuomareille ennen ottelun alkua, ei saa osallistua otteluun.

4 – PELAAJAVAIHTO

Pelaajavaihtoja voidaan aikalisää lukuun ottamatta tehdä milloin tahansa riippumatta siitä, onko pallo pelissä vai ei. Vaihtoa tehtäessä tulee noudattaa seuraavia määräyksiä:

- Kentältä vaihdettavan pelaajan on poistuttava pelikentältä joukkueen oman vaihtoalueen kautta lukuun ottamatta poikkeuksia, jotka on mainittu futsalsäännöissä.
- Kentältä vaihdettava pelaaja ei tarvitse erotuomareiden lupaa poistuakseen pelikentältä.
- Vaihtopelaaja ei tarvitse erotuomarin lupaa mennäkseen pelikentälle.
- Vaihtopelaaja saa mennä pelikentälle vasta, kun pelaaja on poistunut kentältä.
- Vaihtopelaajan on mentävä kentälle joukkueen oman vaihtoalueen kautta.

- Pelaajavaihto on tehty, kun vaihtopelaaja on astunut kentälle joukkueen oman vaihtoalueen kautta ja ojentanut vaihtopelaajan liivin kentältä poistuvalle pelaajalle. Mikäli pelaaja poistuu kentältä jonkun futsalsääntöjen salliman syyn vuoksi vaihtoalueen ulkopuolelta, ojentaa vaihtopelaaja liivin kolmannelle erotuomarille.
- Tästä hetkestä alkaen vaihtopelaajasta tulee pelaaja ja kentältä poistuneesta pelaajasta vaihtopelaaja.
- Tietyissä tapauksissa pelaajavaihto voidaan kieltää, esim. jos vaihtopelaajan varusteet eivät ole sääntöjen mukaiset.
- Vaihtopelaaja, joka ei ole suorittanut pelaajavaihtoa loppuun asti, ei voi potkaista raja-, rangaistus-, vapaa- tai kulmapotkua, heittää maaliheittoa tai saada palloa haltuunsa erotuomaripallosta.
- Kentältä vaihdettu pelaaja saa myöhemmin osallistua peliin.
- Kaikki vaihtopelaajat ovat erotuomarin toimivallan alaisia riippumatta siitä, ovatko he osallistuneet peliin vai eivät.

5 – LÄMMITTELY

Korkeintaan viisi vaihtopelaajaa per joukkue saa lämmitellä samanaikaisesti.

6 – MAALIVAHDIN VAIHTAMINEN

- Vaihtopelaaja saa vaihtaa paikkaa maalivahdin kanssa pyytämättä lupaa erotuomareilta tai odottamatta pelikatkoa
- Pelaaja voi vaihtaa paikkaa maalivahdin kanssa. Tämä on kuitenkin tehtävä pelikatkon aikana ja siitä on kerrottava erotuomareille ennen vaihdon tekemistä.
- Pelaajalla tai vaihtopelaajalla, joka korvaa maalivahdin, täytyy olla muista pelaajista erottuva pelipaita, jossa on pelaajan oma numero selässä. Kilpailumääräyksissä voidaan edellyttää, että ns. lentävänä maalivahtina toimivalla pelaajalla tulee olla tismalleen samanvärinen paita kuin alkuperäisellä maalivahdilla.

7 – RIKKOMUKSET JA RANGAISTUKSET

Jos vaihtopelaaja menee kentälle ennen kuin pois vaihdettava pelaaja on sieltä poistunut tai jos vaihtopelaaja vaihdon aikana astuu kentälle joukkueen oman vaihtoalueen ulkopuolelta:

- Erotuomarit katkaisevat pelin (eivät kuitenkaan välittömästi, mikäli hyötyä voidaan noudattaa)
- Erotuomarit varoittavat vaihtopelaajaa pelaajavaihtomääräysten rikkomisesta ja ohjaavat hänet pois kentältä

Jos erotuomarit ovat katkaisseet pelin, peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla. Mikäli vaihtopelaaja tai joku muu hänen joukkueensa jäsen syyllistyy myös muuhun rikkomukseen tai vaikutti peliin, peliä jatketaan ”Tulkintaohjeita ja neuvoja” -ohjeistuksen mukaisesti.

Jos kentältä poistuva pelaaja poistuu kentältä oman joukkueensa vaihtoalueen ulkopuolelta, eikä hänellä ole tähän futsalsääntöjen sallimaa perustetta, erotuomarit katkaisevat pelin (eivät kuitenkaan välittömästi, mikäli hyötyä voidaan noudattaa), ja varoittavat pelaajaa pelaajavaihtomääräysten rikkomisesta.

Jos erotuomarit ovat katkaisseet pelin, peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla.

Kaikissa muissa tämän säännön rikkomuksissa:

- Rikkoneita pelaajia varoitetaan
- Peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla. Erityistapauksissa peliä jatketaan ”Toimintaohjeita ja neuvoja” -ohjeistuksen mukaisesti.

8 – KENTÄLTÄ POISTETUT PELAAJAT JA VAIHTOPELAAJAT

Pelaajaa, joka poistetaan kentältä:

- ennen kokoonpanojen luovuttamista, ei voida nimetä joukkueen kokoonpanoon mihinkään rooliin.
- kokoonpanojen luovuttamisen jälkeen ja ennen alkupotkua, voidaan korvata nimetyllä vaihtopelaajalla, jota ei voida korvata

Vaihtopelaajaa, joka poistetaan kentältä ennen tai jälkeen alkupotkun, ei voida korvata.

Vaihtopelaaja saa tulla kentälle ja korvata kentältä ottelun alkupotkun jälkeen poistetun pelaajan kaksi peliminuuttia kentältäpoiston jälkeen (ts. joukkue on kärsinyt kahden minuutin rangaistuksen) edellyttäen, että hänellä on ajanottajan tai kolmannen erotuomarin lupa. Jos syntyy maali ennen kuin kaksi peliminuuttia on kulunut, noudatetaan seuraavia määräyksiä:

- Mikäli pelataan viisi vastaan neljä, tai neljä vastaan kolme, ja ylivoimalla pelaava joukkue teki maalin, alivoimalla pelaava joukkue saa täydentää pelaajamääräänsä yhdellä pelaajalla
- Mikäli molemmat joukkueet pelaavat neljällä tai kolmella pelaajalla (ts. tasavajaalla), ja syntyy maali, kumpikaan joukkueista ei saa täydentää pelaajamääräänsä, kunnes kahden minuutin rangaistus on kärsitty.
- Mikäli pelataan viisi vastaan kolme, ja ylivoimalla pelaava joukkue tekee maalin, kolmella pelaava joukkue saa täydentää pelaajamääräänsä vain yhdellä pelaajalla.
- Mikäli alivoimalla pelaava joukkue tekee maalin, peliä jatketaan ilman muutoksia pelaajamääriin, kunnes kahden minuutin rangaistus on kärsitty, ellei myös ylivoimalla pelaava joukkue tee maalia ennen rangaistuksen päättymistä.

9 – YLIMÄÄRÄISET HENKILÖT KENTÄLLÄ

Valmentaja ja muut joukkueeseen nimetyt henkilöt, pelaajia ja vaihtopelaajia lukuun ottamatta, ovat taustahenkilöitä. Kuka tahansa, jota ei ole nimetty kokoonpanoon pelaajaksi, vaihtopelaajaksi tai taustahenkilöksi, on ulkopuolinen henkilö.

Mikäli taustahenkilö, vaihtopelaaja (paitsi osana pelaajavaihtoa), kentältä poistettu pelaaja tai ulkopuolinen henkilö tulee kentälle, erotuomareiden tulee:

- katkaista peli vain, jos tämä vaikuttaa peliin;
- poistattaa tämä henkilö seuraavalla pelikatkolla;
- antaa asiaankuuluva henkilökohtainen rangaistus.

Jos peli katkaistaan, ja peliin vaikuttanut ylimääräinen henkilö oli:

- taustahenkilö, vaihtopelaaja tai kentältä poistettu pelaaja, peliä jatketaan suoralla vapaapotkulla tai rangaistuspotkulla, vain suorasta vapaapotkusta tulee kumuloituva rikkomus.
- ulkopuolinen henkilö, peliä jatketaan erotuomaripallolla.

Erotuomarin tulee raportoida tapahtumasta kilpailun järjestäjälle.

10 – MAALI TEHDÄÄN YLIMÄÄRÄISEN HENKILÖN OLLESSA KENTÄLLÄ

Jos pallo on menossa maaliin, eikä ulkoinen häiriö estä puolustavaa pelaajaa pelaamasta palloa, maali hyväksytään pallon mennessä maaliin (vaikka kosketus palloon tapahtuu), ellei häiriö ollut hyökkäävän joukkueen aiheuttama.

Jos maalin tekemisen ja pelin jatkamisen jälkeen erotuomarit havahtuvat ylimääräisen henkilön olleen pelikentällä maalin tekohetkellä, maalia ei voida enää hylätä.

Jos ylimääräinen henkilö on edelleen kentällä, erotuomareiden tulee:

- katkaista peli;
- poistattaa henkilö kentältä;
- jatkaa peliä asiankuuluvasti erotuomaripallolla tai vapaapotkulla

Erotuomareiden tulee raportoida tapahtuneesta kilpailun järjestäjälle.

Jos maalin tekemisen jälkeen ja ennen pelin jatkamista erotuomarit havahtuvat ylimääräisen henkilön olleen pelikentällä maalin tekohetkellä:

- Erotuomareiden tulee hylätä maali, jos ylimääräinen henkilö oli:
    - maalin tehneen joukkueen pelaaja, vaihtopelaaja, kentältä poistettu pelaaja tai taustahenkilö, joka vaikutti peliin; peliä jatketaan suoralla vapaapotkulla ylimääräisen henkilön paikasta tai rangaistuspotkulla, jos ylimääräisen henkilön peliin vaikuttaminen tapahtui rangaistusalueelle, vain suorasta vapaapotkusta tulee kumuloituva rikkomus.
    - ulkopuolinen henkilö, joka vaikutti peliin ohjaamalla pallon maalin tai estämällä puolustavaa pelaajaa pelaamasta palloa; peliä jatketaan erotuomaripallolla
- erotuomareiden tulee hyväksyä maali, jos ylimääräinen henkilö oli
    - maalin kärsineen joukkueen pelaaja, vaihtopelaaja, kentältä poistettu pelaaja tai taustahenkilö;
    - ulkopuolinen henkilö, joka ei vaikuttanut peliin.

Kaikissa tapauksissa erotuomarin tulee poistattaa ylimääräinen henkilö pelikentältä.

11 – PELAAJAN SÄÄNTÖJENVASTAINEN PALAAMINEN KENTÄLLE

Jos pelaaja, joka tarvitsee jonkun erotuomariston jäsenen luvan kentälle palaamiseen, palaa kentälle ilman lupaa, erotuomareiden tulee:

- Katkaista peli (ei kuitenkaan välittömästi, mikäli pelaaja ei vaikuta peliin tai jos hyötyä voidaan noudattaa)
- Varoittaa pelaajaa luvattomasta kentälle tulosta

Jos peli katkaistaan, sitä jatketaan:

- suoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pelaaja vaikutti peliin tai rangaistuspotkulla, jos pelaajan peliin vaikuttaminen tapahtui rangaistusalueella, vain suorasta vapaapotkusta tulee kumuloituva rikkomus;
- epäsuoralla vapaapotkun, mikäli pelaaja ei vaikuttanut peliin

Pelaaja, joka osana pelinomaista liikettään ylittää pelikentän rajat, ei syyllisty sääntörikkomukseen.

12 – JOUKKUEEN KAPTEENI

Jokaisella joukkueella on oltava kapteeni, joka käyttää tunnistavaa käsivarsinauha. Joukkueen kapteenilla ei ole erityisasemaa tai etuoikeuksia, mutta hänellä on tietty vastuu joukkueensa käyttäytymisestä.

Sääntö 4 – Pelaajien varusteet

1 – TURVALLISUUS

Pelaaja ei saa käyttää varusteita tai pitää yllään mitään, mikä voi olla vaarallista.

Kaikenlaiset korut (kaulakorut, sormukset, rannekorut, korvakorut, nahka- ja kumirannekkeet, jne.) ovat kiellettyjä ja tulee poistaa. Teipin käyttäminen korujen peittämiseen ei ole sallittua.

Pelaajat tulee tarkastaa ennen ottelun alkua, ja vaihtopelaajat ennen kuin astuvat pelikentälle. Jos pelaajalla on kiellettyjä varusteita tai koruja, erotuomarin tulee määrätä pelaaja:

- poistamaan kyseinen varuste;
- poistumaan pelikentältä seuraavalla pelikatkolla, jos pelaaja ei kykene tai on haluton noudattamaan määräystä.

Pelaajaa, joka kieltäytyy noudattamasta määräystä tai käyttää kiellettyä varustetta uudelleen, tulee varoittaa.

2 – PAKOLLISET VARUSTEET

Pelaajan pakollinen varustus koostuu seuraavista erillisistä osista:

- hihallinen paita
- shortsit
- sukat – teipin tai minkä tahansa sukan päällä käytetyn tai päälle puetun materiaalin tulee olla samanvärinen kuin sen peittämä sukan osa
- säärisuojat – tulee olla valmistettuja sopivasta materiaalista ja oltava kooltaan riittävän suojaavat sekä olla sukkien peittämät. Pelaaja on vastuussa säärisuojien koosta ja sopivuudesta.
- jalkineet

Pelaajan, joka menettää jalkineensa tai säärisuojansa sattumalta, tulee korjata varustuksensa mahdollisimman pian, kuitenkin viimeistään pallon mennessä seuraavan kerran pois pelistä. Jos ennen tätä pelaaja pelaa palloa ja/tai tekee maalin, maali hyväksytään.

3 – VÄRIT

- Joukkueiden tulee pukeutua väreihin, jotka erottavat ne toisistaan ja erotuomaristosta
- Maalivahtien tulee pukeutua väreihin, jotka erottavat heidät muista pelaajista ja erotuomaristosta
- Jos maalivahtien paidat ovat samanväriset ja kummallakaan ei ole toista paitaa, erotuomari sallii ottelun pelaamisen

Aluspaitojen tulee olla yksivärisiä ja samanvärisiä kuin pelipaidan hihan pääväri, tai täysin hihan värisiä/kuvioisia.

Lämpöhousujen tai trikoiden on oltava shortsien pääväri tai shortsien lahkeen alimman osan värisiä – saman joukkueen pelaajien tulee käyttää samaa väriä.

Kilpailumääräykset voivat edellyttää taustahenkilöitä käyttämään pelaajista ja erotuomaristosta erottuvia vaatteita.

4 – MUUT VARUSTEET

Vaaraton suojaava varustus on sallittu, kuten hanskat, päänsuojus, kasvosuojus, pehmeät ja kevyet polvi- ja käsituet samoin urheilulasit. maalivahdit voivat käyttää pitkiä housuja.

Liivit
Vaihtopelaajien erottamiseksi on heidän käytettävä pelipaitansa päällä liiviä. Liivin tulee väriltään erottua molempien joukkueiden pelipaidoista sekä vastajoukkueen liiveistä.

Päähineet
Jos päähinettä (pois lukien maalivahdin lippalakki) käytetään, sen tulee olla:

- musta tai samanvärinen paidan päävärin kanssa (edellyttäen, että saman joukkueen pelaajat käyttävät samaa väriä);
- yhteensopiva pelaajan varusteiden ammattimaiseen ulkoasuun;
- pelipaitaan kiinnittämätön;
- vaaraton sitä käyttävälle tai muille pelaajille (esim. avaus-/ sulkemismekanismi kaulan ympäri);
- ilman pinnasta nousevia ulokkeita.

Polvi- ja kyynärsuojukset
Mahdollisesti käytettävien kyynärsuojusten tulee olla pelipaidan hihan päävärin, ja polvisuojusten shortsien/housujen päävärin mukaiset. Suojat eivät saa olla tarpeettoman ulkonevat.

Mikäli peliasun väristen suojien käyttäminen ei ole mahdollista, mustat tai valkoiset suojukset sallitaan. Jos suojukset eivät ole paidan tai shortsien/housujen päävärin mukaiset, kaikkien tällaisten suojusten pitää olla saman väriset (mustat tai valkoiset).

Elektroninen kommunikointi
Pelaajat (käsittäen vaihtopelaajat sekä kentältä poistetut pelaajat) eivät saa pitää yllään tai käyttää minkäänlaisia elektronisia- tai kommunikointivälineitä (paitsi milloin elektroniset suorituskyky- ja seurantajärjestelmät ovat sallittuja).

Taustahenkilöiden elektronisten kommunikointijärjestelmien käyttö on sallittu, kun se liittyy suoraan pelaajien hyvinvointiin, pelaajien turvallisuuteen tai taktisiin/valmennuksellisiin tarkoituksiin. Laitteen tulee olla pieni ja kannettava (esim. mikrofoni, kuuloke, matkapuhelin/älypuhelin, älykello, tabletti tai kannettava tietokone).

Taustahenkilö, joka käyttää kiellettyä laitetta tai käyttäytyy sopimattomasti laitteen käytön seurauksena, poistetaan tekniseltä alueelta.

Elektroniset suorituskyky- ja seurantajärjestelmät (EPTS)
Kun elektronisia pelaajien suorituskyky- ja seurantajärjestelmiä (Electronic Performance and Tracking Systems, EPTS) käytetään (kyseisen jäsenliiton tai kilpailun järjestäjän suostumuksella), kilpailun järjestäjän tulee virallisissa kilpailuissa varmistua, että järjestelmien ottelun aikana tekniselle alueelle välittämä tieto on luotettavaa ja tarkkaa.

Kun pelaajat pitävät yllään teknologiaa osana elektronisia suorituskyky- ja seurantajärjestelmiä FIFAn, maanosaliittojen tai kansallisten lajiliittojen järjestämissä virallisissa kilpailuotteluissa, kilpailun järjestäjän tulee varmistua, että käytettävä teknologia ei ole vaarallinen.

FIFA:n EPTS-laatuohjelma tukee kilpailun järjestäjiä luotettavien ja tarkkojen EPTS-järjestelmien hyväksymisprosessissa.

5 – ISKULAUSEET, VIESTIT, KUVAT JA MAINONTA
Varusteissa ei saa olla minkäänlaisia poliittisia, uskonnollisia tai henkilökohtaisia viestejä, iskulauseita tai kuvia. Pelaajat eivät saa paljastaa alusasuja, joissa on poliittisia, uskonnollisia tai henkilökohtaisia viestejä,

iskulauseita tai kuvia, eikä myöskään muuta mainontaa kuin valmistajan logo. Kaikista sääntörikkomuksista pelaajaa ja/tai seuraa rankaisee kilpailun järjestäjä, kansallinen jalkapalloliitto tai FIFA.

Periaatteet

Sääntö 4 koskee kaikkia pelaajien ja vaihtopelaajien yllään pitämiä varusteita (mukaan lukien vaatetus); säännön periaatteita sovelletaan myös kaikkiin taustahenkilöihin teknisellä alueella.

- Seuraavat ovat (yleensä) sallittuja:
  - pelaajan numero, nimi, joukkueen logo; futsalia, toisten kunnioitusta ja riippumattomuutta korostavat viestit ja symbolit sekä kilpailun järjestäjän, kansallisen liiton, maanosaliiton tai FIFAn sääntöjen mukainen mainonta
  - ottelun tiedot: joukkueet, päivämäärä, kilpailu/tapahtuma, tapahtumapaikka
- Sallitut viestit, iskulauseet ja kuvat tulee rajoittaa paidan etuosaan ja/tai käsivarsinauhaan
- Joissain tapauksissa viesti, iskulause tai kuva voi esiintyä vain kapteenin käsivarsinauhassa

Säännön tulkinta

Määriteltäessä, onko viesti, iskulause tai kuva sallittu, tulee kiinnittää huomiota sääntöön 12 (Kielletty peli ja sopimaton käytös), joka edellyttää erotuomarin ryhtyvän toimenpiteisiin pelaajaa kohtaan, joka:

- käyttää hävytöntä, loukkaavaa tai solvaavaa kieltä ja/tai eleitä
- elehtii tai toimii provosoivasti, pilkallisesti tai kiihottavasti

Kaikki viestit, iskulauseet tai kuvat, jotka kuuluvat näihin kategorioihin, ovat kiellettyjä.

”Uskonnollinen” ja ”henkilökohtainen” ovat suhteellisen helposti määriteltävissä, mutta ”poliittinen” on vähemmän selkeä. Viestit, iskulauseet tai kuvat ovat kiellettyjä, kun ne liittyvät:

- keneen tahansa henkilöön tai henkilöihin, eläviin tai kuolleisiin (ellei osana virallista kilpailun nimeä)
- mihin tahansa paikalliseen, alueelliseen, kansalliseen tai kansainväliseen poliittiseen puolueeseen/organisaatioon/ryhmään tms.
- mihin tahansa paikalliseen, alueelliseen tai kansalliseen hallitukseen tai sen osastoihin tai toimintoihin
- mihin tahansa syrjivään organisaatioon
- mihin tahansa organisaatioon, jonka tavoitteet/toiminta todennäköisesti loukkaavat huomattavaa määrää ihmisiä
- mihin tahansa tiettyyn poliittiseen toimeen/tapahtumaan

Muistaessa merkittävää kansallista tai kansainvälistä tapahtumaa, asian arkaluonteisuus vastajoukkueen (mukaan lukien kannattajat) ja muun yleisön suhteen tulee harkita tarkkaan.

Kilpailumääräykset voivat sisältää muita rajoituksia, erityisesti liittyen sallittujen viestien, iskulauseiden ja kuvien kokoon, lukumäärään ja sijaintiin. On suositeltavaa, että viesteihin, iskulauseisiin ja kuviin liittyvät erimielisyydet käsitellään ennen ottelua/kilpailua.

6 – RIKKOMUKSET JA RANGAISTUKSET

Tämän säännön rikkomuksista vaarallista varustetta lukuun ottamatta:

- erotuomarit ohjeistavat pelaajan jättämään pelikentän varustuksensa korjaamiseksi;
- pelaajan on poistuttava seuraavalla pelikatkolla, ellei varustusta ole jo korjattu

Pelaaja, joka poistuu pelikentältä korjatakseen tai vaihtaakseen varustustaan:

- tarkastuttaa varustuksensa erotuomaristolla, ennen kuin saa luvan palata kentälle;
- voi palata kentälle ainoastaan erotuomarin luvalla (jonka voi antaa pelin ollessa käynnissä)

Pelaajaa, joka palaa kentälle ilman erotuomarin lupaa, on varoitettava. Jos peli katkaistaan varoituksen antamista varten, sitä jatketaan epäsuoralla vapaapotkulla pallon paikasta pelin katkaisuhetkellä, ellei paluu vaikuttanut peliin, jolloin jatketaan suoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pelaaja vaikutti peliin tai rangaistuspotkulla, jos peliin vaikuttaminen tapahtui rangaistusalueella*, vain suorasta vapaapotkusta tulee* kumuloituva rikkomus.

7 – PELAAJIEN NUMEROT

Kilpailumääräyksissä on määrättävä käytäntö pelaajien numeroista, jotka normaalisti ovat yhdestä viiteentoista, joista numero yksi on varattu maalivahdille.

Kilpailunjärjestäjän on pidettävä mielessä, että erotuomareiden on vaikea näyttää käsimerkein numeroita, jotka ovat suurempia kuin 15.

Kunkin pelaajan numeron pitää olla näkyvissä hänen paitansa selkämyksessä ja sen on erotuttava paidan päävärist. Kilpailumääräyksissä on määrättävä numeroinnin koosta. Määräyksissä tulee myös määritellä, onko numerointi pakollista pelaajan muissa perusvarusteissa, sekä tällaisen numeroinnin sijainnista ja koosta.

Sääntö 5 – Erotuomarit

1 – EROTUOMAREIDEN TOIMIVALTA

Jokaista ottelua johtaa kaksi erotuomaria – erotuomari ja toinen erotuomari - joilla on täysi toimivalta futsalsääntöjen täytäntöönpanoon otteluun liittyen.

2 – EROTUOMAREIDEN PÄÄTÖKSET

Erotuomareiden ottelussa tekemät pelitapahtumiin liittyvät ratkaisut, mukaan lukien tehtiinkö maali vai ei sekä ottelun lopputulos, ovat lopullisia.

Erotuomarit eivät voi muuttaa päätöstään pelinjatkamistavasta, jonka he toteavat vääräksi itse tai toisen erotuomariston jäsenen neuvosta, jos peli on käynnistetty uudelleen tai jos erotuomarit ovat päättäneet puoliajan (sisältäen jatko-ottelun) ja poistuneet pelikentältä ja sen välittömästä läheisyydestä tai keskeyttäneet ottelun.

Joskus joku erotuomariston muista jäsenistä yrittää käsimerkein osoittaa tai kommunikoida erotuomareille varoituksen tai kentältäpoiston aiheuttavan rikkomuksen tapahtuneen, mutta erotuomarit eivät havaitse tätä ennen kuin peliä on jo jatkettu. Erotuomarit voivat silti antaa tarvittavan henkilökohtaisen rangaistuksen, mutta rikkomuksen edellyttämää pelinjatkamistapaa ei enää käytetä.

Mikäli erotuomarin ja toisen erotuomarin päätökset ovat ristiriidassa keskenään, erotuomarin päätös kumoaa toisen erotuomarin päätöksen.

Toisen erotuomarin tai avustavien erotuomareiden puuttuessa peliin kohtuuttomasti tai esiintyessä sopimattomasti erotuomari vapauttaa heidät tehtävistään, järjestää heille sijaiset ja raportoi kilpailun järjestäjälle.

3 – VALTA JA VELVOLLISUUDET

Erotuomarit:

- toteuttavat futsalsääntöjä;
- johtavat ottelua yhteistyössä muun erotuomariston kanssa, mikäli sellaiset on nimetty;
- varmistavat, että pallot täyttävät säännön 2 vaatimukset;
- varmistavat, että pelaajien varusteet täyttävät säännön 4 vaatimukset;
- pitävät kirjaa ottelun tapahtumista;
- katkaisevat pelin, mikäli futsalsääntöjä on heidän mielestään rikottu
- katkaisevat, keskeyttävät tai lopettavat ottelun muun syyn, kuten ulkopuolisen häiriön vuoksi, esim. jos:
    - valaistus on riittämätön;
    - katsojan heittämä esine osuu erotuomariston jäseneen, pelaajaan tai taustahenkilöön; erotuomari voi antaa ottelun jatkua, katkaista, keskeyttää tai lopettaa ottelun tapahtuman vakavuudesta riippuen;
    - katsoja puhaltaa pilliin, mikä vaikuttaa peliin – peli katkaistaan ja sitä jatketaan erotuomaripallolla;
    - ylimääräinen pallo, esine tai eläin tulee pelikentälle pallon ollessa pelissä – erotuomareiden tulee:
        - katkaista peli (ja jatkaa sitä erotuomaripallolla) vain jos se häiritsee peliä, ellei pallo ole menossa maaliin eikä häiriö estä puolustavaa pelaajaa pelaamasta palloa,

jolloin maali hyväksytään pallon mennessä maaliin (vaikka kosketus palloon tapahtuu), ellei häiriö ollut hyökkäävän joukkueen aiheuttama;
- antaa pelin jatkua, jos se ei häiritse peliä ja poistattaa sen heti tilaisuuden tullen.

- katkaisevat pelin, jos pelaaja on vakavasti loukkaantunut ja varmistavat, että pelaaja siirretään pelikentältä. Loukkaantunutta pelaajaa, maalivahti mukaan lukien, ei saa huoltaa pelikentällä ja hän voi palata kentälle vasta kun peli on käynnistetty uudelleen; pelaajan tulee palata kentälle joukkueen oman vaihtoalueen kautta. Vaatimuksesta jättää pelikenttä poiketaan vain seuraavissa tapauksissa:
  - saman joukkueen pelaajat ovat törmänneet ja tarvitsevat huomiota;
  - vaikea loukkaantuminen on tapahtunut;
  - pelaaja on loukkaantunut johtuen vastapelaajan fyysisestä rikkomuksesta, josta tätä varoitetaan tai josta tämä poistetaan kentältä (esim. piittaamaton tai raaka peli), jos arviointi/huolto tehdään ripeästi;
  - erotuomarit ovat tuominneet rangaistuspotkun, ja loukkaantunut pelaaja on potkaisija;
  - erotuomarit ovat tuominneet rangaistuspotkun, ja loukkaantunut pelaaja on potkua torjuva maalivahti

- varmistavat, että vertavuotava pelaaja poistuu pelikentältä. Pelaaja voi palata vain saatuaan luvan jommaltakummalta erotuomarilta, jonka tulee varmistua verenvuodon tyrehtymisestä ja siitä, ettei peliasussa ole verta;
- jos erotuomarit ovat sallineet lääkärien tai paarinkantajien tulla pelikentälle, pelaajan tulee poistua kentältä joko paareilla tai jalan. Pelaajaa, joka ei tottele, tulee varoittaa epäurheilijamaisesta käytöksestä;
- näyttävät tarvittavan kortin ennen pelaajan poistumista kentältä, mikäli he ovat päättäneet varoittaa tai poistaa kentältä loukkaantuneen ja kentältä hoidon vuoksi poistumaan joutuvan pelaajaa/pelaajan;
- jatkavat ottelua erotuomaripallolla, mikäli peliä ei ole katkaistu muusta syystä tai loukkaantuminen ole seurausta futsalsääntöjen rikkomisesta;
- antavat pelin jatkua seuraavaan pelikatkoon saakka, jos pelaaja on heidän mielestään vain lievästi loukkaantunut;
- antavat pelin jatkua, kun rikkomus tapahtuu ja rikottu joukkue hyötyy tästä sekä rankaisevat alkuperäisestä rikkomuksesta, jos ennakoitu hyöty ei toteudu heti tai muutaman sekunnin kuluessa;
- rankaisevat vakavimmasta rikkomuksesta, mikäli useita rikkomuksia tapahtuu samanaikaisesti;
- antavat tarvittavat henkilökohtaiset rangaistukset pelaajille, jotka syyllistyvät varoituksen tai kentältäpoiston arvoisiin rikkomuksiin. Rangaistusta ei ole välttämätöntä antaa välittömästi, mutta viimeistään seuraavalla pelikatkolla;
- ryhtyvät toimiin vastuuttomasti toimivia taustahenkilöitä kohtaan huomauttamalla tai näyttämällä keltaista korttia varoittaakseen tai punaista korttia poistaakseen pelikentältä ja sen välittömästä läheisyydestä, mukaan lukien teknisen alueen. Jos rikkojaa ei tunnisteta, rangaistus kohdennetaan joukkueen päävalmentajalle. Lääkinnällinen taustahenkilö, joka syyllistyy kentältäpoiston arvoiseen rikkomukseen, saa jäädä tekniselle alueelle;
- toimivat muiden erotuomariston jäsenten neuvojen mukaan, kun eivät ole itse nähneet tilannetta;
- varmistavat, ettei ulkopuolisia henkilöitä tule kentälle;
- osoittavat pelinjatkamistavan, jos peli on katkaistu;
- käyttävät kohdan ”Erotuomareiden ja muun erotuomariston merkinannot” mukaisia merkinantoja

- sijoittuvat kentälle ja sen ympärille ”Sijoittuminen” -osion mukaisesti;
- raportoivat kilpailun järjestäjälle ottelun aikana tai sen jälkeen tapahtuneista pelaajien ja/tai taustahenkilöiden rangaistuksista sekä muista tapahtumista.

Erotuomari

- toimii ajanottajana ja kolmantena erotuomarina silloin, kun heitä ei ole nimetty;
- harkintansa mukaan keskeyttää tai lopettaa ottelun sääntörikkomusten vuoksi;
- harkintansa mukaan keskeyttää tai lopettaa ottelun ulkopuolisen häiriötekijöiden vuoksi.

Toinen erotuomari

- korvaa loukkaantuneen tai toimintakyvyttömäksi tulleen erotuomarin.

4 – EROTUOMARISTON VASTUUNALAISUUS

Erotuomarit tai muut erotuomariston jäsenet eivät ole vastuussa:

- minkäänlaisesta pelaajan, toimihenkilön tai katsojan kärsimästä vammasta;
- minkäänlaisesta omaisuudelle koituneesta vahingosta;
- mistään muusta yksilön, seuran, yrityksen, liiton tai muun organisaation kärsimästä vahingosta, joka on syntynyt tai voinut syntyä futsalsääntöjen mukaisten päätösten tai normaalien toimenpiteiden takia, joita tarvitaan ottelun järjestämiseen, pelaamiseen ja johtamiseen.

Tällaisia päätöksiä voivat olla:

- päätös, että pelikentän tai sen ympäristön kunto tai sääolosuhteet ovat sellaiset, että ottelu voidaan pelata tai sitä ei voida pelata;
- päätös lopettaa ottelu syystä tai toisesta;
- päätös kenttälaitteiden tai pallon käytöstä ottelun aikana;
- päätös katkaista tai olla katkaisematta peli katsojan häirinnän tai katsomo-ongelmien vuoksi;
- päätös katkaista tai olla katkaisematta peli loukkaantuneen pelaajan siirtämiseksi pelikentältä hoitoa varten;
- vaatimus loukkaantuneen pelaajan siirtämiseksi pelikentältä hoitoa varten (lukuun ottamatta edellä lueteltuja poikkeuksia);
- päätös sallia tai olla sallimatta pelaajan käyttää jotain vaatetta tai varustetta;
- milloin erotuomareilla on päätäntävalta asiassa, sallia tai olla sallimatta kenenkään henkilön (käsittäen stadionhenkilöstö, turvahenkilöstö, valokuvaajat tai muu mediahenkilöstö) oleskella pelikentän läheisyydessä;
- mikä tahansa muu päätös, jonka hän saattaa tehdä tehtäväänsä suorittaessaan futsalsääntöjen tai FIFAn, maanosaliiton, kansallisen liiton tai kilpailun sääntöjen ja määräysten mukaisesti sen mukaan kenen alaisuudessa ottelu pelataan.

5 – KANSAINVÄLISET OTTELUT

Kansainvälisissä otteluissa on käytettävä toista erotuomaria.

6 – EROTUOMAREIDEN VARUSTEET

Pakolliset varusteet

Erotuomareilla tulee olla seuraavat varusteet:

- ainakin yksi pilli
- punainen ja keltainen kortti
- muistio (tai muut muistiinpanovälineet ottelutapahtumien kirjaamiseksi)

- ainakin yksi kello

Muut varusteet

Erotuomareiden on mahdollista käyttää

- varusteita kommunikointiin muun erotuomariston kanssa – kommunikaatiojärjestelmät, jne.;
- elektronista suorituskyvyn tai fyysisen suorituksen seurantajärjestelmää.

Erotuomarit eivät saa käyttää muita elektronisia välineitä, mukaan lukien kamerat.

Erotuomarit tai muut erotuomariston jäsenet eivät saa käyttää koruja (erotuomari voi kuitenkin käyttää kelloa tai muuta ajanottolaitetta, mikäli ajanottajaa ei ole).

7 – VIDEOTUKI

Videotuen käyttö on sallittua vain, jos ottelun tai kilpailun järjestäjät ovat täyttäneet kaikki FIFA:n asettamat videotuen protokollan (VS Protocol) ja toimeenpanon edellytykset ja saaneet kirjallisen luvan FIFA:lta.

Erotuomarit voivat käyttävät videotukea, kun joukkueen päävalmentaja (tai hänen poissa ollessaan toinen nimetty joukkueen taustahenkilö) haastaa seuraaviin liittyvän päätöksen:

- Maali/ei maalia
- Rangaistuspotku/ei rangaistuspotkua
- Suora kentältäpoisto
- Rangaistuksen kohdentaminen (kun erotuomari varoittaa tai poistaa kentältä väärän pelaajan rikkoneesta joukkueesta)

Lisäksi videotukea voidaan erotuomareiden oman harkinnan mukaan käyttää, kun erotuomareilla on keskenään erilainen näkemys jostakin yllä mainitusta päätöksestä.

Videotukea voidaan myös käyttää erotuomareiden harkinnan mukaan seuraavissa tilanteissa:

- Jos ajanottolaitteeseen tulee vika
- Jos ajanottolaite on käynnistetty tai pysäytetty virheellisesti ajanottajan toimesta sääntöjen 6 ja 7 ehtojen mukaan
- Varmistaakseen onko tehty maali
- Varmistaakseen menikö pallo maaliin ennen puoliajan päättymistä ilmaisevaa äänimerkkiä

Videotuki käsittää yhden tai useamman uusinnan tapahtumasta. Erotuomarit tarkastavat tilanteen uusinnasta ja erotuomari tekee lopullisen päätöksen. Alkuperäinen päätös ei muutu, ellei uusinta osoita sen olleen ”selvä ja ilmeinen virhe” tai ”vakava havaitsematta jäänyt rikkomus” on tapahtunut.

Sääntö 6 – Muu erotuomaristo

1 – AVUSTAVAT EROTUOMARIT

Erotuomaristoon voidaan nimetä kolme avustavaa erotuomaria (kolmas erotuomari, neljäs erotuomari ja ajanottaja), joiden on toimittava futsalsääntöjen mukaisesti. He sijoittuvat kentän tasolle keskirajan läheisyyteen vaihtoalueiden puolelle. Ajanottaja istuu toimitsijapöydän ääressä. Kolmas ja neljäs erotuomari voi toimia istuen tai seisten.

Ajanottajalla, kolmannella ja neljännellä erotuomarilla on oltava käytössään kotijoukkueen tai kilpailun järjestäjän toimittama ajanottolaite sekä tarpeelliset laitteet kumuloituvien rikkomusten näyttämiseen. He voivat auttaa erotuomareita rikkomuksissa, kun heillä on selkeämpi näkymä kuin erotuomareilla.

Heillä tulee olla käytössään pöytä.

2 – VALTA JA VELVOLLISUUDET

Kolmas erotuomari

- avustaa erotuomareita ja ajanottajaa;
- pitää kirjaa otteluun osallistuvista pelaajista;
- kontrolloi pelipallon korvaamisen erotuomareiden pyynnöstä;
- tarkastaa vaihtopelaajien varusteet ennen kuin he menevät kentälle;
- kirjaa maalintekijöiden numerot;
- kertoo erotuomareille kaikista rikkomuksista tai otteluun osallistuvien henkilöiden epäurheilijamaisesta käyttäytymisestä. Erotuomarit päättävät ottavatko he nämä näkemykset huomioon vai eivät;
- kertoo ajanottajalle, kun taustahenkilö pyytää aikalisää;
- informoi määrätyin käsimerkein erotuomareita sekä joukkueita myönnetystä aikalisästä ajanottajan antaman äänimerkin jälkeen;
- pitää kirjaa käytetyistä aikalisistä;
- pitää kirjaa kummankin joukkueen kumuloituvista rikkomuksista;
- informoi määrätyin käsimerkein joukkueen viidennestä kumuloituvasta rikkomuksesta samalla puoliajalla;
- asettaa toimitsijapöydälle näkyvän merkin osoittamaan, kun joukkue on tehnyt vähintään viisi kumuloituvaa rikkomusta saman puoliajan aikana;
- pitää kirjaa varoitetuista ja kentältä poistetuista pelaajista;
- antaa joukkueiden toimihenkilöille ennen kummankin puoliajan alkua kortin, jolla he voivat pyytää aikalisää, ja kerää sen puoliajan päätyttyä pois, jos aikalisää ei ole käytetty;



TIMEOUT

AIKALISÄ

- antaa joukkueiden toimihenkilöille paperin, josta ilmenee milloin vaihtopelaaja voi mennä kentälle korvatakseen kentältä poistetun pelaajan;



THE SUBSTITUTE MAY ENTER THE PITCH WHEN THERE IS/ARE ____ MINUTE(S) AND ____ SECOND(S) LEFT ON THE CHRONOMETER BEFORE THE END OF THE ____ PERIOD.

Vaihtopelaaja voi mennä pelikentälle, kun on _____ minuuttia ja _____ sekuntia on aikaa jäljellä ottelun ajanottolaitteessa ___ puoliajalla.

- tarkastaa erotuomareiden antamien ohjeiden mukaisesti pelaajan, joka on poistunut kentältä korjatakseen varusteitaan;
- tarkastaa erotuomareiden antamien ohjeiden mukaisesti pelaajan, joka on poistunut kentältä loukkaantumisen vuoksi;
- ilmaisee erotuomareille, mikäli he ovat tehneet ilmeisen virheen varoittaessaan tai poistaessaan kentältä pelaajan tai mikäli heidän näkökenttänsä ulkopuolella on tapahtunut väkivaltaa. Kaikissa peliin liittyvissä asioissa lopullinen päätösvalta on kuitenkin erotuomareilla;
- valvoo teknisellä alueella oleskelevien käyttäytymistä ja informoi erotuomareita mahdollisesta asiattomasta käytöksestä;
- pitää kirjaa ulkopuolisten häiriöiden aiheuttamista pelikatkoista sekä niiden syistä;
- antaa erotuomareille muuta peliin oleellisesti liittyvää tietoa;
- sijoittuu tämän kirjan ”Sijoittuminen” -ohjeistuksen mukaisesti;
- korvaa toisen erotuomarin, jos erotuomari tai toinen erotuomari loukkaantuu tai tulee toimintakyvyttömäksi.

Ajanottaja

Varmistaa, että peliaika on säännön 7 mukainen

- käynnistämällä kellon oikein suoritetun alkupotkun jälkeen;
- pysäyttämällä kellon, kun pallo on poissa pelistä;
- käynnistämällä kellon oikein suoritetun rajapotkun, maaliheiton, kulmapotkun, alkupotkun, vapaapotkun, rangaistuspotkun ja erotuomaripallon jälkeen;

- pysäyttämällä kellon, kun hyväksyttävä maali on tehty, rangaistus- tai vapaapotku on tuomittu tai kun pelaaja on loukkaantunut;
- pysäyttämällä kellon, kun erotuomarit kehottavat häntä niin tekemään;
- merkitsee maalit ja kumuloituvat rikkomukset tulostaululle, mikäli sellainen on käytössä;
- ilmaisee aikalisän alkamisen erotuomareiden pilleistä erottuvalla pillillä tai muulla äänimerkillä saatuaan pyynnöstä tiedon kolmannelta erotuomarilta tai erotuomareilta;
- mittaa yhden minuutin aikalisät;
- ilmaisee aikalisän päättymisestä äänimerkillä tai pillillä, joka eroaa erotuomareiden pillien äänestä;
- ilmaisee joukkueen viidennen kumuloituvan rikkomuksen kolmannen erotuomarin pyynnöstä äänimerkillä tai pillillä, joka erottuu erotuomareiden pillien äänestä;
- mittaa kahden minuutin rangaistukset;
- ilmaisee ensimmäisen puoliajan, ottelun tai jatko-ottelun puoliajan päättymisen äänimerkillä tai pillillä, joka erottuu erotuomareiden pillien äänestä;
- sijoittuu tämän kirjan ”Sijoittuminen” -ohjeistuksen mukaisesti;
- huolehtii tietyistä kolmannen erotuomarin tehtävistä tämän poissa ollessa, mikäli neljättä erotuomari ei ole nimetty;
- antaa muuta peliin oleellisesti liittyvää tietoa.

3 – KANSAINVÄLISET OTTELUT

Kansainvälisissä otteluissa on käytettävä kolmatta erotuomaria ja ajanottajaa.

Kansainvälisissä otteluissa käytettävissä ajanottolaitteissa on oltava kaikki tarvittavat toiminnot (tarkka ajanotto, kahden minuutin rangaistusten mittaaminen neljälle pelaajalle yhtäaikaisesti sekä näyttötaulu, josta näkee molempien joukkueiden kumuloituvat rikkomukset)

4 –NELJÄS EROTUOMARI

Neljäs erotuomari voidaan nimetä kilpailumääräysten mukaisesti. Heidän roolinsa ja tehtäviensä tulee olla futsalsääntöjen mukaiset.

Neljäs erotuomari:

- Korvaa kolmannen erotuomarin, jos jompi kumpi erotuomareista tai kolmas erotuomari on kyvytön aloittamaan tai jatkamaan ottelua ja voi tarvittaessa korvata myös ajanottajan;
- avustaa erotuomareita ja kolmatta erotuomaria koko tapahtuman ajan, mukaan lukien kaikki hallinnolliset tehtävät ennen ottelua, sen aikana ja sen jälkeen, erotuomareiden ohjeiden mukaisesti;
- raportoi kilpailun järjestäjälle kaikista rikkomuksista tai muista tapahtumista, jotka tapahtuvat erotuomareiden näkökentän ulkopuolella. Hän myös avustaa erotuomaria raportin kirjoittamisessa;
- kirjaa kaikki tapahtumat ennen ottelua, sen aikana ja sen jälkeen;
- pitää mukanaan ylimääräistä ajanottolaitetta;
- sijoittuu lähelle ajanottajaa siten, että pystyy avustamaan erotuomareita ja kolmatta erotuomaria ja tarjoamaan olennaista tietoa ottelusta.

Sääntö 7 – Ottelun kesto

1 – PUOLIAJAT

Ottelu kestää kaksi 20 minuutin pituista puoliaikaa, jota voidaan vähentää ainoastaan, mikäli kilpailumääräykset sen sallivat.

2 – PUOLIAJAN PÄÄTTYMINEN

Jokainen puoliaika päättyy, kun määrätty peliaika on kulunut.

Ajanottaja ilmaisee puoliaikojen ja jatko-ottelun puoliaikojen päättymisen, äänimerkillä, joka erottuu erotuomareiden pillien äänistä.

- Puoliaika päättyy äänimerkkiin, vaikka erotuomarit eivät ilmaisisi päättymistä pilleillään, ellei ajanottajan äänimerkkiä tule tai jos ajanottajan äänimerkkiä ei kuulu niin erotuomarit varmistavat, että puoliajan peliaika on kulunut, ja ilmoittavat jakson päättymisestä omalla pillillään.
- Mikäli 10 m vapaapotku tai rangaistuspotku on tuomittu ennen puoliajan päättymistä, puoliaika päättyy, kun tämä potku on suoritettu. Potku katsotaan päättyneeksi, kun pallon peliin tulemisen jälkeen jokin seuraavista tapahtuu:
    - pallo pysähtyy tai menee pois pelistä;
    - palloa pelaa kuka tahansa muu pelaaja (potkaisija mukaan lukien) kuin puolustava maalivahti;
    - erotuomari katkaisee pelin potkasijan tai hänen kanssapelaajansa tekemän rikkomuksen vuoksi.

      Mikäli puolustavan joukkueen pelaaja tekee rikkomuksen ennen kuin potku on päättynyt, erotuomarit jatkavat peliaikaa määräämällä potkun uusittavaksi tai tuomitsemalla rangaistuspotkun tai 10 m vapaapotkun, mikäli futsalsäännöt niin määräävät.
- Sääntöjen 1 ja 10 mukainen hyväksyttävä maali voi puoliajan päättymisen jälkeen syntyä vain yllä olevissa tapauksissa.

Puoliaikoja ei jatketa missään muissa tapauksissa.

3 – AIKALISÄ

Joukkueella on oikeus yhteen minuutin mittaiseen aikalisään kummankin puoliajan aikana.

Tapahtumien kulku:

- Joukkueen toimihenkilö voi pyytää aikalisää kolmannelta erotuomarilta käyttäen ennen puoliaikaa annettua korttia. Mikäli kolmatta erotuomaria ei ole, aikalisää pyydetään ajanottajalta.
- Ajanottaja myöntää aikalisän käyttäen äänimerkkiä tai pilliä, joka erottuu erotuomareiden pillien äänistä, kun pallo on poissa pelistä ja aikalisää pyytäneellä joukkueella on pelinjatkamistapa tai erotuomaripallo.
- Aikalisän aikana
    - pelaajat voivat olla kentällä tai sen ulkopuolella. Juodakseen heidän on kuitenkin poistuttava kentältä;
    - vaihtopelaajien on pysyteltävä kentän ulkopuolella;
    - joukkueen taustahenkilöt eivät saa antaa ohjeita kentällä ollen.
- Pelaajavaihtoja saa suorittaa vasta aikalisän päättymiseksi annetun äänimerkin jälkeen.

- Joukkue, joka ei käytä aikalisäänsä ensimmäisellä puoliajalla, on silti oikeutettu vain yhteen aikalisään toisella puoliajalla.
- Mikäli kolmatta erotuomaria tai ajanottajaa ei ole, joukkueet pyytävät aikalisää erotuomareilta.
- Jatko-ottelussa ei ole aikalisiä käytössä.

4 - PUOLIAIKOJEN VÄLINEN TAUKO

Pelaajilla on puoliaikojen välissä oikeus taukoon, joka ei saa ylittää 15 minuuttia. Mahdollisesti pelattavan jatko-ottelun puoliaikojen välissä ei ole taukoa, joukkueet ainoastaan vaihtavat kenttäpuolia ja vaihtopenkkejä. Kuitenkin lyhyt (maksimissaan yhden minuutin) juomatauko on sallittu.

Tauon pituus on määriteltävä kilpailumääräyksissä ja sitä saa muuttaa ainoastaan erotuomareiden luvalla.

5 – KESKEYTETTY OTTELU

Keskeytetty ottelu on pelattava uudelleen, ellei kilpailumääräyksissä toisin määrätä.

Sääntö 8 – Pelin aloittaminen ja jatkaminen

Alkupotku aloittaa molemmat puoliajat, molemmat jatko-ottelun puoliajat sekä jatkaa peliä hyväksytyn maalin jälkeen. Vapaapotkut (suora tai epäsuora), rangaistuspotkut, rajapotkut, maaliheitot ja kulmapotkut ovat muita pelinjatkamistapoja.

Erotuomaripallo on pelinjatkamistapa, kun erotuomari katkaisee pelin eikä sääntö määrää muuta pelinjatkamistapaa.

Jos rikkomus tapahtuu pallon ollessa poissa pelistä, ei pelinjatkamistapa muutu

1 – ALKUPOTKU

Menettely

- Erotuomari arpoo kolikolla ja teikkauksen voittanut joukkue päättää potkaisevatko he alkupotkun ottelun ensimmäisellä vai toisella puoliajalla, jos jatko-ottelu pelataan, niin ensimmäisen puoliajan alkupotkun potkaissut joukkue aloittaa sen.
- Elleivät kilpailumääräykset muuta määrää, kotijoukkue päättää kumpaan maaliin he hyökkäävät ensimmäisellä puoliajalla ja jatko-ottelussa, jos se pelataan.
- Joukkue, joka ei potkaissut alkupotkua ensimmäisellä puoliajalla, potkaisee toisen puoliajan aloittavan alkupotkun.
- Toiselle puoliajalle joukkueet vaihtavat kenttäpuolia ja hyökkäävät vastakkaisiin maaleihin.
- Tauon aikana joukkueet vaihtavat vaihtopenkkejä. Joukkueen vaihtopenkki sijaitsee aina sen puolustamalla kenttäpuoliskolla.
- Hyväksytyn maalin jälkeen vastajoukkue jatkaa peliä alkupotkulla.
- Kaikkien pelaajien, paitsi potkaisijan, tulee olla omalla kenttäpuolellaan.
- Vastapelaajien tulee olla vähintään 3 m päässä pallosta, kunnes se on pelissä.
- Pallon tulee olla paikallaan keskipisteellä.
- Vaihtopenkin puoleinen erotuomari antaa pillillään luvan alkupotkun potkaisemiseen.
- Pallo on pelissä, kun sitä on potkaistu ja se selvästi liikkuu.
- Alkupotkusta voidaan tehdä suoraan maali vastajoukkueen maaliin. Jos pallo menee suoraan potkaisijan maaliin, tuomitaan kulmapotku vastajoukkueelle.

Rikkomukset ja rangaistukset

- Jos alkupotkun potkaisija koskee palloon uudelleen ennen kuin pallo on koskenut toista pelaajaa, tuomitaan vastajoukkueelle epäsuora, tai käsivirheen tapauksessa suora, vapaapotku.

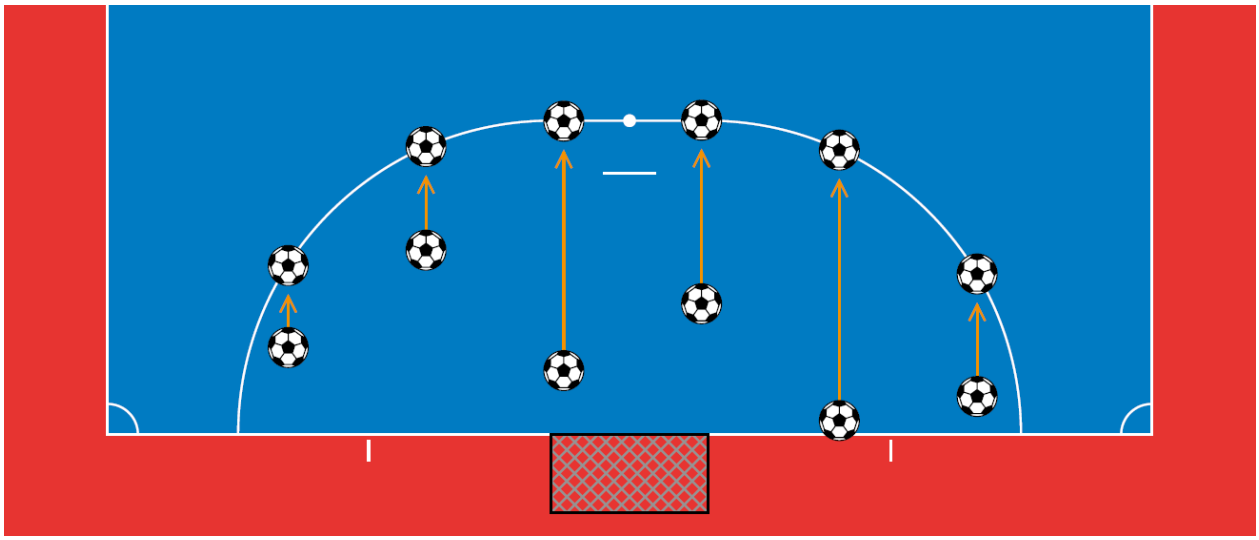
Muissa alkupotkumenettelyn sääntörikkomuksissa alkupotku uusitaan.

2 – EROTUOMARIPALLO

Menettely

Yksi erotuomareista pudottaa sen yhdelle pelaajalle siitä joukkueesta, joka on saanut tai olisi saanut pallonhallinnan, jos tämä voidaan erotuomarin toimesta määrittää; muussa tapauksessa pallo pudotetaan yhdelle pelaajalle siitä joukkueesta, joka koski palloon viimeksi.

Pallo pudotetaan siihen kohtaan, jossa peli keskeytettiin, ellei kyseinen paikka ole puolustavan joukkueen rangaistusalueella ja hyökkäävä joukkue ollut saamassa tai olisi saanut pallonhallinnan (tai, jos pallonhallinnan saanutta joukkuetta ei voida määrittää, kyseessä oli viimeksi palloon koskenut joukkue). Tällöin pallo pudotetaan hyökkäävän joukkueen pelaajalle rangaistusalueen rajalle, lähimpään kohtaan siitä, missä pallo oli pelin keskeytyshetkellä, kuvitellun sivurajan suuntaisen linjan mukaisesti (kuten alla kuvassa esitetään).



- Muiden (molempien joukkueiden) pelaajien tulee olla vähintään 2 metrin päässä pallosta, kunnes se on pelissä.
- Pallo on pelissä sen osuessa maahan. Tämän jälkeen palloa saa pelata kuka tahansa pelaaja (kummastakin joukkueesta).

Rikkomukset ja rangaistukset

- Erotuomaripallo uusitaan, jos pallo:
  - koskee pelaajaa ennen osumistaan maahan;
  - poistuu pelikentältä koskematta pelaajaa.
- Jos pallo erotuomaripallon jälkeen menee maaliin koskematta vähintään kahta pelaajaa, peliä jatketaan:
  - maaliheitolla, jos pallo menee vastajoukkueen maaliin;
  - kulmapotkulla, jos pallo menee omaan maaliin.

Kuitenkin, jos pallo erotuomaripallon jälkeen menee maaliin koskematta kahta pelaajaa syistä, jotka ovat pallon vastaanottaneesta joukkueesta riippumattomia (esim. sääolosuhteet tai pallo ei ole asianmukaisesti tiputettu), erotuomaripallo uusitaan.

Sääntö 9 – Pallo pelissä ja poissa pelistä

1 – PALLO POISSA PELISTÄ

Pallo on poissa pelistä, kun:

- se on kokonaan ylittänyt pääty- tai sivurajan maassa tai ilmassa;
- erotuomarit ovat katkaisseet pelin;
- se osuu kattoon.

Pallo on myös poissa pelistä, jos se osuu erotuomariston jäseneen, pysyy kentällä ja;

- joukkue aloittaa lupaavan hyökkäyksen; tai
- pallo menee suoraan maaliin; tai
- pallonhallinta siirtyy toiselle joukkueelle.

Näissä kolmessa pallon erotuomariston jäseneen osumisen sisältävässä tapauksessa peliä jatketaan erotuomaripallolla.

2 – PALLO PELISSÄ

Pallo on pelissä koko muun ajan, myös osuessaan erotuomariston jäseneen, maalitolppaan tai ylärimaan ja jäädessään pelikentälle.

Jos, ilman tarkoitusta vaikuttaa peliin epäurheilijamaisesti, joukkueen taustahenkilö, vaihtopelaaja, kentältä poistettu pelaaja tai tilapäisesti pelikentältä poistunut pelaaja (esimerkiksi loukkaantumisen tai varusteiden korjaamisen vuoksi), koskee palloon sen ollessa vielä pelissä, mutta selvästi poistumassa kentältä, tuomitaan epäsuora vapaapotku; ei henkilökohtaista rangaistusta

3 – KENTÄT SISÄTILOISSA

Kentän yllä olevan vapaan tilan vähimmäiskorkeus tulee määrittää kilpailumääräyksissä.

Jos pelissä oleva pallo osuu kattoon, peliä jatketaan rajapotkulla sen joukkueen hyväksi, joka ei viimeksi koskenut palloon. Rajapotku potkaistaan siitä sivurajan kohdasta, joka on lähinnä pallon osumakohtaa kattoon.

Sääntö 10 – Ottelun lopputuloksen määrittäminen

1 - HYVÄKSYTTÄVÄ MAALI

Maali on tehty, kun koko pallo ylittää maalirajan maalitolppien välistä ja yläriman alta edellyttäen, että maalin tehnyt joukkue ei ole syyllistynyt rikkomukseen.

Jos maali on siirtynyt paikaltaan tai kaatunut puolustavan pelaajan (mukaan lukien maalivahti) tarkoituksellisen tai tahattoman toiminnan seurauksena, ja erotuomarit ovat vakuuttuneita, että pallo on ylittänyt päätyrajan ja olisi mennyt oikealla paikallaan olevien maalitolppien (kuten määritelty säännössä 1) välistä maaliin, erotuomareiden tulee hyväksyä maali. Jos maalia oli siirretty tai kaadettu tarkoituksellisesti, erotuomareiden tulee varoittaa kyseistä pelaajaa.

Jos hyökkäävän joukkueen pelaaja, maalivahti mukaan lukien, siirtää tai kaataa maalin, erotuomareiden tulee hylätä maali. Jos siirtäminen/kaataminen oli tarkoituksellista, pelaajaa tulee varoittaa.

Jos maalivahti heittää pallon suoraan vastajoukkueen maaliin, tuomitaan maaliheitto. Jos kansalliset säännöt kieltävät kyseisessä nuorten, KKI, vammaisurheilijoiden tai grassroots -sarjassa/ottelussa pallon heittämisen yli keskirajan, tuomitaan epäsuora vapaapotku keskirajalta paikasta, jossa pallo ylitti keskirajan.

Hylättävä maali

Jos jompikumpi erotuomareista viheltää pilliinsä hyväksyttävän maalin merkiksi ennen kuin pallo on kokonaan ylittänyt maalirajan (maalitolppien välistä, kuten määritelty säännössä 1), ja erotuomari välittömästi huomaa virheensä, maali hylätään ja peliä jatketaan erotuomaripallolla.

2 – VOITTANUT JOUKKUE

Enemmän maaleja tehnyt joukkue on voittaja. Jos molemmat joukkueet tekevät yhtä monta maalia tai ei yhtään maalia, ottelu päättyy tasan.

Kun kilpailumääräykset edellyttävät voittajan ratkaisemista tasapelissä tai otteluparin tasapelissä, ainoat sallitut menetelmät voittajan ratkaisemiseksi ovat:

- vierasmaalisääntö
- kaksi saman kestoista, korkeintaan 5 minuutin jatko-ottelun puoliaikaa. Kilpailumääräyksissä tulee määrätä jatko-ottelun puoliaikojen kesto
- Rangaistuspotkukilpailu

Yllä mainittujen menetelmien yhdistelmää voidaan käyttää.

3 – RANGAISTUSPOTKUKILPAILU

Rangaistuspotkukilpailu suoritetaan ottelun päätyttyä ja, ellei toisin ole määrätty, niihin soveltuvat futsalsäännöt pätevät.

Rangaistuspotkukilpailu ei ole osa ottelua.

Kentältä poistettu pelaaja ei saa osallistua; pelin aikana pelaajille, vaihtopelaajille ja joukkueen toimihenkilöille annetut huomautukset ja varoitukset eivät siirry rangaistuspotkukilpailuun.

Menettely

Ennen rangaistuspotkukilpailua

- Elleivät muut tekijät (esim. olosuhteet, turvallisuus, kameran sijoittelu jne.) toisin edellytä, tai kilpailumääräykset muuta määrää, erotuomari arpoo kolikolla, kumpaan maaliin potkut potkaistaan.
- Erotuomari teikkaa kolikolla uudelleen, ja teikkauksen voittanut joukkue valitsee potkaisevatko he ensimmäisen vai toisen potkun.
- Ottelun tai jatko-ottelun päättyessä joukkueet eivät vaihda vaihtopenkkien paikkaa vaan jäävät omille teknisille alueilleen.
- Kaikki pelaajat ja vaihtopelaajat ovat oikeutettuja osallistumaan potkuihin. Poikkeuksena ne pelaajat, jotka ottelun tai jatko-ottelun päättyessä ovat loukkaantuneita tai jotka on poistettu kentältä.
- Jos ottelun tai jatko-ottelun päättyessä ja ennen potkujen aloittamista toisella joukkueella on enemmän potkuihin oikeutettuja pelaajia (vaihtopelaajat mukaan lukien) kuin vastajoukkueella, se voi halutessaan vähentää osallistuvien pelaajien määrää yhtä suureksi. Erotuomareille tulee ilmoittaa pois jätettyjen pelaajien nimet ja numerot. Pois jätetyt pelaajat eivät saa osallistua potkaisijana tai maalivahtina potkuihin (paitsi alla kuvatussa poikkeustapauksessa).
- Kahden edellisen kohdan perusteella valikoituneita potkuihin oikeutettuja kutsutaan osallistuviksi pelaajiksi.
- Kumpikin joukkue on velvollinen valitsemaan osallistuvista pelaajista potkujärjestyksen. Erotuomareita ei informoida järjestyksestä.
- Maalivahdin, joka loukkaantuu ennen potkuja tai niiden aikana, saa korvata pelaajamäärien tasaamiseksi pois jätetyllä pelaajalla. Korvattava maalivahti ei saa enää osallistua potkuihin eikä potkaista.
- Jos korvattava maalivahti on jo potkaissut, hänet korvannut pelaaja ei saa potkaista ennen kuin seuraavalla potkukierroksella. (Potkukierros = kaikki osallistuvat pelaajat ovat potkaisseet kerran)

Rangaistuspotkukilpailun aikana

- Vain osallistuvat pelaajat ja erotuomaristo saavat olla kentällä.
- Kaikkien osallistuvien pelaajien, paitsi potkaisijan ja kahden maalivahdin, tulee pysyä keskiympyrässä tai keskirajan takana.
- Potkaisijan joukkueen maalivahdin tulee pysyä kentällä, rangaistusalueen ulkopuolella, vähintään 5 metrin päässä rangaistuspotkupisteestä, suurin piirtein rangaistuspotkupisteen tasalla ja toisella puolella kenttää kuin vaihtopenkit ja toinen erotuomari.
- Osallistuva pelaaja voi vaihtaa paikkaa maalivahdin kanssa.
- Potku on suoritettu, kun pallo pysähtyy, menee pois pelistä tai kun erotuomarit katkaisevat pelin rikkomuksen vuoksi; potkaisija ei saa pelata palloa toista kertaa.
- Erotuomarit pitävät kirjaa potkuista.
- Jos maalivahti syyllistyy rikkomukseen, jonka seurauksena potku uusitaan, maalivahtia huomautetaan ensimmäisestä rikkomuksesta ja jos sama pelaaja syyllistyy rikkomukseen uudelleen, häntä varoitetaan.
- Jos potkaisija syyllistyy rikkomukseen sen jälkeen, kun erotuomarit ovat antaneet luvan potkun potkaisemiseen, potku merkitään epäonnistuneeksi ja potkaisijaa varoitetaan
- Jos sekä maalivahti että potkaisija syyllistyvät rikkomukseen samanaikaisesti; potku merkitään epäonnistuneeksi ja potkaisijaa varoitetaan
- Jos rangaistuspotkukilpailun aikana joukkueen pelaajamäärä vähenee, vastajoukkue voi halutessaan vähentää osallistuvien pelaajien määrää yhtä suureksi. Erotuomareille tulee ilmoittaa

pois jätettyjen pelaajien nimet ja numerot. Pois jätetyt pelaajat eivät saa osallistua potkuihin potkaisijana tai maalivahtina (paitsi ylle kuvatussa poikkeustapauksessa)

Alla olevien ehtojen mukaisesti molemmat joukkueet potkaisevat viisi potkua

- Potkut potkaistaan vuorotellen.
- Jokaisen potkun potkaisee eri pelaaja, ja kaikkien osallistuvien pelaajien on potkaistava, ennen kuin kukaan voi potkaista toista kertaa.
- Yllä olevat periaatteet pätevät myös mahdollisilla seuraavilla potkukierroksilla, mutta joukkueet voivat vaihtaa potkujärjestystä.
- Jos, ennen kuin molemmat joukkueet ovat potkaisseet viisi potkua, toinen joukkueista on tehnyt enemmän maaleja kuin toinen pystyy tekemään, vaikka potkaisisi viisi potkuaan, enempää potkuja ei potkaista.
- Jos sen jälkeen, kun molemmat joukkueet ovat suorittaneet viisi potkua, molemmat ovat tehneet yhtä monta maalia, potkut jatkuvat, kunnes toinen joukkue on tehnyt enemmän maaleja samalla määrällä potkuja
- Rangaistuspotkukilpailua ei pidä viivyttää pelaajan pelikentältä poistumisen vuoksi. Pelaajan potku todetaan menetetyksi (ei maalia), jos pelaaja ei palaa ajoissa potkaisemaan

Pelaajavaihdot ja kentältäpoistot rangaistuspotkukilpailun aikana

- Pelaajaa, vaihtopelaajaa tai taustahenkilöä voidaan varoittaa tai poistaa kentältä.
- Kentältä poistettu maalivahti täytyy korvata potkuihin osallistuvalla pelaajalla tai vaihtopelaajalla.
- Muuta pelaajaa tai vaihtopelaajaa kuin maalivahtia, joka ei pysty jatkamaan potkuja, ei voi korvata.
- Erotuomareiden on päätettävä ottelu, mikäli joukkueen pelaajamäärä laskee alle kolmeen.

4 – VIERASMAALISÄÄNTÖ

Ottelupari on kilpailumuoto, jossa pelataan yksi ottelu kummankin joukkueen kotikentällä. Kilpailumääräykset voivat määrätä, että jos otteluparin yhteenlasketut maalimäärät ovat tasan, vieraskentällä tehdyt maalit lasketaan kahdeksi maaliksi.

Sääntö 11 – Paitsio

Futsalissa ei ole paitsiota.

Sääntö 12 – Kielletty peli ja sopimaton käytös

Suora ja epäsuora vapaapotku sekä rangaistuspotku voidaan tuomita rikkomuksista vain, kun pallo on pelissä.

1 – SUORA VAPAAPOTKU

Suora vapaapotku tuomitaan, jos pelaaja syyllistyy johonkin seuraavista rikkomuksista vastapelaajaa kohtaan holtittomasti, piittaamattomasti tai käyttäen kohtuutonta voimaa:

- taklaa vartalollaan
- hyppää vastapelaajan päälle
- potkaisee tai yrittää potkaista
- työntää
- lyö tai yrittää lyödä (sisältäen päällä puskemisen)
- taklaa tai kamppailee
- kamppaa tai yrittää kampata

Jos rikkomukseen liittyy kontakti, siitä rangaistaan suoralla vapaapotkulla tai rangaistuspotkulla.

- Holtiton tarkoittaa, että pelaaja osoittaa vastuun tai harkinnan puutetta kamppaillessaan pallosta tai toimii varomattomasti. Henkilökohtaista rangaistusta ei tarvita.
- Piittaamaton tarkoittaa, että pelaaja jättää huomioimatta aiheuttamansa vaaran tai tekonsa seuraukset vastapelaajalle ja häntä on varoitettava.
- Kohtuuton voiman käyttö tarkoittaa, että pelaaja ylittää voiman käytön tarpeen ja vaarantaa vastustajan turvallisuuden ja hänet on poistettava kentältä.

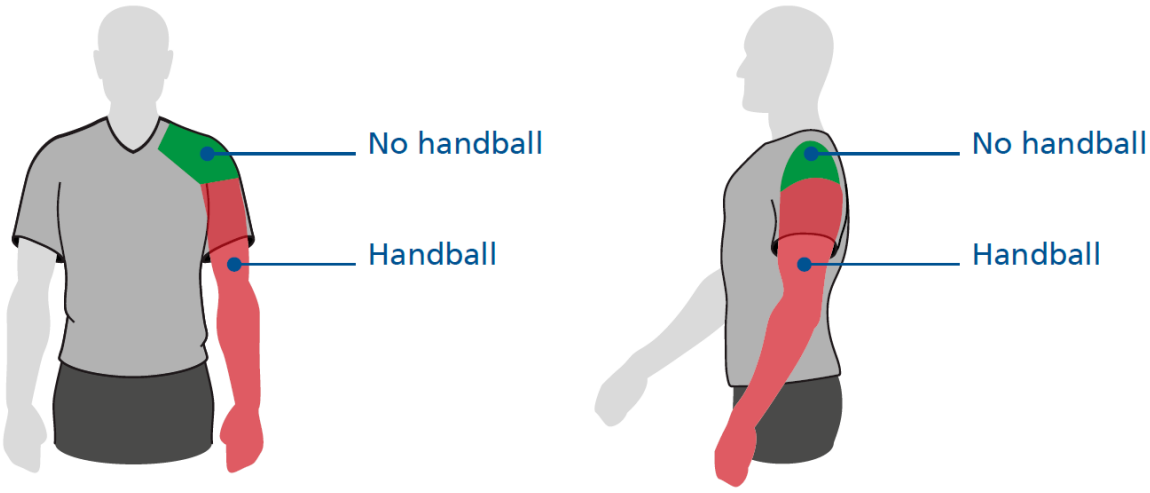
Suora vapaapotku tuomitaan, jos pelaaja syyllistyy johonkin seuraavista rikkomuksista:

- käsivirhe, joka on tarkoituksellinen ja/tai jossa käsi tai käsivarsi tekee pelaajan vartalosta epäluonnollisesti isomman (paitsi maalivahti omalla rangaistusalueellaan)
- pitää kiinni vastapelaajasta
- estää vastapelaajan etenemisen kontaktilla
- puree tai sylkee joukkueen tai erotuomariston jäsentä
- heittää esineellä palloa, vastapelaajaa tai erotuomariston jäsentä tai koskettaa palloa kädessä pitämällään esineellä tai siirtää maalia siten, että maali osuu palloon

Kaikki yllä kuvatut rikkomukset ovat kumuloituvia rikkomuksia, lukuun ottamatta rangaistuspotkut.

Käsivirhe

Käsivirheen määrittämiseksi, käsivarren yläraja kulkee kainalon kohdalla.



Pelaajan jokainen kosketus palloon kädellä/käsivarrella ei ole rikkomus.

Pelaaja syyllistyy suoran vapaapotkun arvoiseen rikkomukseen, jos hän:

- tarkoituksellisesti koskettaa palloa kädellään/käsivarrellaan, esimerkiksi liikuttamalla kättään/käsivarttaan kohti palloa
- koskettaa palloa kädellään/käsivarrellaan kun se tekee pelaajan vartalosta epäluonnollisesti isomman. Pelaajan katsotaan tehneen vartalostaan epäluonnollisesti isomman, kun käden/käsivarren asento ei ole seuraus pelaajan vartalon liikkeestä kyseisessä tilanteessa tai sillä perusteltavissa. Pitämällä kättään/käsivarttaan tällaisessa asennossa pelaaja ottaa riskin pallon osumisesta käteen/käsivarteen ja rikkomukseen syyllistymisestä

Oman rangaistusalueensa ulkopuolella maalivahdilla on samat pallon pelaamista käsin koskevat rajoitteet kuin muillakin pelaajilla. Jos maalivahti pelaa palloa käsin omalla rangaistusalueellaan, kun tämä ei ole sallittua, erotuomarit tuomitsevat epäsuoran vapaapotkun, mutta eivät anna henkilökohtaista rangaistusta.

Kuitenkin, jos rikkomus on pelinjatkamisen yhteydessä pallon pelaaminen toisen kerran (kädellä/käsivarrella tai ilman) ennen sen koskettamista toiseen pelaajaan, maalivahtia on rangaistava, jos rikkomus pysäyttää lupaavan hyökkäyksen tai vie vastustajalta tai vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekotilaisuuden.

2 – EPÄSUORA VAPAAPOTKU

Epäsuora vapaapotku tuomitaan, jos pelaaja:

- pelaa vaarallisella tavalla (kuten määritelty alla);
- estää vastapelaajan etenemisen ilman kontaktia;
- syyllistyy protestointiin, käyttää hävytöntä, loukkaavaa tai solvaavaa kieltä ja/ tai eleitä tai muihin sanallisiin rikkomuksiin;
- estää maalivahtia vapauttamasta palloa käsistään tai potkaisee tai yrittää potkaista palloa, kun maalivahti on vapauttamassa sitä hallustaan;
- käyttää tarkoituksellista kikkaa syöttääkseen pallon (mukaan lukien vapaapotkusta) maalivahdille päällä, rinnalla, polvella jne. kiertääkseen sääntöä, riippumatta koskeeko maalivahti palloa käsillään vai ei; maalivahtia rangaistaan, mikäli hän on aloitteellinen tarkoituksellisessa kikassa;
- tekee maalin vastajoukkueen maaliin

  - kädellään tai käsivarrellaan (maalivahti mukaan lukien) edellyttäen, että teko on tahaton ja käsi tai käsivarsi ei tehnyt pelaajan vartalosta epäluonnollisesti isompaa
  - välittömästi pallon osuttua vahingossa hänen käteensä tai käsivarteensa edellyttäen, että käsi tai käsivarsi ei tehnyt pelaajan vartalosta epäluonnollisesti isompaa

  Mikäli maalia ei tehdä välittömästi pallon osuttua tahattomasti pelaajan käteen/käsivarteen, pelin tulee antaa jatkua olettaen, että käsi tai käsivarsi ei tehnyt pelaajan vartalosta epäluonnollisesti isompaa.

- syyllistyy muuhun, säännöissä mainitsemattomaan, rikkomukseen, josta peli katkaistaan varoituksen tai kentältäpoiston antamista varten.

Epäsuora vapaapotku tuomitaan myös, jos maalivahti syyllistyy johonkin seuraavista rikkomuksista:

- hallitsee palloa käsissään tai jaloissaan omalla kenttäpuolellaan yli neljä sekuntia;
- hallittuaan palloa kontrolloidusti missä tahansa kentällä, koskettaa kanssapelaajan hänelle tarkoituksellisesti pelaamaa palloa uudelleen omalla kenttäpuolellaan, eikä vastapelaaja ole välillä koskenut palloon; henkilökohtaista rangaistusta ei annetta
- koskee palloa käsin/käsivarrellaan omalla rangaistusalueellaan, kun kanssapelaaja on tarkoituksellisesti potkaissut pallon hänelle (mukaan lukien rajapotkusta);
- Heittää pallon yli keskirajan ja kansalliset säännöt kieltävät sen kyseisessä nuorten, KKI, vammaisurheilijoiden tai grassroots -sarjassa/ottelussa (vapaapotku potkaistaan paikasta, jossa pallo ylitti keskirajan)

Neljän sekunnin laskemisen osalta maalivahdin katsotaan hallitsevan palloa, kun:

- pallo on käsien tai jalkojen välissä, käden tai jalan ja minkä tahansa pinnan (esim. kentän, oman vartalon) välissä tai koskettaessaan palloa millä tahansa käden, jalan tai käsivarren osalla
- hän pitää palloa avoimella ojennetulla kädellä
- hän pomputtaa palloa kentän pintaan tai heittää sen ilmaan
- hän kuljettaa palloa joko kädellä tai jalalla

Kun maalivahti hallitsee palloa käsillään tai käsivarrellaan vastapelaaja ei voi kamppailla pallosta.

Pelaaminen vaarallisella tavalla

Vaarallisella tavalla pelaamista on mikä tahansa toiminta, jolla yrittäessään pelata palloa pelaaja aiheuttaa loukkaantumisvaaran jollekin (mukaan lukien pelaaja itse) tai estää lähellä olevaa vastapelaajaa pelaamasta palloa loukkaantumisen pelossa.

Saksi- tai polkupyöräpotku on sallittu edellyttäen, että se ei ole vaarallinen vastapelaajalle.

Vastapelaajan etenemisen estäminen ilman kontaktia

Vastapelaajan etenemisen estäminen tarkoittaa vastapelaajan juoksulinjalle siirtymistä estämään, tukkimaan, hidastamaan tai pakottamaan muuttamaan suuntaa silloin, kun palloa ei ole kummankaan pelaajan pelietäisyydellä.

Kaikilla pelaajilla on oikeus vapaaseen sijoittumiseen pelikentällä; vastapelaajan tiellä oleminen on eri asia kuin vastapelaajan tielle siirtyminen.

Pelaaja voi suojata palloa menemällä vastapelaajan ja pallon väliin, kunhan pallo on pelietäisyydellä eikä vastapelaajaa estetä käsin tai vartalolla. Jos pallo on pelietäisyydellä, pelaajaa voi taklata sääntöjenmukaisesti vartalolla.

Vastustajan blokkaaminen

Vastapelaajan blokkaaminen voidaan katsoa sääntöjenmukaiseksi taktiikaksi futsalissa. Blokkaavan pelaajan tulee olla paikallaan kontaktin tapahtuessa, hän ei saa tarkoituksellisesti aiheuttaa kontaktia siirtymällä tai levittämällä itsensä vastapelaajan tielle ja vastapelaajalla tulee olla mahdollisuus välttää blokki. Blokki voidaan toteuttaa pallollista tai pallotonta pelaajaa vastaan.

3 – HENKILÖKOHTAISET RANGAISTUKSET

Erotuomareilla on valta henkilökohtaisiin rangaistuksiin siitä asti, kun he astuvat pelikentälle ottelua edeltävässä tarkastuksessa siihen asti, kun he poistuvat pelikentältä ottelun päätyttyä (käsittäen rangaistuspotkukilpailun).

Jos ennen menemistä pelikentälle ottelun alussa pelaaja tai taustahenkilö syyllistyy kentältäpoiston arvoiseen rikkomukseen, erotuomareilla on oikeus estää pelaajaa tai taustahenkilöä osallistumasta otteluun. Erotuomarit raportoivat tarvittaessa muusta sopimattomasta käytöksestä.

Jos erotuomareiden pitäisi varoittaa pelaajaa, vaihtopelaajaa tai taustahenkilöä ennen ottelun alkua, heidän tulee antaa tämä varoitus suullisesti eikä näyttää keltaista korttia ja raportoida tapahtuneesta tarvittaville tahoille ottelun jälkeen.

Jos (yllä olevaan viitaten) sama henkilö syyllistyy ottelun aikana toiseen varoitettavaan rikkomukseen, erotuomarit varoittavat häntä näyttämällä keltaista korttia. Häntä ei kuitenkaan poisteta kentältä, sillä kyseessä on ensimmäinen henkilölle näytetty keltainen kortti ottelun aikana.

Pelaajaa tai taustahenkilöä, joka syyllistyy varoituksen tai kentältäpoiston arvoiseen rikkomukseen pelikentällä tai sen ulkopuolella ketä tahansa henkilöä tai futsalsääntöjä vastaan, rangaistaan rikkomuksen mukaan.

Keltainen kortti ilmaisee varoituksen ja punainen kortti kentältäpoiston.

Vain pelaajalle, vaihtopelaajalle tai taustahenkilölle voidaan näyttää punaista tai keltaista korttia.

Pelaajat ja vaihtopelaajat

Pelin jatkamisen viivyttäminen kortin näyttämiseksi

Kun erotuomari on päättänyt varoittaa tai poistaa pelaajan kentältä, peliä ei saa jatkaa ennen rangaistuksen antamista, ellei rikottu joukkue anna nopeaa vapaapotkua, heillä ole selvä maalintekomahdollisuus ja erotuomari ei ole aloittanut henkilökohtaisen rangaistuksen antamista. Rangaistus annetaan seuraavalla pelikatkolla; jos rikkomus oli ilmeisen maalintekomahdollisuuden vieminen vastajoukkueelta, pelaajaa varoitetaan; jos rikkomus häiritsi (lupaavaa hyökkäystä) tai pysäytti lupaavan hyökkäyksen, pelaajaa ei varoiteta.

Hyöty

Jos erotuomarit soveltavat hyötyä rikkomuksesta, josta olisi peli katkaistaessa annettu varoitus tai kentältäpoisto, tulee tämä varoitus tai kentältäpoisto antaa seuraavalla pelikatkolla Kuitenkin, jos rikkomus oli ilmeisen maalintekomahdollisuuden vieminen vastajoukkueelta, pelaajaa varoitetaan epäurheilijamaisesta käytöksestä; jos rikkomus häiritsi (lupaavaa hyökkäystä) tai katkaisi lupaavan hyökkäyksen, pelaajaa ei varoiteta.

Hyötyä ei tule käyttää raa’an pelin, väkivaltaisen käytöksen, toisen varoitettavan rikkomuksen tai kuudennen (ja sitä seuraavien) kumuloituvien rikkomusten yhteydessä, ellei ole selkeä mahdollisuus tehdä maali. Erotuomareiden tulee poistaa pelaaja kentältä seuraavalla pelikatkolla, paitsi jos pelaaja pelaa palloa tai kamppailee/häiritsee vastapelaajaa, jolloin erotuomarit katkaisevat pelin, poistavat pelaajan kentältä ja peliä jatketaan epäsuoralla vapaapotkulla, ellei pelaaja samalla syyllisty vakavampaan rikkomukseen.

Jos sovelletaan hyötyä toisen varoituksen tai suoran kentältäpoiston tapauksessa, ja ennen rangaistuksen antamista syntyy maali rikkoneen joukkueen maaliin, rangaistu joukkue jatkaa samalla pelaajamäärällä, mutta rangaistu pelaaja korvataan vaihtopelaajalla. Jos maalia ei synny, joukkueen pelaajamäärää vähennetään yhdellä.

Jos puolustaja alkaa pitää kiinni hyökkääjästä rangaistusalueen ulkopuolella ja jatkaa kiinnipitämistä rangaistusalueen sisällä, erotuomarit tuomitsevat rangaistuspotkun.

Varoitettavat rikkomukset

Seuraaviin rikkomuksiin syyllistyvää pelaajaa varoitetaan:

- pelin jatkamisen viivyttäminen;
- protestointi sanoin tai elein;
- kentälle tuleminen, palaaminen tai tarkoituksellinen kentältä poistuminen ilman erotuomareiden lupaa tai pelaajavaihtomääräysten rikkominen;
- sääntömääräisen etäisyyden noudattamatta jättäminen erotuomaripallossa, kulmapotkussa, vapaapotkussa tai rajapotkussa;
- jatkuva futsalsääntöjen rikkominen (”jatkuvaa” ei ole määritelty millään tietyllä sääntörikkomusten lukumäärällä tai kaavalla);
- epäurheilijamainen käytös.

Seuraaviin rikkomuksiin syyllistyvää vaihtopelaajaa varoitetaan:

- pelin jatkamisen viivyttäminen;
- protestointi sanoin tai elein;
- kentälle tuleminen pelaajavaihtomääräyksiä rikkoen;
- epäurheilijamainen käytös.

Kun syyllistytään kahteen erilliseen varoituksen arvoiseen rikkomukseen, vaikkakin lähekkäin, molemmista tulee antaa varoitus. Esimerkiksi, jos vaihtopelaaja tulee pelikentälle vaihtoalueen ulkopuolelta ja syyllistyy piittaamattomaan rikkomukseen.

Varoitukset epäurheilijamaisesta käytöksestä

On olemassa erilaisia tilanteita, jolloin pelaajaa tulee varoittaa epäurheilijamaisesta käytöksestä, sisältäen jos pelaaja:

- yrittää harhauttaa erotuomareita esimerkiksi tekeytymällä loukkaantuneeksi tai teeskennellen tulleensa rikotuksi (näytteleminen);
- syyllistyy piittaamattomalla tavalla suoran vapaapotkun aiheuttavaan rikkomukseen;
- syyllistyy käsivirheeseen häiritäkseen tai katkaistakseen lupaavan hyökkäyksen, paitsi silloin kun erotuomarit tuomitsevat rangaistuspotkun ei tarkoituksellisesta käsivirheestä;
- tekee rikkeen, joka häiritsee tai katkaisee lupaavan hyökkäyksen, paitsi kun erotuomarit tuomitsevat rikkeestä rangaistuspotkun ja rikkomuksessa oli yritys pelata palloa tai kamppailla pallosta;
- vie vastapelaajalta ilmeisen maalintekomahdollisuuden rikkomuksella, joka oli yritys pelata palloa tai kamppailla pallosta ja erotuomarit tuomitsevat rangaistuspotkun;
- pelaa palloa käsin yrittäen tehdä maalin (riippumatta yrityksen onnistumisesta) tai epäonnistuessaan yrityksessään estää maalin syntyminen;
- tekee pelikenttään siihen kuulumattomia merkintöjä;
- pelaa palloa poistuessaan pelikentältä saatuaan määräyksen poistua;
- osoittaa kunnioituksen puutetta peliä kohtaan;

- käyttää tarkoituksellista kikkaa syöttääkseen pallon (mukaan lukien vapaapotkusta) maalivahdille päällä, rinnalla, polvella jne. kiertääkseen sääntöä, riippumatta koskeeko maalivahti palloon käsin vai ei; maalivahtia rangaistaan, mikäli hän on aloitteellinen tarkoituksellisessa kikassa
- sanallisesti harhauttaa vastapelaajaa pelin aikana;
- tarkoituksellisesti siirtää tai kaataa maalin (viemättä vastajoukkueelta ilmeistä maalintekomahdollisuutta)

Maalin juhlinta

Pelaajat saavat osoittaa riemuaan maalin jälkeen, mutta juhlinta ei saa olla liiallista; Yliampuviin juhlintoihin ei kannusteta, eivätkä ne saa aiheuttaa liiallista viivytystä.

Pelinkentältä poistuminen maalia juhliessa ei ole varoitettava rikkomus, mutta pelaajien tulee palata kentälle mahdollisimman pian.

Pelaajaa tulee varoittaa, vaikka maali hylättäisiin, jos hän:

- kiipeää turva-aidalle ja/tai lähestyy katsojia tavalla, joka aiheuttaa turvallisuusongelmia;
- elehtii tai toimii provosoivasti, pilkallisesti tai kiihottavasti;
- peittää päänsä tai kasvonsa naamiolla tai vastaavalla esineellä;
- ottaa paidan päältään tai peittää päänsä paidalla.

Kentältäpoiston aiheuttavat rikkomukset

Seuraaviin rikkomuksiin syyllistyvä pelaaja tai vaihtopelaaja poistetaan kentältä:

- vie vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden tarkoituksellisella käsivirheellä tai tarkoituksellisesti siirtämällä tai kaatamalla maalin (kun tämä estää palloa menemästä maaliin)
- vie vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden ei-tarkoituksellisella käsivirheellä oman rangaistusalueen ulkopuolella
- vie pääasiallisesti kohti rikkojan maalia liikkuvalta vastapelaajalta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden syyllistymällä vapaapotkun aiheuttavaan rikkomukseen, joka oli yritys pelata palloa tai kamppailla siitä
- vie kohti rikkojan maalia kokonaisvaltaisesti liikkuvalta vastapelaajalta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden rikkomalla vapaapotkun tai rangaistuspotkun arvoisella rikkomuksella, joka ei ole yritys pelata palloa tai kamppailla siitä

- raaka peli;
- puree tai sylkee jotakuta;
- väkivaltainen käytös;
- käyttää hävytöntä, loukkaavaa tai solvaavaa kieltä ja/tai eleitä;
- saa toisen varoituksen samassa ottelussa.

Kentältä poistetun pelaajan tai vaihtopelaajan tulee poistua pelikentän läheisyydestä ja tekniseltä alueelta.

Maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden vieminen (DOGSO)

Kun pelaaja vie vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden tarkoituksellisella käsivirheellä, pelaaja poistetaan kentältä riippumatta missä rikkomus tapahtuu.

Kun pelaaja syyllistyy omalla rangaistusalueellaan vastapelaajaa kohtaan rikkomukseen, jolla viedään vastapelaajalta ilmeinen maalintekomahdollisuus ja erotuomarit tuomitsevat rangaistuspotkun, rikkonutta pelaajaa varoitetaan, jos rikkomus oli yritys pelata palloa tai kamppailla pallosta; muissa tapauksissa (esim. kiinnipitäminen, työntäminen, ei mahdollisuutta pelata palloa jne.) rikkoja poistetaan kentältä.

Pelaaja, kentältä poistettu pelaaja, vaihtopelaaja tai taustahenkilö, joka tulee pelikentälle ilman vaadittavaa erotuomareiden lupaa ja häiritsee peliä tai vastapelaajaa vieden vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden, syyllistyy kentältäpoiston arvoiseen rikkomukseen.

Seuraavat seikat tulee ottaa huomioon arvioitaessa ilmeistä maalintekomahdollisuutta:

- rikkomuksen ja maalin välinen etäisyys
- yleinen pelin suunta
- pallon hallinnassa pitämisen tai hallintaan saamisen todennäköisyys
- aktiivisten puolustajien sijainti ja lukumäärä mukaan lukien maalivahti
- onko rikkovan joukkueen maali vartioitu vai ei
- aktiivisten hyökkääjien sijainti ja lukumäärä

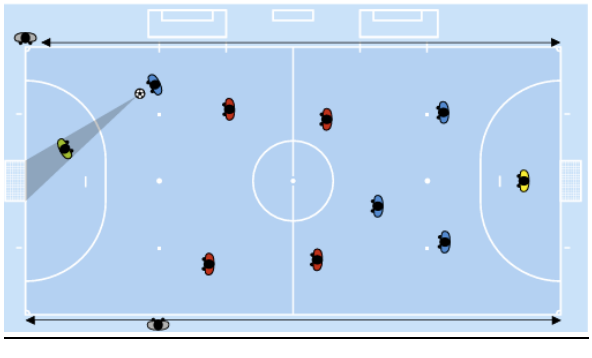
Maali katsotaan vartioiduksi, kun maalivahti on omalla rangaistusalueellaan ja sijoittunut kuvitellun kolmion sisälle, jonka muodostavat maalitolpat ja pallo. Tilanne tulkitaan todennäköisemmin ilmeisen maalintekotilanteen estämiseksi (DOGSO), kun:

- kun maali ei ole vartioituna;
- aktiivisten hyökkäävien pelaajien määrä on suurempi kuin aktiivisten puolustavien pelaajien määrä (maalivahti mukaan lukien, mutta rikkomuksen tehnyt pelaaja pois lukien).

On kuitenkin tärkeää huomata, että se, että maali on vartioitu, ei tarkoita, ettei DOGSO-rikkomusta voisi tapahtua, ja se, että maali on vartioimaton, ei tarkoita, että jokainen rikkomus olisi DOGSO.

Maali vartioituna





Maali ei vartioituna









Jos vaihtopelaaja, kentältä poistettu pelaaja tai taustahenkilö vie vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden käsivirheellä tai muulla rikkomuksella, josta on seurauksena vapaapotku, pelaajien lukumäärää vähennetään säännön 3 mukaisesti.

Yhteenvetotaulukko

Rikkomuksen tyyppi	Rikkomuksen luonne	Lupaavan hyökkäyksen estäminen (SPA)		Maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden vieminen (DOGSO)	
		Rangaistuspotku	Suora vapaapotku	Rangaistuspotku	Suora vapaapotku
Pallo käteen	Ei tarkoituksellinen	Ei korttia	Keltainen	Keltainen	Punainen
	Tarkoituksellinen	Keltainen	Keltainen	Punainen	Punainen
Fyysinen rikkomus	Tarkoituksena pelata palloa tai tavoitella palloa	Ei korttia	Keltainen	Keltainen	Punainen
	Ei tarkoituksena pelata palloa tai tavoitella palloa	Keltainen	Keltainen	Punainen	Punainen

Raaka peli

Taklaus tai kamppailu, joka vaarantaa vastapelaajan turvallisuuden tai jossa käytetään kohtuutonta voimaa tai raakuutta, tulee rangaista raakana pelinä.

Pelaaja, joka kamppaillessaan pallosta syöksyy vastapelaajaa kohti edestä, sivulta tai takaa käyttäen yhtä tai molempia jalkoja sekä käyttäen kohtuutonta voimaa tai vaarantaen vastapelaajan turvallisuuden, syyllistyy raakaan peliin.

Väkivaltainen käytös

Väkivaltaista käytöstä on, jos pelaaja käyttää tai yrittää käyttää kohtuutonta voimaa tai raakuutta vastapelaajaa kohtaan, kun ei kamppailla pallosta, tai kanssapelaajaa, taustahenkilöä, erotuomariston jäsentä, katsojaa tai ketä tahansa muuta kohtaan, riippumatta syntyykö kontakti vai ei.

Väkivaltaista käytöstä voi tapahtua pelikentällä tai sen ulkopuolella pallon ollessa pelissä tai poissa pelistä.

Väkivaltaista käytöstä sisältävissä tilanteissa ei tule noudattaa hyötyä, ellei kyseessä ole selkeä ja välitön maalintekomahdollisuus. Näissä tapauksissa erotuomareiden on poistettava väkivaltaiseen käytökseen syyllistynyt pelaaja seuraavalla pelikatkolla.

Erotuomareita muistutetaan, että väkivaltainen käytös johtaa usein joukkonahisteluun pelaajien kesken. Tästä syystä siihen on puututtava tiukasti.

Pelaaja tai vaihtopelaaja, joka syyllistyy väkivaltaiseen käytökseen, on poistettava kentältä.

Taustahenkilöt

Kun joku teknisellä alueella oleva henkilö (vaihtopelaaja, kentältä poistettu pelaaja tai taustahenkilö) tekee rikkomuksen, eikä rikkomuksen tekijää ei tunnisteta, rangaistus annetaan teknisellä alueella olevalle joukkueen päävalmentajalle.

Huomautus

Seuraavien rikkomusten tulee tavallisesti johtaa huomautukseen; toistuessaan tai selkeistä rikkomuksista tulee seurata varoitus tai kentältäpoisto:

- meneminen pelikentälle, ei kuitenkaan epäkunnioittavasti tai häiriötä aiheuttaen
- yhteistyöhaluttomuus erotuomariston jäsenen kanssa, esim. kolmannen erotuomarin tai ajanottajan ohjeen/pyynnön sivuuttaminen;
- vähäinen erimielisyyden osoitus (sanoin tai elein) päätökseen;
- satunnainen poistuminen teknisen alueen rajojen ulkopuolelle syyllistymättä muuhun rikkomukseen.

Varoitus

Varoitettavat rikkomukset sisältävät (mutta eivät rajoitu):

- selvästi/jatkuvasti jättää noudattamatta teknisen alueen rajoja;
- viivyttää joukkueensa pelin jatkamista;
- tarkoituksellisesti menee vastajoukkueen tekniselle alueelle (ei yhteenottoa);
- protestointi sanoin tai elein sisältäen:
    - juomapullojen tai muiden esineiden heittäminen/potkiminen
    - eleet, jotka osoittavat selvästi kunnioituksen puutetta erotuomaristoon, esim. sarkastinen taputtaminen
- liiallinen/jatkuva elehtiminen punaisen tai keltaisen kortin puolesta;
- elehtiminen tai toimiminen provosoivasti tai tulenarasti;
- jatkuva sopimaton käytös (sisältäen toistuvat huomautuksen arvoiset rikkomukset);
- kunnioituksen puutteen osoittaminen peliä kohtaan.

Kentältäpoisto

Kentältäpoiston aiheuttavat rikkomukset sisältävät (mutta eivät rajoitu):

- vastajoukkueen pelin jatkamisen viivyttäminen esim. pitämällä kiinni pallosta, potkaisemalla pallo pois tai estämällä pelaajan liike;
- tarkoituksellinen poistuminen tekniseltä alueelta:
    - protestoidakseen erotuomariston jäsenelle;
    - toimiakseen provosoivasti tai tulenarasti;
- vastajoukkueen tekniselle alueelle meneminen aggressiivisesti tai pyrkien vastakkainasetteluun;
- tarkoituksellinen esineen heittäminen/potkaiseminen pelikentälle;
- pelikentälle meneminen:
    - erotuomariston jäsentä haastamaan (mukaan lukien tauolla ja ottelun päätyttyä);
    - häiritsemään peliä, vastapelaajaa tai erotuomariston jäsentä;
- aggressiivinen käytös (sisältäen sylkemisen ja puremisen) ketä tahansa henkilöä kohtaan;
- toisen varoituksen saaminen samassa ottelussa;
- hävyttömän, loukkaavan tai solvaavan kielen/eleiden käyttäminen;
- sääntöjen vastaisen elektronisen laitteiston tai kommunikaatiojärjestelmän käyttäminen ja/tai käyttäytyminen epäsopivasti sitä käytettyään;
- syyllistyminen väkivaltaiseen käytökseen.

Rikkomukset, joissa esine (tai pallo) heitetään/potkaistaan

Kaikissa tapauksissa erotuomarit antavat tarvittavan henkilökohtaisen rangaistuksen:

- piittaamaton – varoittavat rikkonutta pelaajaa epäurheilijamaisesta käytöksestä

- kohtuuton voiman käyttö – poistavat rikkojan kentältä väkivaltaisesta käytöksestä

4 - PELIN JATKAMINEN RIKKEIDEN TAI SOPIMATTOMAN KÄYTÖKSEN JÄLKEEN

Jos pallo on poissa pelistä, peliä jatketaan aiemman päätöksen mukaisesti.

Jos pallo on pelissä ja pelaaja syyllistyy fyysiseen rikkomukseen pelikentällä:

- vastapelaajaa kohtaan – epäsuora tai suora vapaapotku tai rangaistuspotku;
- kanssapelaajaa, vaihtopelaajaa, kentältä poistettua pelaajaa, taustahenkilöä tai erotuomariston jäsentä kohtaan – suora vapaapotku tai rangaistuspotku;
- muuta henkilöä kohtaan – erotuomaripallo.

Kaikki suulliset rikkomukset rangaistaan epäsuoralla vapaapotkulla.

Jos pallo on pelissä ja:

- pelaaja syyllistyy rikkomukseen erotuomariston jäsentä tai vastajoukkueen pelaajaa, vaihtopelaajaa, kentältä poistettua pelaajaa tai taustahenkilöä kohtaan pelikentän ulkopuolella; tai
- vaihtopelaaja, kentältä poistettu pelaaja tai taustahenkilö syyllistyy rikkomukseen tai häiritsee vastapelaajaa tai erotuomariston jäsentä pelikentän ulkopuolella:

    peliä jatketaan vapaapotkulla pelikentän ulkorajalta lähinnä rikkomus/häiriökohtaa; rangaistuspotku tuomitaan, jos rikkomus on suoran vapaapotkun arvoinen ja lähin ulkorajan kohta on rikkomuksen tehneen omalla rangaistusalueella.

- vaihtopelaaja, kentältä poistettu pelaaja tai taustahenkilö syyllistyy rikkomukseen kumman tahansa joukkueen vaihtopelaajaa, kentältä poistettua pelaajaa tai taustahenkilöä kohtaan, peliä jatketaan erotuomaripallolla (katso sääntö 8)

Jos vaihtopelaaja, kentältä poistettu pelaaja tai taustahenkilö syyllistyy suoran vapaapotkun arvoiseen rikkomukseen, tämä lasketaan kumuloituvaksi rikkomukseksi.

Jos pelaaja syyllistyy rikkomukseen pelikentän ulkopuolella oman joukkueen pelaajaa, vaihtopelaajaa, kentältä poistettua pelaajaa tai taustahenkilöä kohtaan, peliä jatketaan epäsuoralla vapaapotkulla ulkorajan lähimmästä kohdasta.

Jos pelaaja koskettaa palloa kädessään pitämällä esineellä (kenkä, säärisuoja, tms.), peliä jatketaan suoralla vapaapotkulla (tai rangaistuspotkulla).

Jos pelikentällä tai sen ulkopuolella oleva pelaaja heittää tai potkaisee esineellä (muu kuin pelipallo) vastapelaajaa tai heittää tai potkaisee esineellä (mukaan lukien pallo) vaihtopelaajaa, kentältä poistettua pelaajaa tai taustahenkilöä tai erotuomariston jäsentä tai pelipalloa, peliä jatketaan suoralla vapaapotkulla paikasta, jossa esine osui tai olisi osunut henkilöön tai palloon. Jos tämä paikka on pelikentän ulkopuolella, vapaapotku potkaistaan lähinnä rikkomuspaikkaa olevasta ulkorajan kohdasta; jos tämä on rikkojan rangaistusalueella, tuomitaan rangaistuspotku.

Jos vaihtopelaaja, kentältä poistettu pelaaja, tilapäisesti pelikentältä poistunut pelaaja tai taustahenkilö potkaisee tai heittää esineen kentälle ja se häiritsee peliä, vastapelaajaa tai erotuomariston jäsentä, peliä jatketaan suoralla vapaapotkulla (tai rangaistuspotkulla) paikasta, jossa häiriö tapahtui tai esine osui tai olisi osunut vastustajaan, erotuomariston jäseneen tai palloon.

Jos erotuomarit katkaisevat pelin pelaajan syyllistyessä rikkomukseen ulkopuolista henkilöä kohtaan kentän sisä- tai ulkopuolella, peliä jatketaan erotuomaripallolla, ellei tilanteesta tuomita epäsuoraa vapaapotkua pelaajan poistuttua pelikentältä ilman erotuomareiden lupaa; epäsuora vapaapotku potkaistaan kentän rajalta paikasta, josta pelaaja poistui pelikentältä.

Sääntö 13 – Vapaapotkut

1 – VAPAAPOTKUTYYPIT

Suorat ja epäsuorat vapaapotkut tuomitaan rikkomukseen tai sääntörikkomukseen syyllistyneen pelaajan, vaihtopelaajan, kentältä poistetun pelaajan tai taustahenkilön vastajoukkueelle.

Toisen erotuomareista on näkyvästi laskettava sekunteja suoran ja epäsuoran vapaapotkun aikana.

Epäsuoran vapaapotkun merkinanto

Erotuomarit osoittavat epäsuoran vapaapotkun nostamalla kätensä pään yläpuolelle; merkinanto pidetään ylhäällä vapaapotkun jälkeen, kunnes pallo koskee toista pelaajaa tai menee pois pelistä.

Epäsuora vapaapotku tulee uusia, jos toinen tai molemmat erotuomarit unohtavat merkinannon ja pallo potkaistaan suoraan maaliin.

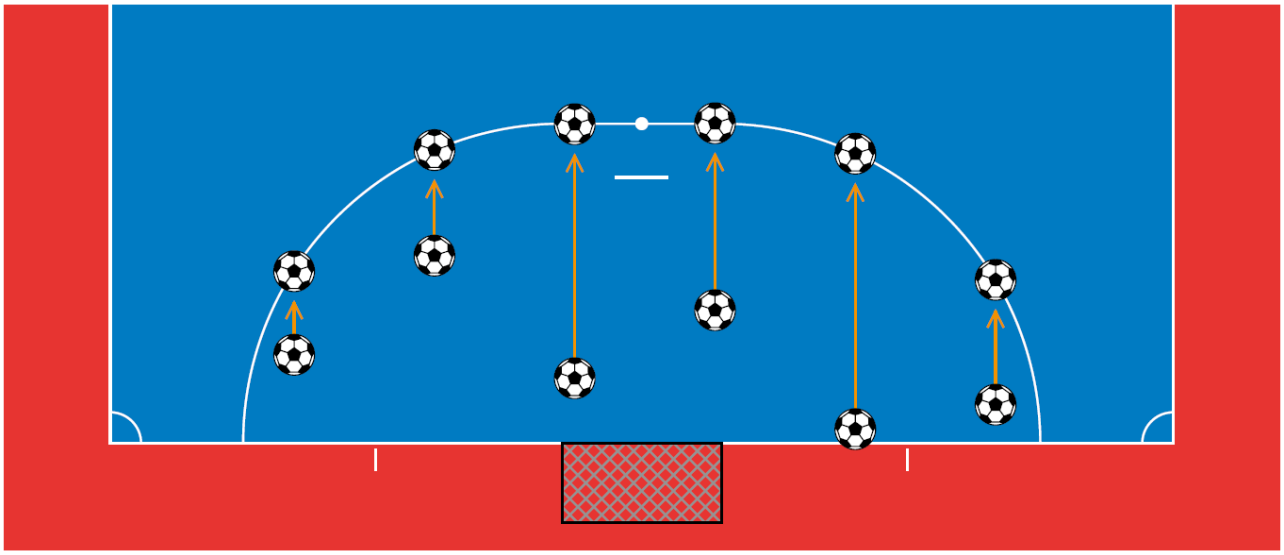
Pallo menee maaliin

- jos suora vapaapotku potkaistaan suoraan vastajoukkueen maaliin, maali hyväksytään
- jos epäsuora vapaapotku potkaistaan suoraan vastajoukkueen maaliin, tuomitaan maaliheitto (ellei jompikumpi erotuomareista unohtanut epäsuoran vapaapotkun merkinantoa)
- jos suora tai epäsuora vapaapotku potkaistaan suoraan omaan maaliin, tuomitaan kulmapotku

2 – MENETTELY

Kaikki vapaapotkut tulee potkaista:

- neljän sekunnin kuluessa;
- rikkomuspaikasta, paitsi:
    - puolustavan joukkueen vapaapotku omalta rangaistusalueelta, jota voidaan potkaista mistä tahansa rangaistusalueelta;
    - hyökkäävän joukkueen epäsuora vapaapotku rangaistusalueelta, joka siirretään sivurajan suuntaisesti siihen rangaistusalueen rajan kohtaan, joka on lähinnä rikkomuspaikkaa tai paikkaa, jossa pallo oli (kuten kuvattu alla);



- vapaapotkut rikkomuksista, joihin liittyy pelaajan luvaton pelikentälle tulo, paluu tai pelikentältä poistuminen, potkaistaan pallon paikasta pelin katkaisuhetkellä, paitsi jos pallo oli rangaistusalueella, jolloin potku siirretään yllä kuvatun mukaisesti rangaistusalueen rajalle. Kuitenkin, jos pelaaja syyllistyy rikkomukseen pelikentän ulkopuolella (paitsi ulkopuolista henkilöä kohtaan), peliä jatketaan vapaapotkulla kentän ulkorajalta lähinnä rikkomuspaikkaa; suoran vapaapotkun rikkomusten osalta tuomitaan rangaistuspotku, jos tämä kohta on rikkojan rangaistusalueella;
- jos sääntö määrää toisen paikan

Pallo

- tulee olla paikallaan, ja potkaisija ei saa koskea palloa ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa
- on pelissä, kun sitä on potkaistu ja se selvästi liikkuu

Kunnes pallo on pelissä, vastapelaajien tulee olla:

- vähintään 5 m päässä pallosta;
- rangaistusalueen ulkopuolella vastajoukkueen vapaapotkuissa omalta rangaistusalueeltaan

Kun kaksi tai useampi puolustavan joukkueen pelaaja muodostaa muurin, kaikkien hyökkäävän joukkueen pelaajien tulee pysyä vähintään yhden metrin päässä muurista, kunnes pallo on pelissä.

Vapaapotku voidaan potkaista nostamalla pallo jalalla tai molemmin jaloin samanaikaisesti.

Harhauttaminen vapaapotkua potkaistaessa vastapelaajien hämäämiseksi on sallittu osana futsalia.

Jos pelaaja suorittaessaan vapaapotkun oikein tarkoituksellisesti potkaisee pallolla vastapelaajaa pelatakseen sitä sen jälkeen uudelleen, ei kuitenkaan holtittomasti, piittaamattomasti tai käyttäen kohtuutonta voimaa, erotuomarit antavat pelin jatkua.

3 – RIKKOMUKSET JA RANGAISTUKSET

Jos vapaapotkua potkaistessa vastapelaaja on määrättyä etäisyyttä lähempänä, vapaapotku uusitaan, ellei hyötyä voida soveltaa. Jos vapaapotku annetaan nopeana, ja pallo osuu lähempänä kuin 5 m olevaan vastapelaajaan, erotuomarit antavat pelin jatkua. Kuitenkin tarkoituksellisesti nopean vapaapotkun estävää vastapelaajaa tulee varoittaa pelin jatkamisen viivyttämisestä.

Jos vapaapotkua potkaistessa hyökkäävän joukkueen pelaaja on 1 metriä lähempänä vastajoukkueen kahden tai useamman pelaajan muodostamaa muuria, tuomitaan epäsuora vapaapotku.

Jos puolustava joukkue antaa vapaapotkun omalta rangaistusalueeltaan, eivätkä rangaistusalueella olevat vastapelaajat ehtineet poistua sieltä, erotuomarit antavat pelin jatkua.

Jos rangaistusalueella potkuhetkellä ollut tai rangaistusalueelle ennen pallon peliin tuloa mennyt vastapelaaja koskee palloon tai kamppailee pallosta ennen kuin se on pelissä, vapaapotku uusitaan.

Jos sen jälkeen, kun pallo on pelissä, potkaisija koskee palloon uudelleen ennen kuin se on osunut toista pelaajaa, tuomitaan epäsuora vapaapotku. Jos potkaisija syyllistyy samalla käsivirheeseen:

- tuomitaan suora vapaapotku;
- tuomitaan rangaistuspotku, jos sääntörikkomus tapahtui potkaisijan rangaistusalueella, paitsi jos potkaisija oli maalivahti, jolloin tuomitaan epäsuora vapaapotku.

Jos sen jälkeen, kun pallo on pelissä, potkaisut pelaaja poistuu kentältä ja hänet korvataan vaihtopelaajalla (vaihtomenettelyn mukaisesti), ja tämä vaihtopelaaja koskee palloon ennen kuin kukaan muu pelaaja on siihen koskenut, tuomitaan epäsuora vapaapotku vastustajalle. Potku suoritetaan siitä kohdasta, jossa

kentälle tullut pelaaja koski palloon, ellei tämä tapahtunut pelaajan oman rangaistusalueen sisällä. Jälkimmäisessä tapauksessa epäsuora vapaapotku tuomitaan vastustajalle rangaistusalueen rajalta siitä pisteestä, joka on lähimpänä rikkomuksen tapahtumapaikkaa, kuvitellun sivurajan suuntaisen linjan mukaisesti (katso kohta 2 tästä säännöstä).

Jos vapaapotkua ei anneta neljän sekunnin kuluessa, tuomitaan vastajoukkueelle epäsuora vapaapotku alkuperäisen vapaapotkun paikasta, paitsi jos tämä paikka oli neljän sekunnin säännön rikkomiseen syyllistyneen joukkueen omalla rangaistusalueella, jolloin epäsuora vapaapotku siirretään rangaistusalueen rajalle aiemmin kuvatun mukaisesti (katso kohta 2 tästä säännöstä).

4 – KUMULOITUVAT RIKKOMUKSET

- Kumuloituvat rikkomukset ovat suoralla vapaapotkulla rangaistavia rikkomuksia, jotka on mainittu säännöissä 3, 4 tai 12.
- Kummankin joukkueen molemmilla puoliajoilla tekemät kumuloituvat rikkomukset merkitään ottelupöytäkirjaan.
- Erotuomarit voivat soveltaa hyötyä, jos rikkonut joukkue ei ole tehnyt viittä kumuloituvaa rikkomusta tai jos kyseessä on ilmeinen maalintekomahdollisuus.
- Jos erotuomarit soveltavat hyötyä, heidän tulee määrätyin merkinannoin osoittaa kumuloituva rikkomus ajanottajalle ja kolmannelle erotuomarille seuraavalla pelikatkolla.
- Joukkueen toisella puoliajalla tekemät kumuloituvat rikkomukset siirtyvät mahdollisesti pelattavaan jatko-otteluun.

5 – 10 METRIN VAPAAPOTKU (SUORA VAPAAPOTKU, JOKA TUOMITAAN JOKAISESTA JOUKKUEEN KUUDENNESTA JA SITÄ SEURAAVASTA KUMULATIIVISESTA RIKKOMUKSESTA KULLAKIN PUOLIAJALLA [DFKSAF])

Joukkueen kuudennesta ja sitä seuraavista kumuloituvista rikkomuksista samalla puoliajalla tuomitaan 10 metrin vapaapotku. Kuitenkin, jos kuudes tai sitä seuraava kumuloituva rikkomus tapahtuu rikkoneen pelaajan omalla rangaistusalueella, tuomitaan rangaistuspotku.

10 metrin vapaapotkusta voidaan tehdä suoraan maali, ja potkaisijan on sitä yritettävä.

Puolustava joukkue ei 10 metrin vapaapotkussa saa muodostaa muuria.

Menettely

- Pallon on oltava paikallaan siten, että pallo osuu 10 metrin pisteen keskelle tai rikkomuspaikassa (Huom. seuraava kohta)
- Jos rikkomuspaikka oli lähempänä kuin 10 metrin päässä rikkoneen joukkueen päätyrajasta, potkaisija saa päättää potkaiseeko hän rikkomuspaikasta vai 10 metrin pisteeltä. Muualla tapahtuneiden rikkomusten jälkeen potku potkaistaan aina 10 metrin pisteeltä.
- Maalitolpat, ylärima tai maaliverkko eivät saa liikkua.
- Potkaisija tulee olla selvästi tunnistettu.
- Puolustavan maalivahdin tulee pysyä vähintään 5 metrin päässä pallosta, kunnes se on pelissä ja hän ei saa käyttäytyä tavalla, joka epäreilusti häiritsee potkaisijaa, esim. viivästyttää potkua tai koskea maalitolppiin, ylärimaan tai maaliverkkoon.
- Muiden pelaajien kuin maalivahdin ja potkaisijan tulee olla:
    - pelikentällä
    - vähintään 5 metrin päässä pallosta*
    - pallon linjan takana

- rangaistusalueen ulkopuolella.



* Pelaajan sijainti peliä jatkettaessa määritetään hänen jalkojensa tai muun pelikenttää koskettavan vartalon osan mukaisesti (katso futsalsanasto)

- Kun pelaajat ovat sääntöjenmukaisilla paikoillaan, toinen erotuomareistaan antaa merkin potkun potkaisemiseksi.
- Potkaisijan on potkaistava palloa kohden vastajoukkueen maalia maalintekotarkoituksessa; kantapääpotku on sallittu, jos pallo liikkuu kohden vastajoukkueen maalia ja potku oli yritys tehdä maali.
- Pallo on pelissä, kun sitä on potkaistu ja se selvästi liikkuu.
- Potkaisija ei saa koskea palloon, ennen kuin se on osunut toiseen pelaajaan.
- Jos peliaikaa on jatkettu 10 metrin vapaapotkun potkaisemiseksi, peliaika päättyy, kun pallo on tullut peliin ja jokin seuraavista tapahtuu:
  - pallo pysähtyy tai menee pois pelistä;
  - palloa pelaa kuka tahansa muu pelaaja (potkaisija mukaan lukien), kuin puolustava maalivahti
  - erotuomari katkaisee pelin potkaisijan tai hänen kanssapelaajansa tekemän rikkomuksen vuoksi.
- Jos puolustavan joukkueen pelaaja (maalivahti mukaan lukien) syyllistyy rikkomukseen, eikä potkusta synny maalia, 10 metrin vapaapotku uusitaan.

Rikkomukset ja rangaistukset

- Kun erotuomarit ovat antaneet luvan 10 metrin vapaapotkuun, potku on potkaistava neljän sekunnin kuluessa. Jos potkua ei potkaista neljän sekunnin kuluessa, tuomitaan vastajoukkueelle epäsuora vapaapotku 10 metrin vapaapotkun paikasta.

Pelaajien sääntöjen määräämän etäisyyden rikkominen ja jokin seuraavista tapahtuu (pois lukien torjuva maalivahti):

- jos potkaisija kanssapelaaja tulee liian lähelle palloa, tästä rangaistaan vain,
  - Jos etäisyyden noudattamatta jättämisellä on selkeä vaikutus maalivahtiin; tai
  - Jos kyseinen pelaaja pelaa palloa tai kamppailee siitä vastustajan kanssa ja tämän jälkeen tekee maalin, yrittää tehdä maalin tai luo maalintekotilaisuuden.

- jos maalivahdin kanssapelaaja tulee liian lähelle palloa, tästä rangaistaan vain,
  - Jos etäisyyden noudattamatta jättämisellä on selkeä vaikutus potkaisijaan; tai
  - Jos kyseinen pelaaja pelaa palloa tai kamppailee siitä vastapelaajan kanssa ja tämä estää vastapelaajaa tekemästä maalia, yrittämästä tehdä maalia tai luomasta maalintekomahdollisuutta.

Jos puolustavan maalivahdin kanssapelaaja syyllistyy sääntöjenvastaiseen etäisyyden noudattamatta jättämiseen, hänelle annetaan suullinen huomautus ensimmäisestä rikkomuksesta ottelussa ja keltainen kortti jokaisesta seuraavasta rikkomuksesta samassa ottelussa.

Jos, ennen kuin pallo on pelissä, jokin seuraavista tapahtuu:

- potkaisija kanssapelaajansa syyllistyy sääntö rikkomukseen:
  - jos pallo menee maaliin, potku uusitaan;
  - jos pallo ei mene maaliin, erotuomarit katkaisevat pelin ja peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla;

  Paitsi seuraavissa tapauksissa, joissa peli katkaistaan ja sitä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla potkun lopputuloksesta riippumatta:

  - potkaisija ei yritä 10 metrin vapaapotkusta suoraan maalia;
  - potkun potkaisee potkaisijaksi tunnistetun pelaajan kanssapelaaja. Ko. kanssapelaajaa varoitetaan;
  - potkaisija harhauttaa potkaistessaan palloa vauhdinoton jälkeen (harhauttaminen vauhdinoton aikana on sallittua); erotuomari varoittaa potkaisijaa.

- puolustava maalivahti syyllistyy rikkomukseen:
  - jos pallo menee maaliin, maali hyväksytään;
  - jos pallo menee ohi tai yli maalin, tai jos pallo kimpoaa maalitolpasta tai ylärimasta, potku uusitaan vain, jos maalivahdin rikkomus on selvästi vaikuttanut potkaisijaan;
  - jos maalivahti torjuu pallon, potku uusitaan;

    jos maalivahdin rikkomus johtaa potkun uusimiseen, maalivahtia huomautetaan ensimmäisen rikkomuksen yhteydessä; jos sama pelaaja syyllistyy vastaavaan rikkomukseen myöhemmin ottelussa, häntä varoitetaan.

- puolustavan maalivahdin kanssapelaaja syyllistyy rikkomukseen:

  - jos pallo menee maaliin, maali hyväksytään;
  - jos pallo ei mene maaliin, potku uusitaan. Rikkonutta pelaajaa huomautetaan ensimmäisen rikkomuksen yhteydessä; jos sama pelaaja syyllistyy vastaavaan rikkomukseen myöhemmin ottelussa, häntä varoitetaan.

- molempien joukkueiden pelaaja syyllistyy rikkomukseen niin potku uusitaan, ellei jompikumpi pelaajista syyllisty vakavampaan rikkomukseen (esim. kielletty harhauttaminen). Rikkoneita pelaajia huomautetaan ensimmäisen rikkomuksen yhteydessä; jos sama pelaaja syyllistyy vastaavaan rikkomukseen myöhemmin ottelussa, häntä varoitetaan. Jos pelaaja tekee vakavamman rikkomuksen, niin potkaisijaa varoitetaan ja peliä jatketaan epäsuoralla vapaapotkulla puolustavalle joukkueelle

- sekä maalivahti että potkaisija rikkovat samanaikaisesti, potkaisijaa varoitetaan ja peliä jatketaan epäsuoralla vapaapotkulla puolustavalle joukkueelle

Vastapelaajaa, joka estää potkasijan liikettä kohden palloa 10 metrin vapaapotkun aikana, tulee varoittaa, vaikka pelaaja noudattaisi 5 metrin vähimmäisetäisyyttä.

Jos sen jälkeen kun 10 metrin vapaapotku on potkaistu:

- potkaisija koskee palloon ennen kuin se on osunut toiseen pelaajaan:
  - tuomitaan epäsuora vapaapotku (tai suora vapaapotku käsivirheestä).
- palloon koskee ulkopuolinen henkilö, kun se liikkuu kohden vastajoukkueen maalia:
  - potku uusitaan, ellei pallo ole menossa maaliin ja peliin vaikuttanut häiriö ei estä puolustavaa pelaajaa pelaamasta palloa, jolloin maali hyväksytään, jos pallo menee maaliin (vaikka häiriö aiheuttaisi kontaktin palloon), ellei häiriön aiheuttanut hyökkäävä joukkue).
- pallo kimpoaa pelikentälle maalivahdista, ylärimasta tai maalitolpista ja sen jälkeen siihen koskee ulkopuolinen henkilö:
  - erotuomarit katkaisevat pelin;
  - peliä jatketaan erotuomaripallolla kosketuspaikasta

6 – 10 M VAPAAPOTKUN YHTEENVETOTAULUKKO

10 m vapaapotkun lopputulos		
Rikkomus	**Maali**	**Ei maalia**
Hyökkääjä liian lähellä palloa	Vaikutusta: 10 m vapaapotku uusitaan Ei vaikutusta: maali	Vaikutusta: epäsuora vapaapotku puolustavalle joukkueelle Ei vaikutusta: peli jatkuu
Puolustaja liian lähellä palloa	Vaikutusta: maali Ei vaikutusta: maali	Vaikutusta: 10 m vapaapotku uusitaan, rikkoneelle pelaajalle huomautus; varoitus toistuessa Ei vaikutusta: peli jatkuu
Hyökkääjä ja puolustaja liian lähellä palloa	Vaikutusta: 10 m vapaapotku uusitaan, rikkoneelle pelaajalle huomautus; varoitus toistuessa Ei vaikutusta: maali	Vaikutusta: 10 m vapaapotku uusitaan, rikkoneelle pelaajalle huomautus; varoitus toistuessa Ei vaikutusta: peli jatkuu
Maalivahdin rikkomus	Maali	Ei torjuntaa: 10 m vapaapotkua ei uusita (ellei selkeää vaikutusta potkaisijaan) Torjunta: 10 m vapaapotku uusitaan, maalivahdille huomautus, varoitus toistuessa
Maalivahti ja potkaisija rikkovat samanaikaisesti	Epäsuora vapaapotku puolustavalle joukkueelle ja varoitus potkaisijalle	Epäsuora vapaapotku puolustavalle joukkueelle ja varoitus potkaisijalle.
Palloa ei potkaista kohden maalia maalintekotarkoituksessa	Epäsuora vapaapotku puolustavalle joukkueelle	Epäsuora vapaapotku puolustavalle joukkueelle
Palloa ei potkaista 4 sekunnin aikana	Epäsuora vapaapotku puolustavalle joukkueelle	Epäsuora vapaapotku puolustavalle joukkueelle
Sääntöjenvastainen harhautus	Epäsuora vapaapotku puolustavalle joukkueelle ja varoitus potkaisijalle	Epäsuora vapaapotku puolustavalle joukkueelle ja varoitus potkaisijalle
Väärä potkaisija (tunnistamaton pelaaja)	Epäsuora vapaapotku puolustavalle joukkueelle ja varoitus väärälle potkaisijalle	Epäsuora vapaapotku puolustavalle joukkueelle ja varoitus väärälle potkaisijalle

Sääntö 14 – Rangaistuspotku

Rangaistuspotku tuomitaan, jos pelaaja syyllistyy suoran vapaapotkun aiheuttavaan rikkomukseen omalla rangaistusalueellaan tai pelikentän ulkopuolella osana peliä, kuten kuvattu säännöissä 12.

Rangaistuspotkusta voidaan suoraan tehdä hyväksyttävä maali.

1 – MENETTELY

Pallon tulee olla paikallaan rangaistuspotkupisteellä eivätkä maalitolpat, ylärima tai maaliverkko saa liikkua.

Potkaisijan tulee olla selvästi tunnistettu.

- Puolustavan maalivahdin tulee pysyä päätyrajalla maalitolppien välissä kasvot potkaisijaan päin, kunnes pallo on potkaistu ja hän ei saa käyttäytyä tavalla, joka epäreilusti häiritsee potkaisijaa, esim. viivästyttää potkua tai koskea maalitolppiin, ylärimaan tai maaliverkkoon.

Muiden pelaajien kuin maalivahdin ja potkaisijan tulee olla:

- pelikentällä;
- vähintään 5 m päässä rangaistuspotkupisteestä;
- rangaistuspotkupisteen takana;
- rangaistusalueen ulkopuolella.

Kun pelaajat ovat sääntöjenmukaisilla paikoillaan, toinen erotuomareista antaa merkin rangaistuspotkun suorittamiseksi.

Potkaisijan tulee potkaista pallo eteenpäin; kantapääpotku on sallittu edellyttäen, että pallo liikkuu eteenpäin.

Kun palloa potkaistaan, puolustavalla maalivahdilla tulee olla ainakin osa toisesta jalastaan päätyrajalla, sen yläpuolella tai sen takana.

Pallo on pelissä, kun sitä on potkaistu eteenpäin ja se selvästi liikkuu.

Potkaisija ei saa pelata palloa uudelleen ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa.

Jos peliaikaa on jatkettu rangaistuspotkun potkaisemiseksi, peliaika päättyy, kun pallo on tullut peliin ja jokin seuraavista tapahtuu:

- pallo pysähtyy tai menee pois pelistä;
- palloa pelaa kuka tahansa muu pelaaja (potkaisija mukaan lukien), kuin puolustava maalivahti;
- erotuomari katkaisee pelin potkaisijan tai hänen kanssapelaajansa tekemän rikkomuksen vuoksi.

Jos puolustava pelaaja (ml. maalivahti) syyllistyy rikkomukseen ja potku ei mene maaliin/torjutaan, rangaistuspotku uusitaan.

2 – RIKKOMUKSET JA RANGAISTUKSET

Kun erotuomarit ovat antaneet merkin rangaistuspotkun potkaisemiseksi, potku on potkaistava; jos sitä ei potkaista, erotuomarit voivat antaa henkilökohtaisia rangaistuksia ennen kuin antavat uudelleen luvan potkulle.

Pelaajien sääntöjen määräämän etäisyyden rikkominen ja jokin seuraavista tapahtuu (pois lukien torjuva maalivahti):

- jos potkaisija kanssapelaaja tulee liian lähelle palloa, tästä rangaistaan vain, jos
  - etäisyyden noudattamatta jättämisellä on selkeä vaikutus maalivahtiin; tai
  - kyseinen pelaaja pelaa palloa tai kamppailee siitä vastustajan kanssa ja tämän jälkeen tekee maalin, yrittää tehdä maalin tai luo maalintekotilaisuuden.

- jos maalivahdin kanssapelaaja tulee liian lähelle palloa, tästä rangaistaan vain, jos
  - etäisyyden noudattamatta jättämisellä on selkeä vaikutus potkaisijaan; tai
  - kyseinen pelaaja pelaa palloa tai kamppailee siitä vastapelaajan kanssa ja tämä estää vastapelaajaa tekemästä maalia, yrittämästä tehdä maalia tai luomasta maalintekomahdollisuutta.

Jos puolustavan maalivahdin kanssapelaaja syyllistyy sääntöjenvastaiseen etäisyyden noudattamatta jättämiseen, hänelle annetaan suullinen huomautus ensimmäisestä rikkomuksesta ottelussa ja keltainen kortti jokaisesta seuraavasta rikkomuksesta samassa ottelussa.

Jos, ennen kuin pallo on pelissä, jokin seuraavista tapahtuu:

- potkaisija tai hänen kanssapelaajansa rikkoo sääntöjä:
  - jos pallo menee maaliin, potku uusitaan;
  - jos pallo ei mene maaliin, erotuomarit katkaisevat pelin ja jatkaa sitä epäsuoralla vapaapotkulla;

  paitsi seuraavissa tapauksissa, joissa peli katkaistaan ja sitä jatketaan epäsuoralla vapaapotkulla riippumatta siitä, meneekö pallo maaliin vai ei:
  - rangaistuspotku potkaistaan taaksepäin;
  - potkaisijaksi tunnistetun pelaajan kanssapelaaja potkaisee potkun; erotuomarit varoittavat palloa potkaissutta pelaajaa;
  - potkaisija harhauttaa potkaistessaan palloa vauhdinoton jälkeen (harhauttaminen vauhdinoton aikana on sallittua); erotuomarit varoittavat potkaisijaa.
- puolustava maalivahti syyllistyy rikkomukseen:
  - jos pallo menee maaliin, maali hyväksytään
  - jos pallo menee ohi tai yli maalin, tai jos pallo kimpoaa maalitolpasta tai ylärimasta, potku uusitaan vain, jos maalivahdin rikkomus on selvästi vaikuttanut potkaisijaan
  - jos maalivahti torjuu pallon, potku uusitaan

Jos maalivahdin rikkomus johtaa potkun uusimiseen, maalivahtia huomautetaan ensimmäisen rikkomuksen yhteydessä; jos sama pelaaja syyllistyy vastaavaan rikkomukseen myöhemmin ottelussa, häntä varoitetaan.

- puolustavan maalivahdin kanssapelaaja syyllistyy rikkomukseen:
  - jos pallo menee maaliin, maali hyväksytään;
  - jos pallo ei mene maaliin, potku uusitaan. Rikkonutta pelaajaa huomautetaan ensimmäisen rikkomuksen yhteydessä; jos sama pelaaja syyllistyy vastaavaan rikkomukseen myöhemmin ottelussa, häntä varoitetaan.

- molempien joukkueiden pelaaja syyllistyy rikkomukseen niin potku uusitaan, ellei jompikumpi pelaajista syyllisty vakavampaan rikkomukseen. Rikkoneita pelaajia huomautetaan ensimmäisen rikkomuksen yhteydessä; jos sama pelaaja syyllistyy vastaavaan rikkomukseen myöhemmin ottelussa, häntä varoitetaan. Jos pelaaja tekee vakavamman rikkomuksen, niin potkaisijaa

varoitetaan ja peliä jatketaan epäsuoralla vapaapotkulla puolustavalle joukkueelle

- sekä maalivahti että potkaisija rikkovat samanaikaisesti, potkaisijaa varoitetaan ja peliä jatketaan epäsuoralla vapaapotkulla puolustavalle joukkueelle

Vastapelaajaa, joka estää potkasijan liikettä kohden palloa rangaistuspotkun aikana, tulee varoittaa, vaikka pelaaja noudattaisi 5 metrin vähimmäisetäisyyttä.

Jos sen jälkeen, kun potku on potkaistu:

- potkaisija koskee palloon uudestaan ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa:
  - tuomitaan epäsuora vapaapotku (tai suora vapaapotku käsivirheestä).
- palloon koskee ulkopuolinen henkilö, kun se liikkuu eteenpäin:
  - potku uusitaan, ellei pallo ole menossa maaliin ja peliin vaikuttanut häiriö ei estä puolustavaa pelaajaa pelaamasta palloa, jolloin maali hyväksytään, jos pallo menee maaliin (vaikka häiriö aiheuttaisi kontaktin palloon), ellei häiriön aiheuttanut hyökkäävä joukkue
- pallo kimpoaa pelikentälle maalivahdista, ylärimasta tai maalitolpista ja sen jälkeen siihen koskee ulkopuolinen henkilö:
  - erotuomarit katkaisevat pelin
  - peliä jatketaan erotuomaripallolla kosketuspaikasta

3 YHTEENVETOTAULUKKO

Rangaistuspotkun lopputulos		
Rikkomus	**Maali**	**Ei maalia**
Hyökkääjä liian lähellä palloa	Vaikutusta: rangaistuspotku uusitaan Ei vaikutusta: maali	Vaikutusta: epäsuora vapaapotku puolustavalle joukkueelle Ei vaikutusta: peli jatkuu
Puolustaja liian lähellä palloa	Vaikutusta: maali Ei vaikutusta: maali	Vaikutusta: rangaistuspotku uusitaan, rikkoneelle pelaajalle huomautus; varoitus toistuessa Ei vaikutusta: peli jatkuu
Hyökkääjä ja puolustaja liian lähellä palloa	Vaikutusta: rangaistuspotku uusitaan, rikkoneelle pelaajalle huomautus; varoitus toistuessa Ei vaikutusta: maali	Vaikutusta: rangaistuspotku uusitaan, rikkoneelle pelaajalle huomautus; varoitus toistuessa Ei vaikutusta: peli jatkuu
Maalivahdin rikkomus	Maali	Ei torjuntaa: rangaistuspotkua ei uusita (ellei selkeää vaikutusta potkaisijaan) Torjunta: rangaistuspotku uusitaan, maalivahdille huomautus, varoitus toistuessa
Maalivahti ja potkaisija rikkovat samanaikaisesti	Epäsuora vapaapotku puolustavalle joukkueelle ja varoitus potkaisijalle	Epäsuora vapaapotku puolustavalle joukkueelle ja varoitus potkaisijalle.
Palloa potkaistaan taaksepäin	Epäsuora vapaapotku puolustavalle joukkueelle	Epäsuora vapaapotku puolustavalle joukkueelle
Sääntöjenvastainen harhautus	Epäsuora vapaapotku puolustavalle joukkueelle ja varoitus potkaisijalle	Epäsuora vapaapotku puolustavalle joukkueelle ja varoitus potkaisijalle
Väärä potkaisija (tunnistamaton pelaaja)	Epäsuora vapaapotku puolustavalle joukkueelle ja varoitus väärälle potkaisijalle	Epäsuora vapaapotku puolustavalle joukkueelle ja varoitus väärälle potkaisijalle

Sääntö 15 – Rajapotku

Rajapotku tuomitaan palloon viimeksi koskeneen pelaajan vastajoukkueelle, kun koko pallo ylittää sivurajan maassa tai ilmassa, tai kun pallo osuu kattoon.

Rajapotkusta ei voi suoraan tehdä maalia:

- jos pallo menee vastajoukkueen maaliin, tuomitaan maaliheitto.
- jos pallo menee potkaisijan maaliin, tuomitaan kulmapotku

1 – MENETTELY

Potkuhetkellä:

- Pallon pitää olla paikallaan sivurajalla kohdassa, josta se poistui pelistä. Jos pallo on osunut kattoon, asetetaan se osumakohtaa lähinnä olevaan sivurajan kohtaan.
- Vain rajapotkun potkaisija saa olla kentän ulkopuolella (paitsi tilanteissa, joissa joku pelaaja on muusta futsalsääntöjen sallimasta syystä kentän ulkopuolella)
- Kaikkien vastapelaajien tulee olla vähintään 5 metrin päässä siitä sivurajan kohdasta, josta rajapotku potkaistaan.

Pallo on pelissä, kun sitä on potkaistu ja se selvästi liikkuu

Pallo pitää potkaista peliin neljän sekunnin kuluessa siitä hetkestä, kun joukkue on valmis tai erotuomari käsimerkein osoittaa joukkueen olevan valmis potkaisemaan pallon peliin.

Jos pallo rajapotkun potkaisun jälkeen ja sen tultua peliin ylittää kumman tahansa sivurajan osumatta kehenkään toiseen pelaajaan, tuomitaan rajapotku vastajoukkueelle paikasta, josta pallo meni yli sivurajan.

Jos pelaaja suorittaessaan rajapotkun oikein tarkoituksellisesti potkaisee pallolla vastapelaajaa pelatakseen sitä sen jälkeen uudelleen, ei kuitenkaan holtittomasti, piittaamattomasti tai käyttäen kohtuutonta voimaa, erotuomarit antavat pelin jatkua.

Potkaisija ei saa koskea palloon uudelleen ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa.

2 – RIKKOMUKSET JA RANGAISTUKSET

Jos pallon tultua peliin potkaisija koskee palloon uudelleen ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa, tuomitaan epäsuora vapaapotku. Jos potkaisija syyllistyy käsivirheeseen:

- tuomitaan suora vapaapotku;
- tuomitaan rangaistuspotku, jos rikkomus tapahtui potkaisijan rangaistusalueella, ellei kyseessä ollut puolustavan joukkueen maalivahti, jolloin tuomitaan epäsuora vapaapotku.

Jos sen jälkeen, kun pallo on pelissä, rajapotkun suorittanut pelaaja poistuu kentältä ja hänet korvataan vaihtopelaajalla (vaihtomenettelyn mukaisesti), ja tämä vaihtopelaaja koskee palloon ennen kuin kukaan muu pelaaja on siihen koskenut, tuomitaan epäsuora vapaapotku vastustajalle. Potku suoritetaan siitä kohdasta, jossa kentälle tullut pelaaja koski palloon, ellei tämä tapahtunut pelaajan oman rangaistusalueen sisällä. Jälkimmäisessä tapauksessa epäsuora vapaapotku tuomitaan vastustajalle rangaistusalueen rajalta siitä pisteestä, joka on lähimpänä rikkomuksen tapahtumapaikkaa, kuvitellun sivurajan suuntaisen linjan mukaisesti (ks. sääntö 13 kohta 2).

Vastapelaajaa, joka epäurheilijamaisesti häiritsee tai estää potkaisijaa (sisältäen liikkumisen lähemmäs kuin 5 metriä potkupaikasta), varoitetaan epäurheilijamaisesta käytöksestä, ja jos rajapotku potkaistiin jo, tuomitaan epäsuora vapaapotku.

Jos potkaisijan kanssapelaaja on potkuhetkellä kentän ulkopuolella, tuomitaan rajapotku vastajoukkueelle. Jos tämä oli yritys hämätä vastapelaajaa tai saavuttaa edullisempi aseman niin rikkonutta pelaajaa varoitetaan.

Kaikista muista tämän säännön rikkomuksista, mukaan lukien tilanne, jossa rajapotkua ei potkaista neljän sekunnin kuluessa, tuomitaan rajapotku vastajoukkueelle.

Sääntö 16 – Maaliheitto

Maaliheitto tuomitaan, kun palloon on viimeksi koskenut hyökkäävän joukkueen pelaaja ja koko pallo ylittää päätyrajan maassa tai ilmassa, eikä maalia ole tehty.

Maaliheitosta ei voida tehdä suoraan hyväksyttävää maalia. Jos pallo menee suoraan heittäjän maaliin, tuomitaan kulmapotku vastajoukkueelle. Jos pallo menee suoraan vastajoukkueen maaliin, tuomitaan maaliheitto vastajoukkueelle.

1 – MENETTELY

- Puolustavan joukkueen maalivahti heittää tai vapauttaa pallon käsistään mistä tahansa oman rangaistusalueensa sisältä.
- Pallo on pelissä, kun se on heitetty tai vapautettu käsistä ja se selvästi liikkuu.
- Pallo pitää laittaa peliin neljän sekunnin kuluessa siitä hetkestä, kun joukkue on valmis tai kun erotuomari käsimerkein osoittaa joukkueen olevan valmis heittämään pallon peliin.
- Vastapelaajien tulee olla rangaistusalueen ulkopuolella, kunnes pallo on pelissä

2 – RIKKOMUKSET JA RANGAISTUKSET

Jos pallon tultua peliin maaliheiton heittänyt maalivahti koskee palloon uudelleen ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa, tuomitaan epäsuora vapaapotku. Jos maalivahti syyllistyy käsivirheeseen:

- tuomitaan suora vapaapotku
- tuomitaan epäsuora vapaapotku, jos rikkomus tapahtui maalivahdin oman rangaistusalueen sisällä.

Jos maaliheittoa heitettäessä vastapelaajia on rangaistusalueella, koska eivät ehtineet poistua sieltä, erotuomarit antavat pelin jatkua. Jos maaliheittoa heitettäessä rangaistusalueella ollut tai sinne ennen pallon peliin tuloa mennyt vastapelaaja koskee palloon tai kamppailee pallosta ennen kuin pallo on pelissä, maaliheitto uusitaan.

Jos pelaaja menee rangaistusalueelle ennen kuin pallo on pelissä ja rikkoo tai tulee vastustajan rikkeen kohteeksi, maaliheitto uusitaan ja rikkojaa voidaan varoittaa tai poistaa kentältä rikkomuksen mukaan.

Jos maaliheittoa ei heitetä neljän sekunnin kuluessa, tuomitaan epäsuora vapaapotku vastajoukkueelle.

Jos kansalliset säännöt kieltävät kyseisessä nuorten, KKI, vammaisurheilijoiden tai grassroots -sarjassa/ottelussa pallon heittämisen yli keskirajan, ja maalivahti rikkoo tätä sääntöä, tuomitaan epäsuora vapaapotku keskirajalta paikasta, jossa pallo ylitti keskirajan.

Kaikista muista tämän säännön sääntörikkomuksista maaliheitto uusitaan.

Sääntö 17 – Kulmapotku

Kulmapotku tuomitaan, kun palloon on viimeksi koskenut puolustavan joukkueen pelaaja ja koko pallo ylittää päätyrajan maassa tai ilmassa, eikä maalia ole tehty.

Kulmapotkusta voidaan tehdä suoraan hyväksyttävä maali vastajoukkueen maaliin. Jos pallo menee suoraan potkaisijan maaliin, tuomitaan kulmapotku vastustajalle.

1 – MENETTELY

- Pallon tulee olla lähinnä pallon päätyrajan ylittämispaikkaa olevalla kulma-alueella.
- Pallon tulee olla paikallaan ja hyökkäävän joukkueen pelaaja potkaisee sitä.
- Pallo pitää potkaista peliin neljän sekunnin kuluessa siitä hetkestä, kun joukkue on valmis tai erotuomari käsimerkein osoittaa joukkueen olevan valmis potkaisemaan pallon peliin.
- Pallo on pelissä, kun sitä on potkaistu ja se selvästi liikkuu; sen ei tarvitse poistua kulma-alueelta
- Vain kulmapotkun potkaisija saa olla kentän ulkopuolella (paitsi tilanteissa, joissa joku pelaaja on muusta futsalsääntöjen sallimasta syystä kentän ulkopuolella)
- Vastapelaajien tulee olla vähintään 5 metrin päässä kulma-alueen kaaresta, kunnes pallo on pelissä

2 – RIKKOMUKSET JA RANGAISTUKSET

Jos pallon tultua peliin potkaisija koskee palloon uudelleen ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa, tuomitaan epäsuora vapaapotku. Jos potkaisija syyllistyy käsivirheeseen:

- tuomitaan suora vapaapotku;
- tuomitaan rangaistuspotku, jos rikkomus tapahtui potkaisijan rangaistusalueella, ellei kyseessä ollut puolustavan joukkueen maalivahti, jolloin tuomitaan epäsuora vapaapotku

Jos pelaaja suorittaessaan kulmapotkun oikein tarkoituksellisesti potkaisee pallolla vastapelaajaa pelatakseen sitä sen jälkeen uudelleen, ei kuitenkaan holtittomasti, piittaamattomasti tai käyttäen kohtuutonta voimaa, erotuomarit antavat pelin jatkua.

Jos potkaisijan kanssapelaaja on potkuhetkellä kentän ulkopuolella, tuomitaan maaliheitto vastajoukkueelle. Jos tämä oli yritys hämätä vastapelaajaa tai saavuttaa edullisempi aseman niin rikkonutta pelaajaa varoitetaan.

Kaikista muista rikkomuksista, mukaan lukien tilanne, jossa kulmapotkua ei potkaista neljän sekunnin kuluessa, kulmapotkualueelta tai jos potkaisijan kanssapelaaja on kentän ulkopuolella, tuomitaan maaliheitto vastajoukkueelle.

Videotukiprotokolla

1. PERIAATTEET

Erotuomarit voivat käyttävät videotukea, kun joukkueen päävalmentaja (tai hänen poissa ollessaan toinen nimetty joukkueen taustahenkilö) haastaa seuraaviin liittyvän päätöksen:

1. maali/ei maalia
2. rangaistuspotku/ei rangaistuspotkua
3. suora kentältäpoisto (ei toinen varoitus)
4. rangaistuksen kohdentaminen (kun erotuomari varoittaa tai poistaa kentältä väärän pelaajan rikkoneesta joukkueesta)

Videotukea voidaan myös käyttää erotuomareiden harkinnan mukaan seuraavissa tilanteissa:

5. Jos ajanottolaitteeseen tulee vika
6. Jos ajanottolaite on käynnistetty tai pysäytetty virheellisesti ajanottajan toimesta sääntöjen 6 ja 7 ehtojen mukaan
7. Varmistaakseen onko tehty maali
8. Varmistaakseen menikö pallo maaliin ennen puoliajan päättymistä ilmaisevaa äänimerkkiä (ei kuitenkaan poikkeustapauksissa, joissa puoliaikaa jatketaan rangaistuspotkun tai 10 metrin vapaapotkun potkaisemista varten)

Onnistunut haaste tarkoittaa, että erotuoreiden alkuperäinen päätös muutetaan, ja epäonnistunut haaste, että alkuperäinen päätös vahvistetaan. Alkuperäinen päätös ei muutu, ellei uusinta osoita sen olleen ”selvä ja ilmeinen virhe” tai ”vakava havaitsematta jäänyt rikkomus” on tapahtunut.

Joukkueen onnistuneiden haasteiden lukumäärälle ei ole rajoituksia.

Kumpikin joukkue on oikeutettu yhteen epäonnistuneeseen haasteeseen ottelun kummallakin puoliajalla. Ensimmäisellä puoliajalla käyttämättä jäänyttä haastetta ei voi käyttää ottelun toisella puoliajalla.

Mikäli ottelussa pelataan jatko-ottelu, kumpikin joukkue on oikeutettu yhteen lisähaasteeseen jatko-ottelun aikana. Ottelun varsinaisella puoliajalla käyttämättä jääneitä haasteita ei voi käyttää jatko-ottelussa.

Jos ottelun voittaja ratkaistaan rangaistuspotkukilpailussa, kumpikin joukkue on oikeutettu yhteen lisähaasteeseen potkujen aikana. Ottelun aikana käyttämättä jääneitä haasteita ei voi käyttää rangaistuspotkukilpailun aikana.

Kun aikalisä on myönnetty, haasteita ei voida käyttää tilanteisiin, jotka tapahtuivat ennen aikalisää.

Erotuomarit tarkastavat tilanteen uusinnan (videotarkastelu – RR [referees’ review]) ja erotuomari tekee lopullisen päätöksen.

Erotuomareiden tulee pysytellä ”näkyvissä” RR:n aikana varmistaakseen toiminnan läpinäkyvyyden.

Jos peli jatkuu tarkasteltavan tilanteen jälkeen, sen jälkeen annettuja/tarvittavia henkilökohtaisia rangaistuksia ei peruta, vaikka alkuperäinen päätös muuttuisikin (pois lukien varoitus/kentältäpoisto lupaavan hyökkäyksen katkaisemisesta tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden viemisestä)

Tarkasteltavan jakson ennen ja jälkeen tapahtuman määrittelee tämä protokolla

2. TARKASTELTAVISSA OLEVAT PÄÄTÖKSET/TAPAHTUMAT

Kategoriat päätöksistä/tapahtumista, jotka voidaan haasteen kautta tarkastaa, ovat:

1. Maalit
   - 1.1 Hyökkäävän joukkueen rikkomus hyökkäyksen rakenteluvaiheessa tai maalinteossa (esim. käsivirhe, rikkomus jne.)
   - 1.2 Pallo poissa pelistä ennen maalia
   - 1.3 maali/ei maali päätökset

2. Rangaistusalueen tapahtumat
   - 2.1 Rangaistuspotkun arvoista rikkomusta ei ole tuomittu
   - 2.2 Rangaistupotku on virheellisesti tuomittu
   - 2.3 Hyökkäävän joukkueen rikkomus rangaistuspotkuun johtavan tilanteen rakenteluvaiheessa (esim. käsivirhe, rikkomus, jne.)
   - 2.4 Rikkomuspaikka (rangaistusalueen sisä- vai ulkopuolella)
   - 2.5 Pallo poissa pelistä ennen tapahtumaa

3. Suorat punaiset kortit (ei toinen varoitus)
   - 3.1 Ilmeisen maalintekomahdollisuuden vieminen
   - 3.2 Raaka peli
   - 3.3 Väkivaltainen käytös, toisen henkilön pureminen tai toisen henkilön päälle sylkeminen
   - 3.4 Hävytön, loukkaava tai solvaava toiminta

4. Rangaistuksen kohdentaminen väärään henkilöön (punainen tai keltainen kortti)
   - Jos erotuomarit tuomitsevat rikkomuksen ja antavat rikkoneen joukkueen väärälle pelaajalle keltaisen tai punaisen kortin, rikkojan henkilöllisyys voidaan tarkastaa. Itse rikkomusta ei voi tarkastaa, ellei se liity maali-, rangaistuspotku- tai suoran punaisen kortin tilanteeseen.

Videotukea voidaan myös käyttää erotuomareiden harkinnan mukaan seuraavissa tilanteissa:

1. Päätettäessä kuinka peliaikaa tulisi korjata ajanottolaitteeseen tulleen vian jälkeen
2. Jos ajanottolaite on käynnistetty tai pysäytetty virheellisesti ajanottajan toimesta sääntöjen 6 ja 7 ehtojen mukaan
3. Varmistettaessa onko tehty maali
4. Varmistettaessa menikö pallo maaliin ennen puoliajan päättymistä ilmaisevaa äänimerkkiä (ei kuitenkaan poikkeustapauksissa, joissa puoliaikaa jatketaan rangaistuspotkun tai 10 metrin vapaapotkun potkaisemista varten)

3. KÄYTÄNNÖT

Videotuen käyttöön liittyy ottelussa seuraavia käytännön järjestelyitä:

1. Kameroiden tulisi kattaa koko kenttä, pelikello, maalit ja molemmat rangaistusalueet. Tämä edellyttää vähintään yksi koko kentän kattava kamera on oltava käytössä, ja suositellaan, että jokaiselle rangaistusalueelle käytetään erillisiä kameroita (mukaan lukien kamera kummallekin päätyrajalle, keskittyen maalirajaan) sekä erillinen kamera pääkellolle.
2. Uusintaoperaattorilla (replay operator – RO) on itsenäinen pääsy TV-kuvaan ja uusintojen hallinta
3. Erotuomarin uusintojen katselualue (referee review area – RRA) on paikka, jossa erotuomarit voivat katsella uusinnat ennen lopullisen päätöksen tekemistä. Sen tulee sijaita kentän lähellä ja sen sijainti tulee selkeästi merkitä
4. Uusintojen katselualueella (RRA) tulee olla kaksi monitoria

   a) Yksi monitori uusintaoperaattorille (RO), joka avustaa erotuomareita uusinnan katsomisen aikana
   b) Toinen monitori suunnattuna kohden kenttää, josta erotuomarit voivat katsoa uusinnan
5. Uusintaoperaattori (RO) avustaa erotuomareita näyttämällä uusintoja erotuomareiden pyyntöjen mukaan (esim. eri kamerakulmat, säätämällä kuvan nopeutta jne.) erotuomareiden monitorilla
6. Uusintaoperaattorin (RO) tulee käydä erillinen koulutus, joka sisältää tarvittavan tutustumisen futsalsääntöihin ja saada tarvittava todistus sen suorittamisesta
7. Mikäli teknologiaan tulee toimintahäiriö, eikä tarvittavia varalaitteita ole saatavilla, videotukea ei voida käyttää. Tästä tulee välittömästä informoida molempia joukkueita.
8. Koska uusintaoperaattorilla (RO) on oltava tarvittava todistus koulutuksen suorittamista, operaattori, joka on kyvytön aloittamaan tai jatkamaan tehtävässään, voidaan korvata ainoastaan tähän rooliin pätevällä henkilöllä. Mikäli pätevää henkilöä ei ole saatavilla, ottelu pelataan tai sitä jatketaan ilman videotukea, ja molempia joukkueita on välittömästä informoitava.

4. MENETTELY

Alkuperäinen päätös

Erotuomareiden tulee aina tehdä ensimmäinen päätös (mukaan lukien henkilökohtainen rangaistus) kuin ottelussa ei olisi videotukea (paitsi erotuomaristolta näkemättä jäänyt tilanne)

Haaste tai erotuomarin päätös katsoa uusinta

1. Haastaakseen päätöksen päävalmentajan (tai hänen poissa ollessaan nimetyn henkilön) tulee välittömästi
   - pyörittää sormeaan ilmassa; ja
   - informoida kolmatta erotuomaria tai varalla olevaa avustaa erotuomaria haasteestaan
2. Kolmas erotuomari tai varalla oleva avustava erotuomari informoi erotuomareita haasteesta kommunikointijärjestelmän kautta ja nostamalla haastetta ilmaisevan kyltin/muun merkin.
3. Vaihtoehtoisesti, kun mahdollista, erotuomarit voivat oman harkintansa mukaisesti käyttää uusintaa
4. Jos peli on jo katkaistu, erotuomarit viivyttävät pelin jatkamista katsoakseen uusinnan
5. Jos peliä ei ole katkaistu, erotuomarit katkaisevat pelin kun pallo seuraavan kerran on neutraalilla alueella/tilanteessa, eli kun kummallakaan joukkueella ei ole hyvää hyökkäysmahdollisuutta
6. Kaikissa tapauksissa erotuomarin on osoitettava uusinnan katsomisen tapahtuvan näyttämällä TV-merkkiä

Videotarkastelu

1. Erotuomarit menevät uusintojen katselualueelle (RRA) katsoakseen uusinnan. Molemmat erotuomarit katsovat uusinnan, mutta erotuomari tekee lopullisen päätöksen
2. Tarkastelun aikana muut erotuomariston jäsenet tarkkailevat mitä tapahtuu kentällä ja teknisillä alueilla
3. Pelaajaa, vaihtopelaajaa tai taustahenkilöä, joka menee uusintojen katselualueelle (RRA) tai joka yrittää vaikuttaa tarkasteluun tai lopulliseen päätökseen, varoitetaan
4. Erotuomarit voivat pyytää eri kamerakulmia tai toistonopeuksia, mutta hidastuksia tulisi käyttää vain tosiasioiden tarkastamiseen, esim. rikkomuksen/pelaajan paikka, osumakohta fyysisissä rikkomuksissa tai käsivirheessä, pallo poissa pelistä (sisältäen maali/ei maalia); normaalia nopeutta tulisi käyttää intensiteetin arvioimiseen ja päätökseen, onko kyseessä käsivirhe.
5. Päätöksiin/tilanteisiin liittyen maaleihin, rangaistuspotku/ei rangaistuspotku ja punaisiin kortteihin ilmeisen maalintekomahdollisuuden viemisestä voi olla tarpeen tarkastella pelin hyökkäysvaihetta, joka johti suoraan kyseessä olevaan päätökseen/tilanteeseen; tämä voi sisältää sen, miten hyökkäävä joukkue sai pallon avoimen pelin tilanteessa.

6. Muissa punaisen kortin arvoisissa rikkomuksissa (raaka peli tai väkivaltainen käytös), ajanottolaitteen vikatilanteissa tai virheellisessä henkilöllisyydessä tarkastellaan ainoastaan kyseinen tilanne
7. Futsalsäännöt eivät salli pelinjatkamistavan muuttamista, mikäli peliä on jatkettu. Kuitenkin videotuen päämäärän saavuttamiseksi, välittömästi tehdyn haasteen jälkeen tilanne voidaan silti tarkastella uudelleen ja alkuperäinen päätös muuttaa, vaikka peliä olisi jo jatkettu.
8. Videotarkastelu tulee toteuttaa mahdollisimman tehokkaasti, mutta lopullisen päätöksen oikeellisuus on tärkeämpää kuin nopeus. Tästä syystä, ja koska jotkut tilanteet ovat monimutkaisia sisältäessään useamman tarkasteltavan päätöksen/tilanteen, videotarkastelulle ei ole aikarajaa.

Lopullinen päätös ja pelin jatkaminen

1. Ainoastaan erotuomari voi tehdä lopullisen päätöksen.
2. Kun videotarkastelu on tehty, erotuomarin tulee näyttää TV-merkkiä ja osoittaa lopullinen päätös ajanottajan pöydän edessä, ja mikäli tarpeellista, informoitava molempia päävalmentajia; kilpailut voivat myös ottaa käyttöön järjestelmän, jossa erotuomari videotarkastelun jälkeen selittää ja ilmoittaa julkisesti päätökset.
3. Tämän jälkeen erotuomari antaa, muuttaa tai mitätöi tarvittavat henkilökohtaiset rangaistukset (jos tarpeellista) ja jatkaa peliä futsalsääntöjen mukaisesti.
4. Jos alkuperäinen päätös muutetaan tai jos aiemmin havaitsematta jäänyt vakava rikkomus on havaittu, peliä jatketaan futsalsääntöjen mukaisesti.
5. Jos alkuperäistä päätöstä ei ole muutettu, peliä jatketaan
    - alkuperäisen päätöksen mukaisesti, jos peli oli jo valmiiksi katkaistu; tai
    - erotuomaripallolla, mikäli peli katkaistiin videotarkastelua varten.
6. Jos alkuperäinen päätös muutetaan tai jos aiemmin havaitsematta jäänyt vakava rikkomus on havaittu, tapahtuma-aika on merkitsevä. Erotuomareiden tulee informoida ajanottajaa, jotta ajanottolaite voidaan asettaa oikeaan aikaan.
7. Jos videotarkastelu liittyy ajanottolaitteen toimintaan, erotuomareiden tulee informoida ajanottajaa, jotta ajanottolaite voidaan asettaa oikeaan aikaan.
8. Kun erotuomari ovat valmiita jatkamaan ottelua, ajanottaja voi käynnistää ajanottolaitteen oikeasta ajasta.

Ottelun lopullisuus

Ottelua ei mitätöidä johtuen:

1. videotuen teknologian toimimattomuudesta;
2. videoerotukeen liittyvistä vääristä päätöksistä;
3. päätöksistä olla tarkastelematta jotain tilannetta; tai
4. tarkasteluun kelpaamattoman tilanteen/päätöksen videotarkastuksesta

Toimintaohjeita erotuomareille

MERKINANNOT

Erotuomareiden ja muun erotuomariston merkinannot

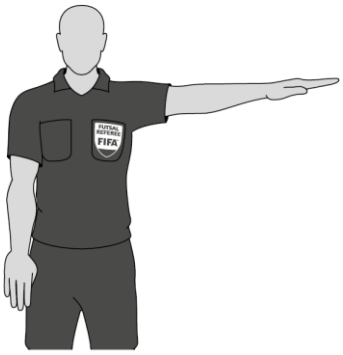
Erotuomareiden tulee käyttää alle lueteltuja merkinantoja muistaen, että valtaosassa riittää vain toisen erotuomarin näyttö, mutta yksi merkinanto pitää näyttää molempien erotuomareiden voimin.

Avustavien tulee käyttää aikalisän ja viidennen kumuloituvan rikkomuksen merkinantoja

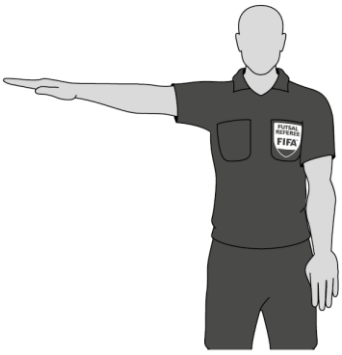
1 – Ainoastaan toisen erotuomareista käyttämät merkinannot



Alkupotku



Suora vapaapotku/rangaistuspotku (Vaihtoehto 1)



(Vaihtoehto 2)



Rajapotku (Vaihtoehto 1)



(Vaihtoehto 2)



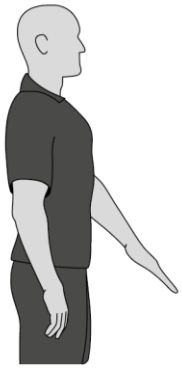
Kulmapotku (Vaihtoehto 1)



(Vaihtoehto 2)



Maaliheitto (Vaihtoehto 1)



(Vaihtoehto 2)

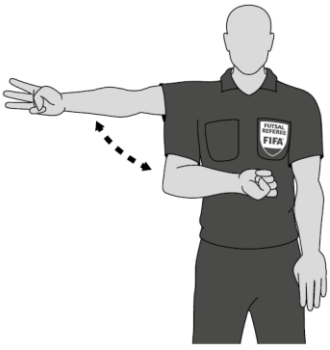
Neljän sekunnin laskeminen

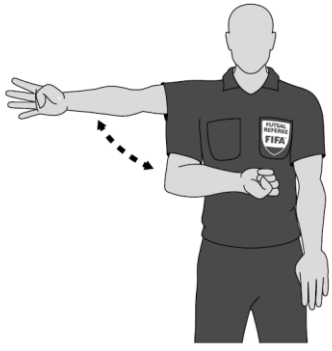


(Vaihe 1)



(Vaihe 2)





(Vaihe 3) **(Vaihe 4)**



(Vaihe 5)

Vähintään toisen erotuomareista tulee näkyvästi laskea sekunteja:

- seuraavissa pelinjatkamistavoissa:
  - kulmapotkut;
  - rajapotkut;
  - maaliheitot;
  - suorat ja epäsuorat vapaapotkut (sisältäen 10 m vapaapotkut);
- kun maalivahti hallitsee palloa omalla kenttäpuolellaan.

Erotuomarit eivät laske sekunteja seuraavissa pelinjatkamistavoissa:

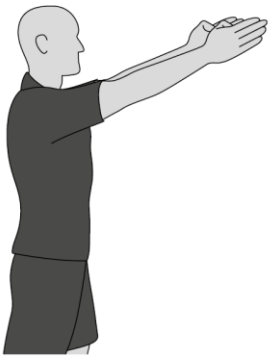
- alkupotkut
- rangaistuspotkut



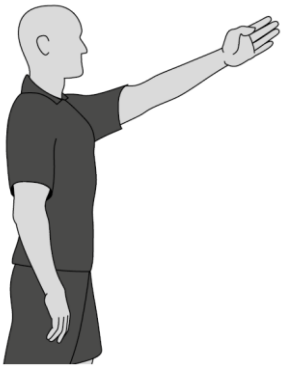
Viides kumuloituva rikkomus



Aikalisä



Hyöty suoran vapaapotkun arvoisen rikkomuksen jälkeen



Hyöty epäsuoran vapaapotkun arvoisen rikkomuksen jälkeen



Varoitus (keltainen kortti)



Kentältäpoisto (punainen kortti)

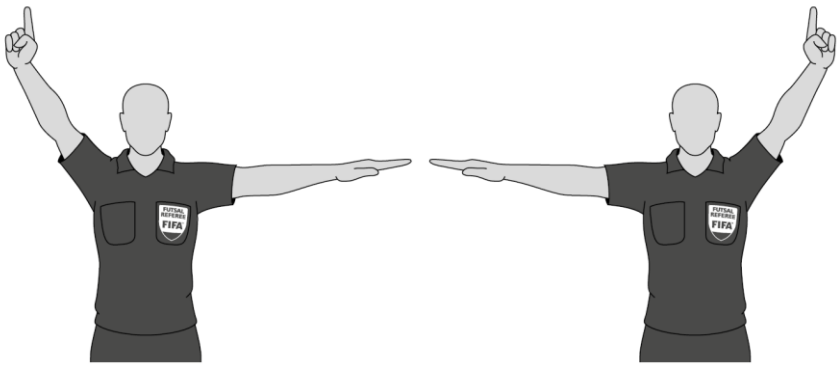
Kumuloituva rikkomus: Ajanottajalle ja kolmannelle erotuomarille seuraavalla pelikatkolla tehtävä merkinanto, kun hyötyä on sovellettu



(Vaihe 1)



(Vaihe 2)



(Vaihe 3: kaksi vaihtoehtoa)



Pelaaja numero 1



Pelaaja numero 2



Pelaaja numero 3



Pelaaja numero 5



Pelaaja numero 5



Pelaaja numero 6



Pelaaja numero 7



Pelaaja numero 8



Pelaaja numero 9



Pelaaja numero 10



Pelaaja numero 11



Pelaaja numero 12



Pelaaja numero 13



Pelaaja numero 14



Pelaaja numero 15



Pelaaja numero 30 (vaihe 1)



(vaihe 2)



Pelaaja numero 52 (vaihe 1)



(vaihe 2)



Pelaaja numero 60 (vaihe 1)



(vaihe 2)



Pelaaja numero 84 (vaihe 1)



(vaihe 2)



Pelaaja numero 90 (vaihe 1)



(vaihe 2))



Pelaaja numero 96 (vaihe 1)



(vaihe 2)



Oma maali (vaihe 1)



(vaihe 2)

2 - Molempien erotuomareiden peliä jatkettaessa näyttämä merkinanto



Epäsuora vapaapotku
(merkinanto tarvitsee tehdä vain jommankumman erotuomarin toimesta, kun vapaapotku tuomitaan)

3 – Avustavien erotuomareiden merkinannot



Aikalisä

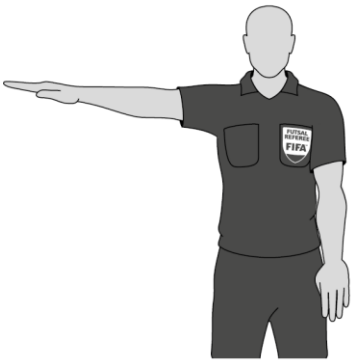


Viides kumuloituva rikkomus

Kolmannen erotuomarin tai varalla olevan avustavan tuomarin merkinannot, kun hän/he ovat valvomassa päätyrajaa ja syntyy maali



(Vaihe 1)



(Vaihe 2)

Sijoittuminen

1 – Sijoittuminen pallon ollessa pelissä

Suosituksia:

- Pelin tulisi olla erotuomarin ja toisen erotuomarin välissä.
- Erotuomareiden tulisi käyttää diagonaalijärjestelmää.
- Pysytteleminen pelikentän ulkopuolella ja rintamasuunta kohden kenttää helpottaa pitämään pelin ja toisen erotuomarin näkökentässä.
- Peliä lähempänä oleva erotuomari valvoo ”toiminta-aluetta” (paikkaa, jossa pallo kulloinkin on). Samanaikaisesti toinen erotuomareista valvoo ”vaikutusaluetta” (pallotonta tilannetta, jossa kuitenkin saattaa tapahtuva rikkomus).
- Toisen erotuomareista tulee olla riittävän lähellä peliä kuitenkaan häiritsemättä sitä
- Erotuomareiden tulee mennä pelikentän puolelle ainoastaan saadakseen paremman näkölinjan.
- Se, mitä tarvitsee nähdä, ei ole aina pallon läheisyydessä. Erotuomareiden tulee kiinnittää huomiota myös:
    - yksittäisten pelaajien aggressiivisiin pallontavoitteluihin;
    - mahdollisiin rikkomuksiin sillä rangaistusalueella, jota kohden pelataan;
    - rikkeisiin, jotka tapahtuvat syötön/laukauksen jälkeen;
    - pelin seuraavaan vaiheeseen.

2 – Pääasiallinen sijoittuminen ottelun aikana

On suositeltavaa, että toinen erotuomareista on toiseksi alimman puolustavan pelaajan tasalla tai hänen takanaan. Jos pallo on toiseksi alimman puolustavan pelaajan ja lähemmän päätyrajan välissä, toisen erotuomareista tulee olla pallon tasalla.

Erotuomareilla tulee aina olla rintamasuunta kohden kenttää. Toinen erotuomareista valvoo toiminta-aluetta ja toinen vaikutusaluetta.

3 – Maalivahdin pelin avaus

Toisen erotuomareista tulee olla maalivahdin tasalla ja valvoa maalivahdin toimintaa sekä laskea sekunteja.

Sama paikka tulee ottaa myös maaliheiton aikana. Neljän sekunnin laskeminen voidaan aloittaa, jos maalivahti on omalla rangaistusalueellaan. Maalivahtia, joka on rangaistusalueen ulkopuolella, voidaan varoittaa pelin viivyttämisestä.

Kun pallo on pelissä, erotuomari valitsee sopivan paikan pelin valvomiseen.

4 – ”Maali vai ei” -tilanteet

Mikäli on syntynyt maali, eikä tilanteessa ole mitään epäselvää, erotuomarit ottavat toisiinsa katsekontaktin ja lähempänä toimitsijapöytää oleva tuomari käy ilmoittamassa maalintekijän numeron.

Mikäli pallo käy maalissa, mutta palaa tämän jälkeen kentälle, lähempänä maalia ollut erotuomari katkaisee pelin ja lähempänä toimitsijapöytää oleva tuomari käy ilmoittamassa maalintekijän numeron.

Kun jompikumpi joukkue pelaa lentävällä maalivahdilla, kolmannen/neljännen erotuomarin tulee avustaa erotuomareita sijoittumalla lentävällä maalivahdilla pelaavan joukkueen päätyrajalle, jotta hänellä on hyvä näkölinja mahdollisiin ”maali vai ei” -tilanteisiin.

5 – Sijoittuminen pallon ollessa poissa pelistä

Paras paikka erotuomarille on se, josta hän voi tehdä oikean päätöksen. Kaikki suositukset sijoittumispaikasta perustuvat todennäköisyyksiin ja niitä tulee tarpeen tullen muuttaa ottaen huomioon joukkueet, pelaajat ja siihenastiset pelitapahtumat.

6 – Sijoittuminen päätyrajan ulkopuolelle, kun videotuki (VS) on käytössä

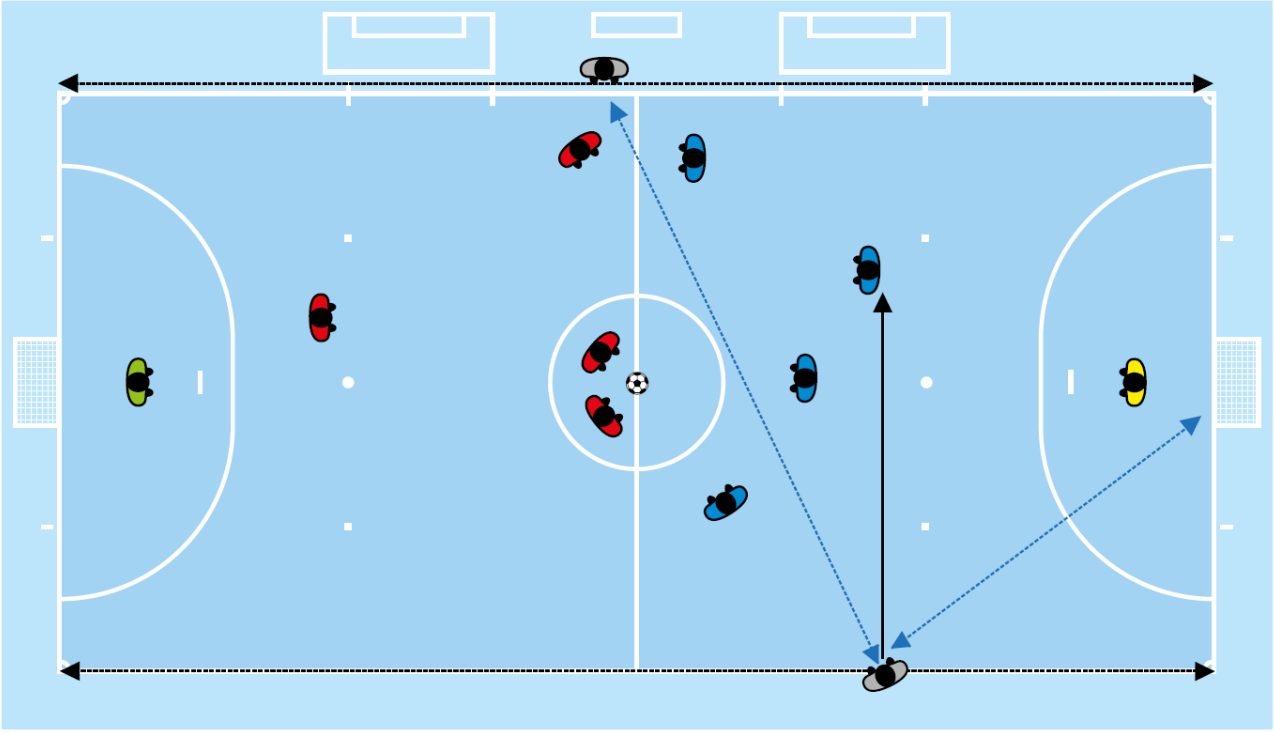
Kun videotuenta (VS) on käytössä ja ottelun toimitsija ottaa sijainnin tarkistaakseen, meneekö pallo maaliin; esimerkiksi rangaistuspotkussa, 10 m vapaapotku tilanteessa, kulmapotkussa tai rangaistuspotkukilpailussa ja hänen tulisi seistä päätyrajan ulkopuolella, jotta hän ei estä VS-kameran näkymää, erityisesti maalirajan näkymää.

7 – Sijoittuminen tietyissä tapauksissa

1. Sijoittuminen – Alkupotku

Vaihtopenkkien puoleinen erotuomari sijoittuu noin metrin päähän keskirajasta valvoakseen, että alkupotku suoritetaan sääntöjen mukaisesti.

Toinen erotuomareista on puolustavan joukkueen toiseksi alimman pelaajan tasalla.

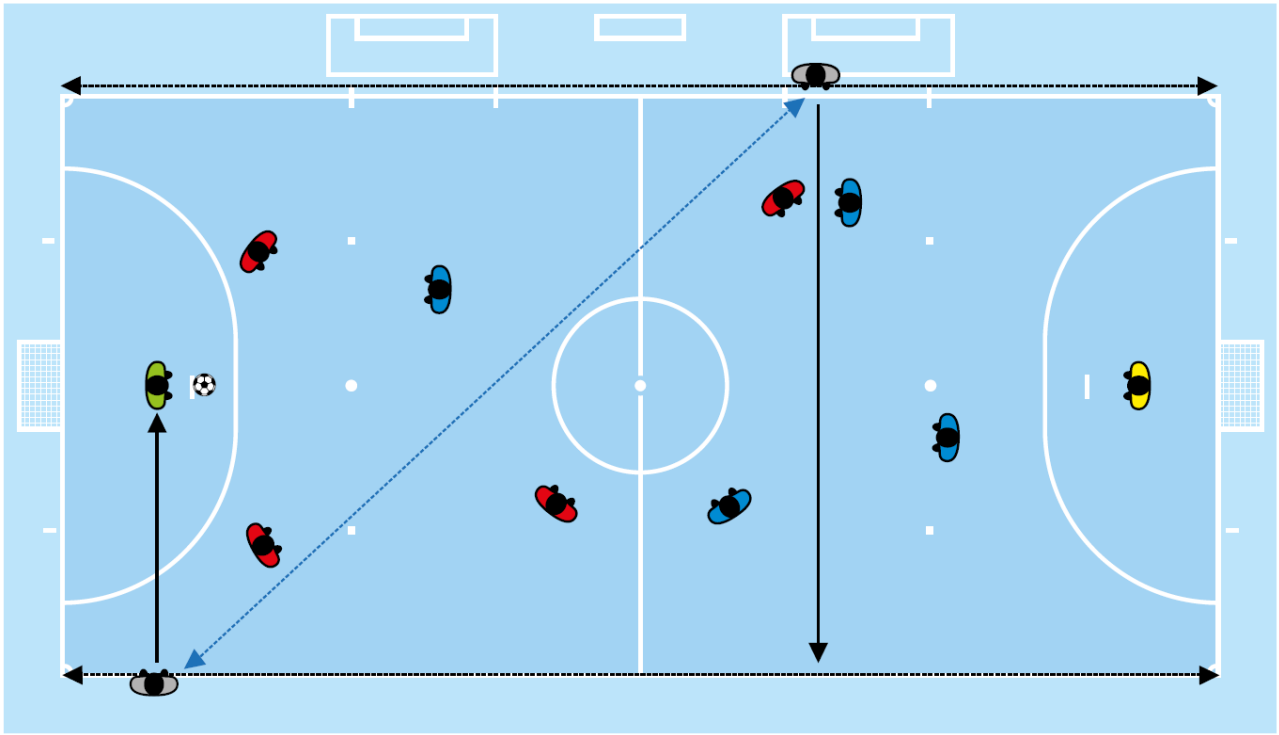


2. Sijoittuminen – maaliheitto

1. Toinen erotuomareista valvoo, että pallo on rangaistusalueen sisällä. Vaikka pallo ei olisikaan rangaistusalueen sisällä, voi erotuomari aloittaa neljän sekunnin laskemisen, mikäli maalivahdilla on mahdollisuus heittää maaliheitto tai mikäli maalivahti erotuomarin mielestä viivyttelee pallon käsiin ottamista taktisista syistä.

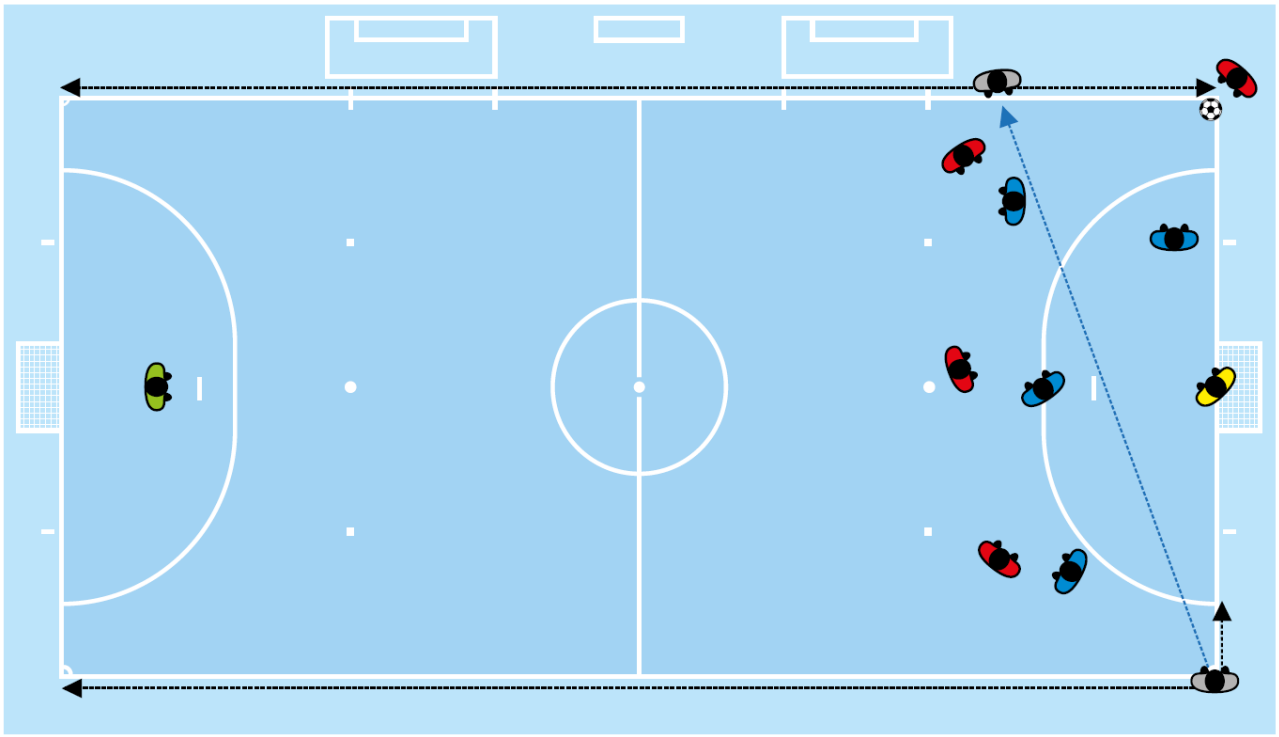
2. Kun pallo on rangaistusalueen sisällä, toinen erotuomareista sijoittuu rangaistusalueen rajan tasalle valvoakseen, että maaliheitto heitetään rangaistusalueelta ja vastustajat ovat rangaistusalueen ulkopuolella. Sen jälkeen hän aloittaa neljän sekunnin laskemisen, ellei sitä ole jo aloitettu kohdassa 1. esitetyistä syistä.

3. Heiton jälkeen heittoa valvonut erotuomari hakeutuu sopivaan paikkaan pelitilanteen valvomisen kannalta.

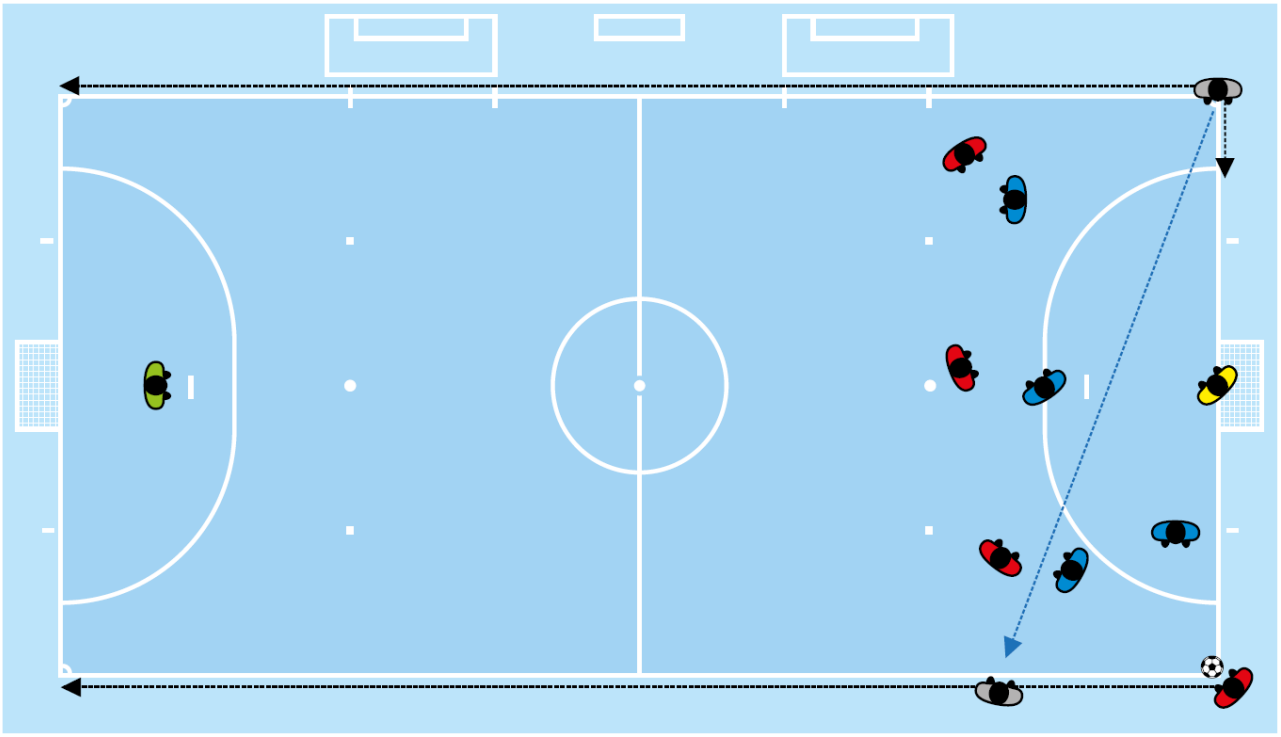


3. Sijoittuminen – kulmapotku (1)

Kulmapotkussa lähempänä ole erotuomari sijoittuu sivurajalle noin 5 metrin päähän päätyrajasta. Hän valvoo, että pallo on oikein asetettu kulmapotkualueelle ja että vastustajat ovat vähintään 5 metrin päässä. Kauempana oleva erotuomari sijoittuu päätyrajan ja sivurajan kulmaukseen. Hän valvoo palloa ja pelaajia.

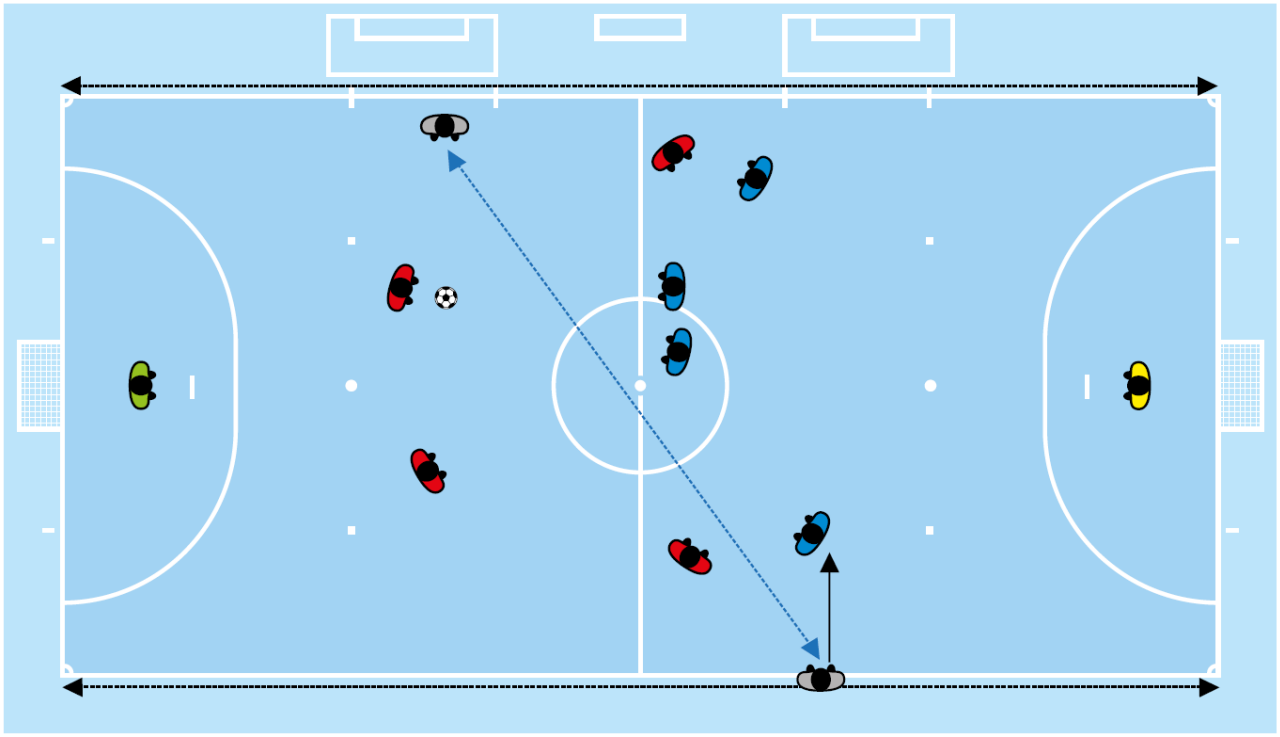


4. Sijoittuminen – kulmapotku (2)

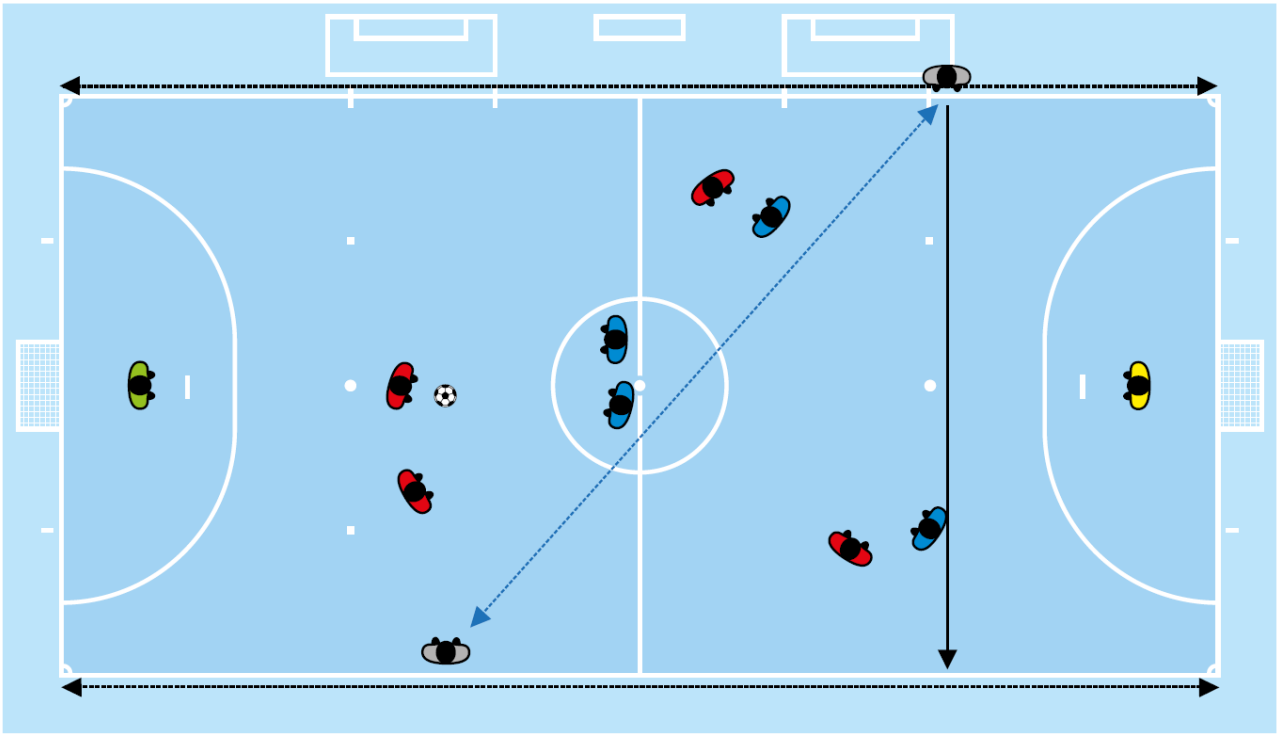


5. Sijoittuminen – vapaapotku (1)

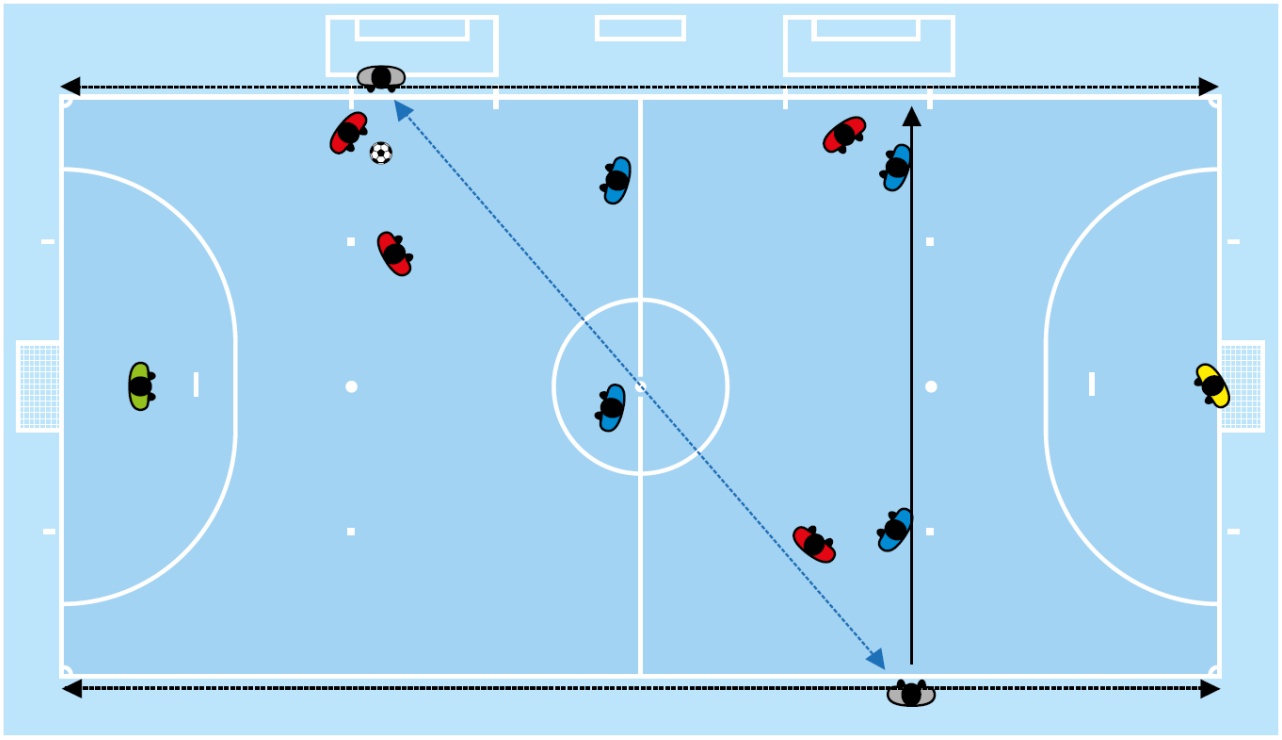
Vapaapotkussa lähempänä oleva erotuomari sijoittuu pallon tasalle ja valvoo, että potku suoritetaan oikeasta paikasta ja sääntöjen mukaisesti. Kauempana oleva erotuomari sijoittuu joko toiseksi alimman puolustavan pelaajan tasalle tai päätyrajalle. Maalirajan valvonta on ensisijaista. Molempien erotuomareiden on oltava valmiita juoksemaan kohti päätyä, mikäli pallo potkaistaan kohti maalia eikä kumpikaan erotuomareista ole tilanteessa jo sijoittunut päätyrajalle.



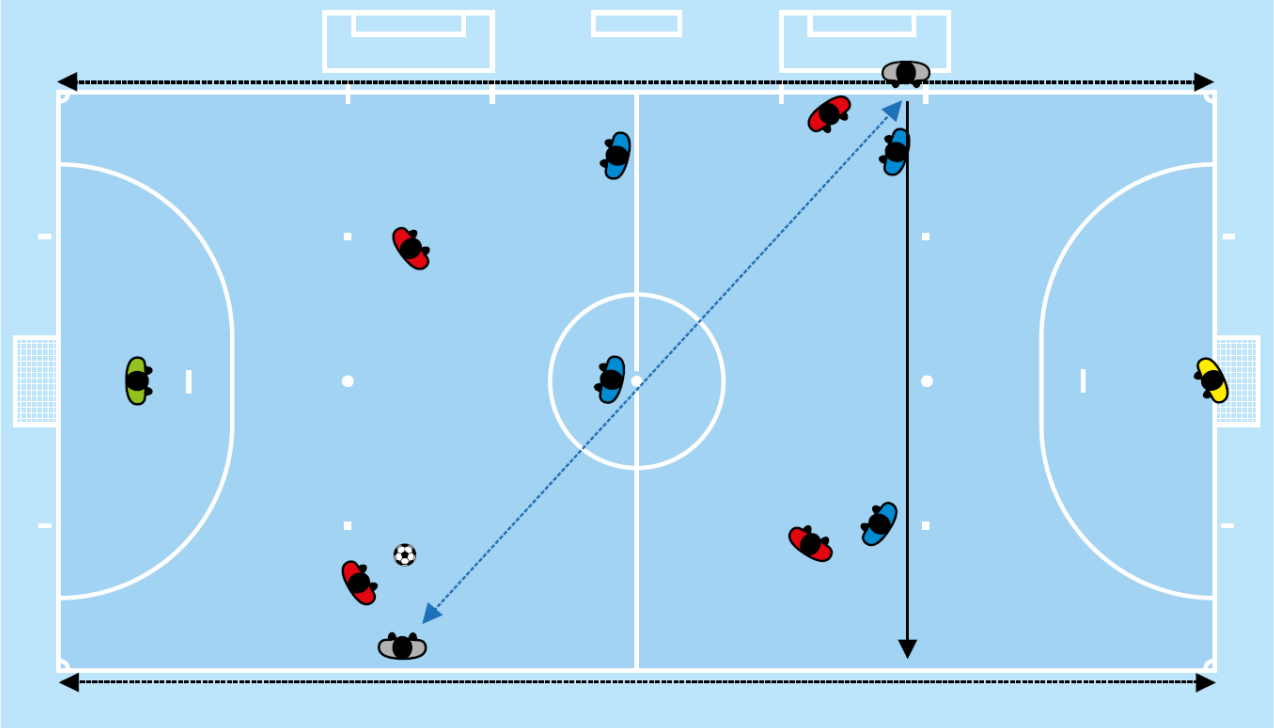
6. Sijoittuminen – vapaapotku (2)



7. Sijoittuminen – vapaapotku (3)



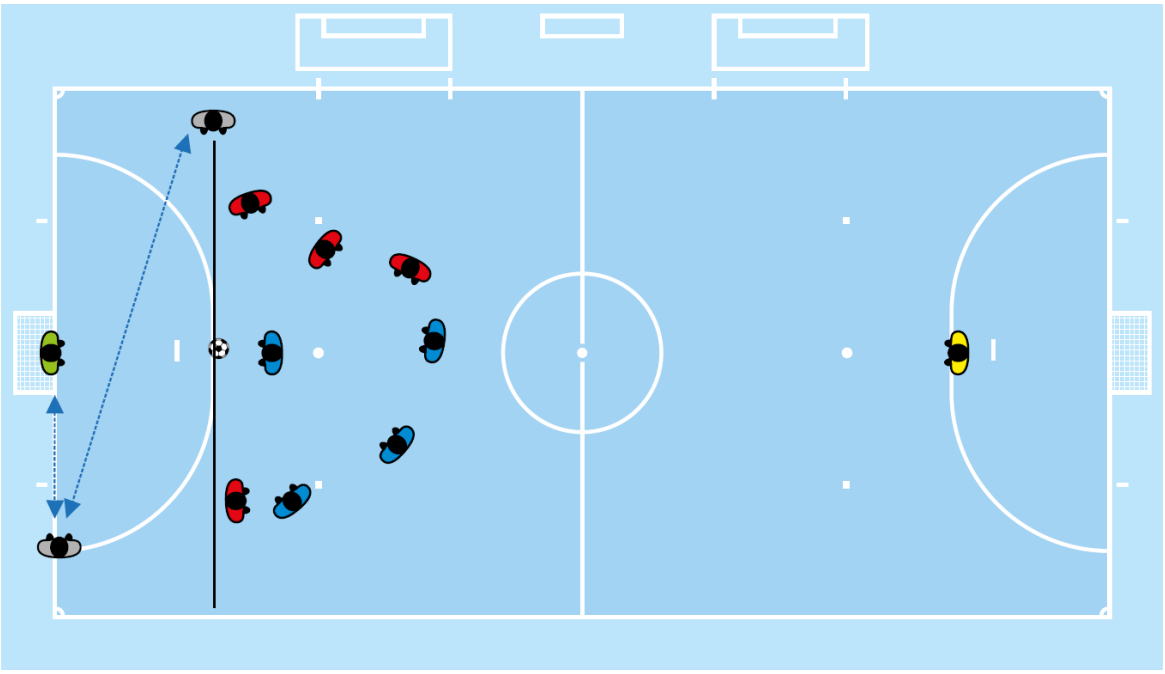
8. Sijoittuminen – vapaapotku (4)



9. Sijoittuminen – rangaistuspotku

Toinen erotuomareista sijoittuu pallon tasalle noin viiden metrin päähän rangaistuspotkupisteestä ja valvoo, että pallo on oikealla paikalla, että potkaisija on tunnistettu ja että pelaajat ovat sääntöjen mukaisesti sijoittuneita potkun aikana. Hän ei anna lupaa rangaistuspotkuun ennen kuin kaikki on sääntöjen mukaisesti valmista.

Toinen erotuomareista voi avustaa pelaajien siirtämisessä oikealle paikalle. Hän sijoittuu päätyrajan ja rangaistusalueen kaaren leikkauskohtaan ja valvoo, meneekö pallo maaliin. Mikäli maalivahti rikkoo säännön 14 määräyksiä, eikä potku mene maaliin, tämä erotuomari viheltää pilliinsä ja määrää rangaistuspotkun uusittavaksi.

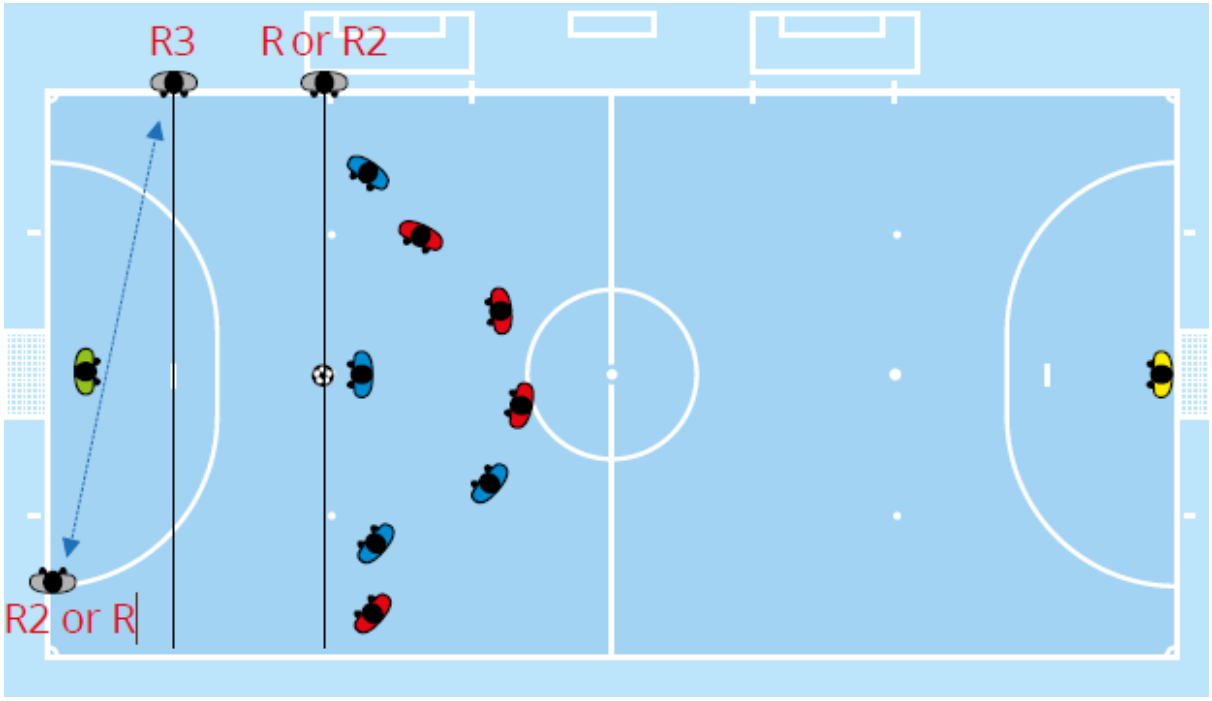


10. Sijoittuminen – 10 metrin vapaapotku 10 metrin pisteeltä

Toinen erotuomareista valvoo ensin pallon asettamisen pisteelle, tunnistaa potkun suorittajan ja valvoo pelaajien sijoittumisen. Sen jälkeen hän sijoittuu 5 metrin päähän päätyrajasta. Kun kaikki on sääntöjen mukaisesti valmista, hän antaa pillillään luvan potkuun. Potkun aikana hän valvoo, ettei maalivahti tai muut pelaajat riko säännön 13 määräyksiä. Jos maalivahti syyllistyy rikkomukseen, eikä potkusta synny maalia, ko. erotuomari viheltää pilliinsä ja määrää potkun uusittavaksi.

Toinen erotuomareista voi avustaa pelaajien siirtämisessä oikealle paikalle. Hän sijoittuu päätyrajan ja rangaistusalueen kaaren leikkauskohtaan ja valvoo, meneekö pallo maaliin.

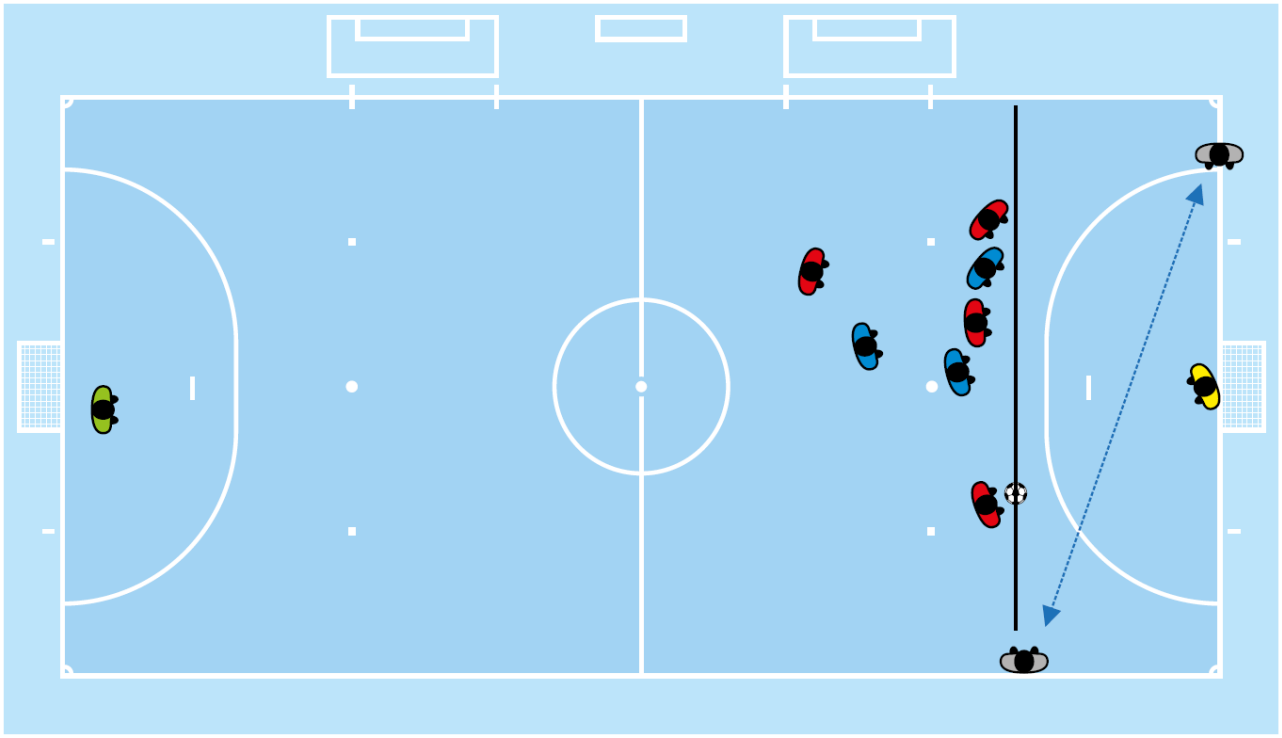
Kolmas erotuomari (jos käytössä) sijoittuu rangaistusalueen sisäpuolella olevan merkin linjalle, joka osoittaa maalivahdin vähimmäisetäisyyden (5 m) 10 metrin merkistä, kuten sääntö 1 edellyttää.



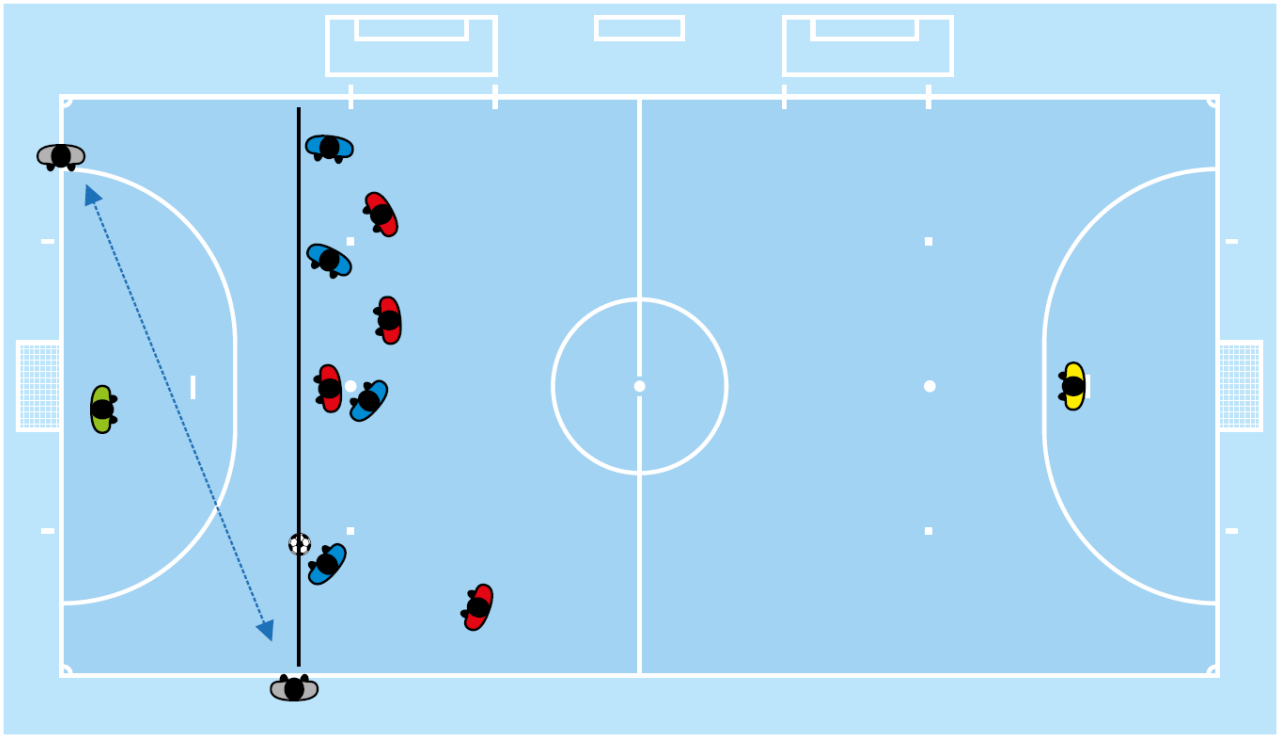
11. Sijoittuminen – 10 metrin vapaapotku muualta kuin 10 metrin pisteeltä (1)

Toinen erotuomareista valvoo ensin pallon asettamisen pisteelle sekä pelaajien sijoittumisen. Sen jälkeen hän sijoittuu 5 pallon tasalle. Kun kaikki on sääntöjen mukaisesti valmista, hän antaa pillillään luvan potkuun. Potkun aikana hän valvoo, etteivät pelaajat riko säännön 13 määräyksiä.

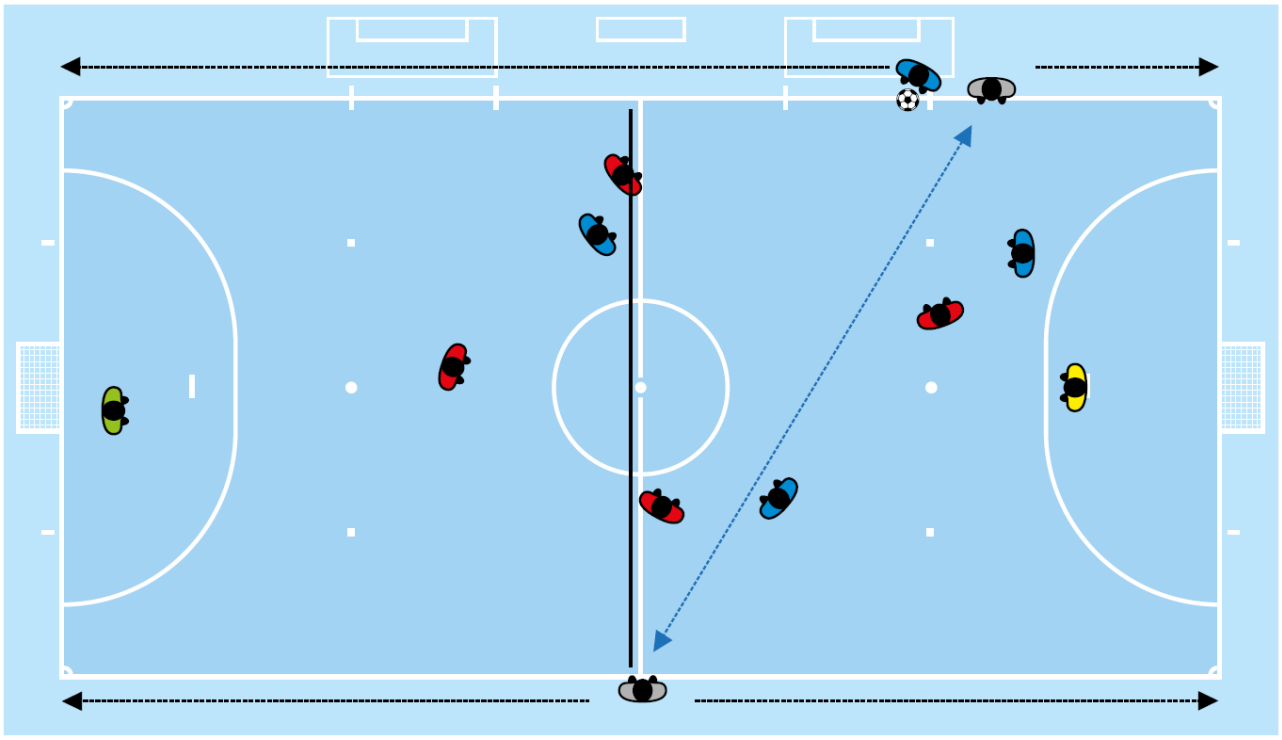
Toinen erotuomareista voi avustaa pelaajien siirtämisessä oikealle paikalle. Hän sijoittuu päätyrajan ja rangaistusalueen kaaren leikkauskohtaan ja valvoo maalivahtia sekä meneekö pallo maaliin. Jos maalivahti syyllistyy rikkomukseen, eikä potkusta synny maalia, ko. erotuomari viheltää pilliinsä ja määrää potkun uusittavaksi.



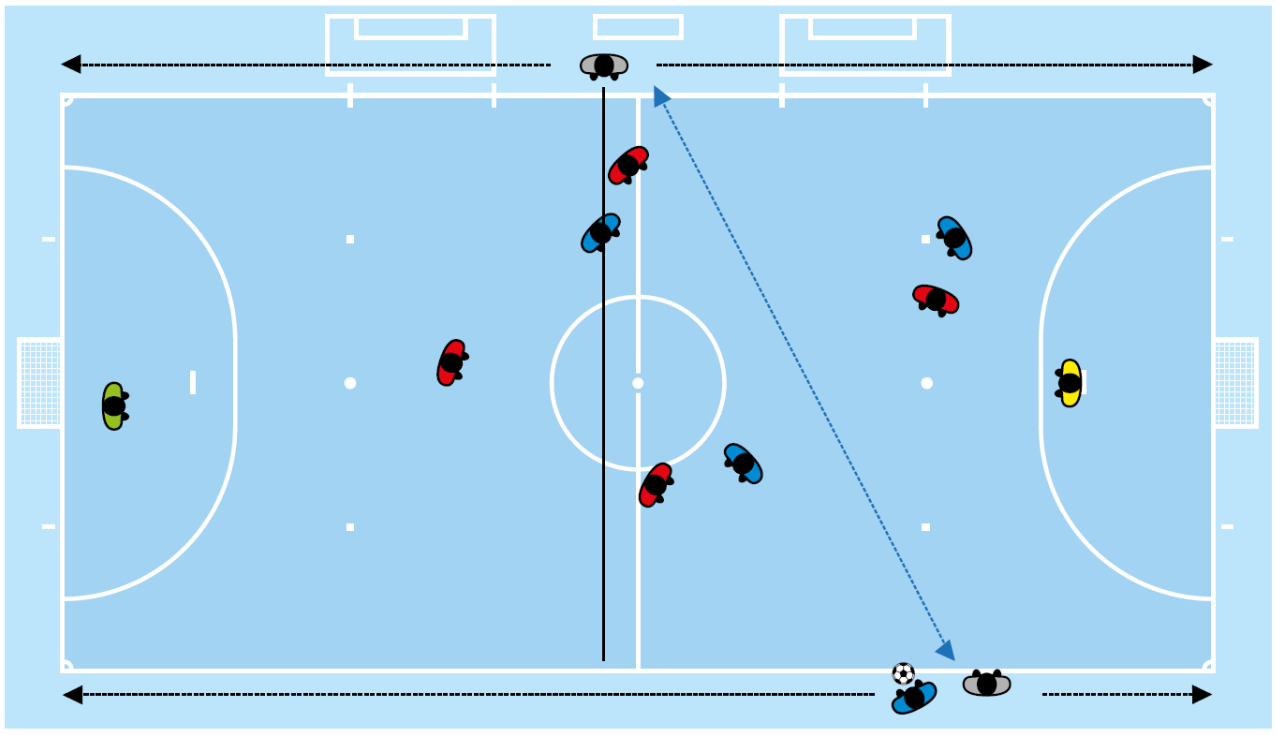
12. Sijoittuminen – 10 metrin vapaapotku muualta kuin 10 metrin pisteeltä (2)



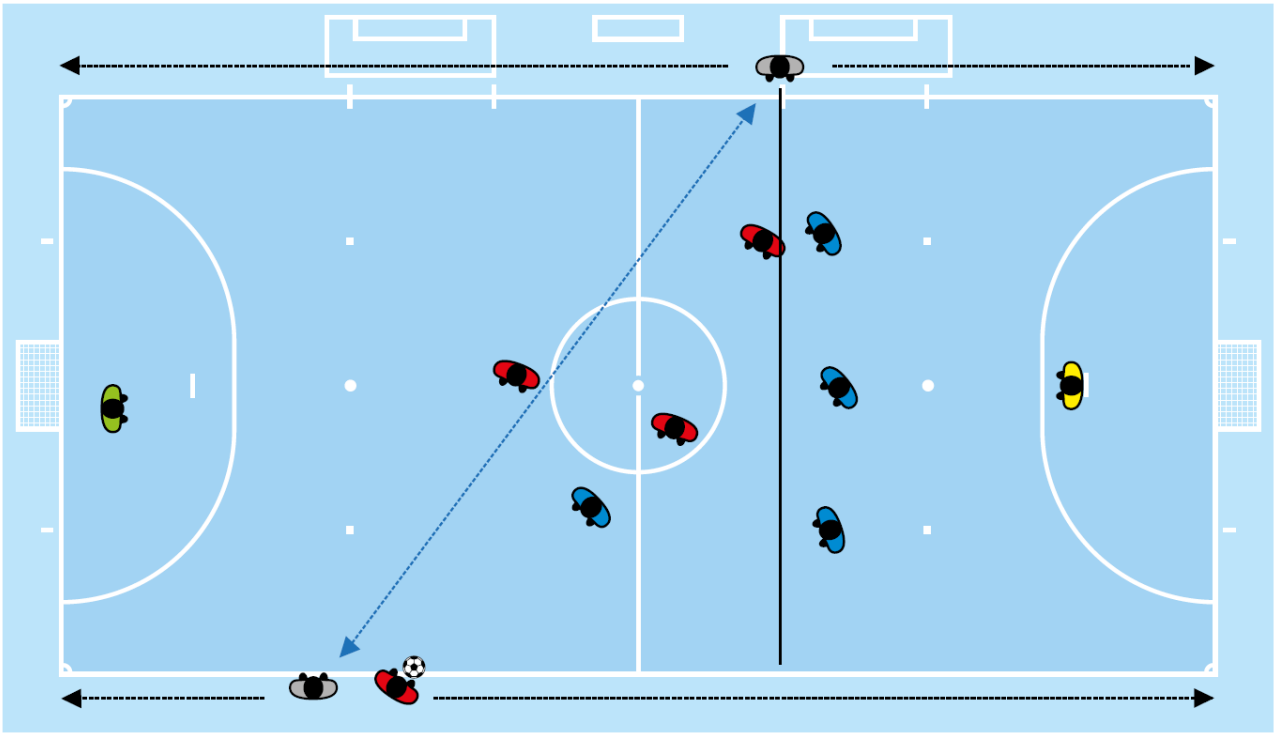
13. Sijoittuminen – rajapotku (1)



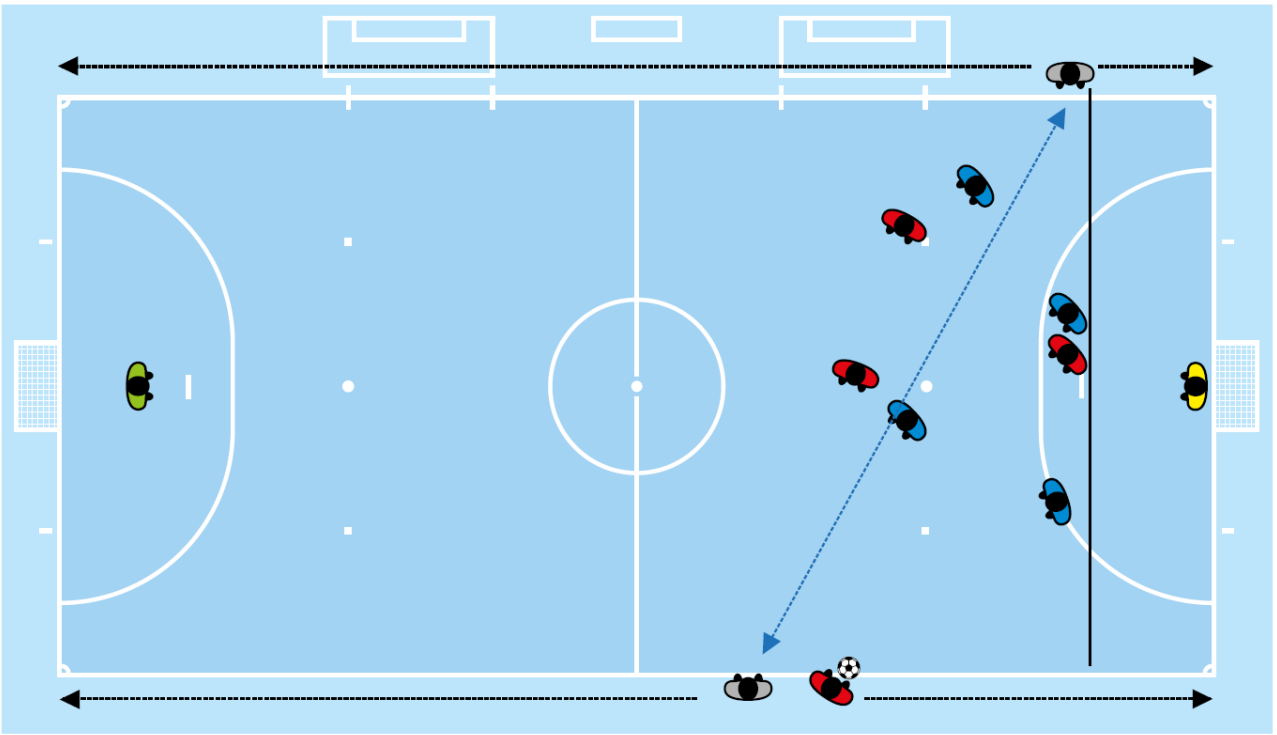
14. Sijoittuminen – rajapotku (2)



15. Sijoittuminen – rajapotku (3)



16. Sijoittuminen – rajapotku (4)



17. Sijoittuminen – rajapotku (5)

Läheltä kulmaa annettavan hyökkäävän joukkueen rajapotkun aikana lähempi erotuomari sijoittuu tilanteen taakse. Hän valvoo, että rajapotku annetaan sääntöjen ja mukaisesti, ja että vastustajat ovat vähintään viiden metrin päässä. Kauempana oleva erotuomari sijoittuu sivurajan ja päätyrajan kulmaukseen. Hän seuraa palloa ja pelaajia.



18A. Sijoittuminen – rangaistuspotku (ilman neljättä erotuomaria)

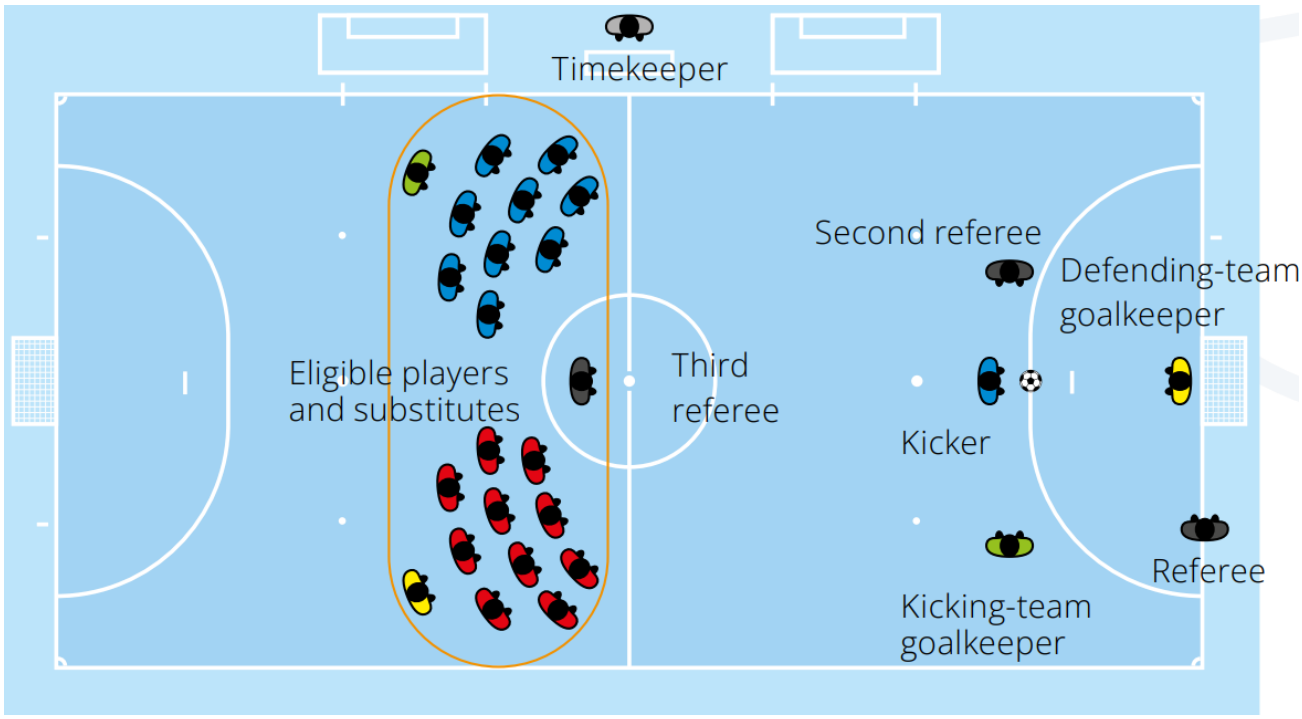
Erotuomari sijoittuu päätyrajalle noin kahden metrin päähän maalista. Hänen tärkein tehtävänsä on valvoa, meneekö pallo maaliin, ja noudattaako maalivahti säännön 14 määräyksiä.

Jos pallo menee maaliin, hän ottaa katsekontaktin toiseen erotuomarin varmistuakseen, ettei sääntöjä ole potkun aikana rikottu.

Toinen erotuomari sijoittuu rangaistuspotkupisteen tasalle noin kolmen metrin päähän. Hän valvoo, että pallo sekä potkaisevan joukkueen maalivahti ovat oikeilla paikoillaan. Toinen erotuomari antaa pillillään luvan potkuun.

Kolmas erotuomari on keskiympyrässä ja valvoo osallistuvia pelaajia.

Ajanottaja seisoo toimitsijapöydän takana. Hän valvoo taustahenkilöitä sekä pelaajia, jotka eivät osallistu potkujen potkaisemiseen.



Kaikki erotuomariston jäsenet pitävät kirjaa potkuista, niiden lopputuloksesta sekä potkaisseiden pelaajien numeroista.

18B. Sijoittuminen – rangaistuspotku (kun neljäs erotuomari on nimetty)

Jos neljäs erotuomari on nimetty, erotuomariston sijoittuminen on seuraava:

Erotuomari sijoittuu päätyrajalle noin kahden metrin päähän maalista. Hänen tärkein tehtävänsä on valvoa, meneekö pallo maaliin, ja noudattaako maalivahti säännön 14 määräyksiä.

Jos pallo menee maaliin, hän ottaa katsekontaktin toiseen erotuomarin varmistuakseen, ettei sääntöjä ole potkun aikana rikottu.

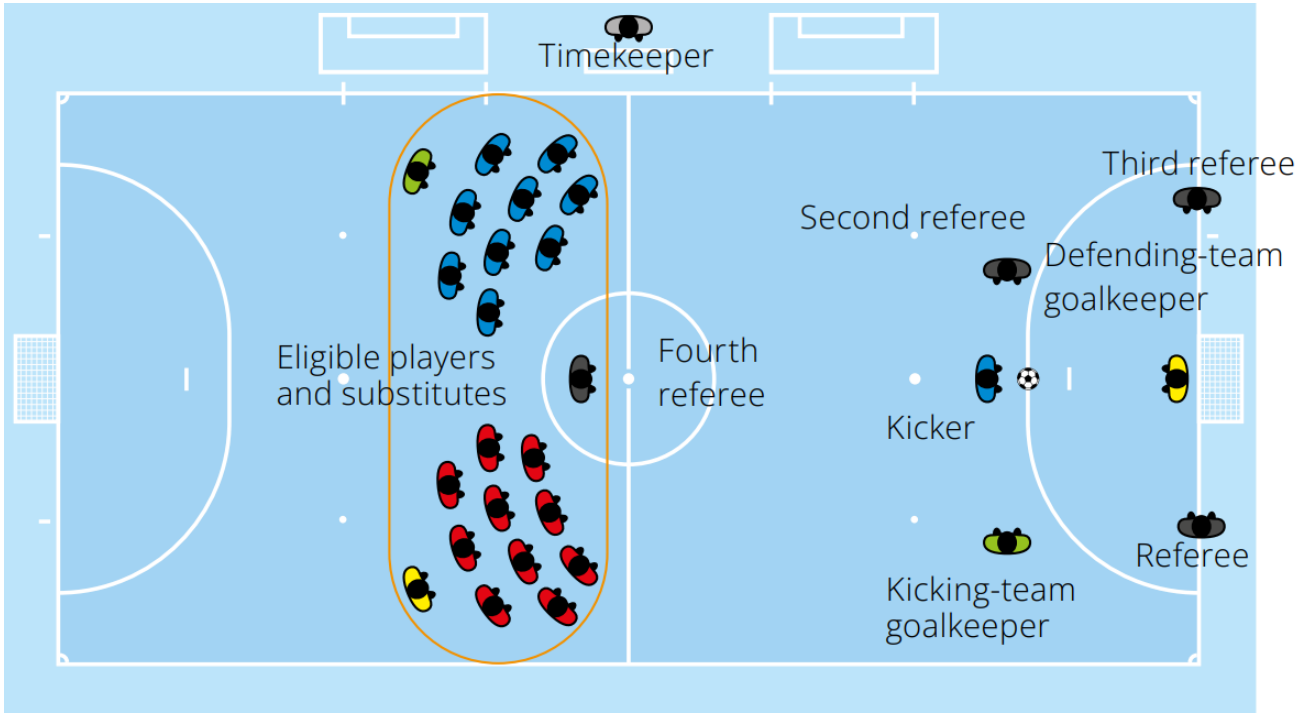
Toinen erotuomari sijoittuu rangaistuspotkupisteen tasalle noin kolmen metrin päähän. Hän valvoo, että pallo sekä potkaisevan joukkueen maalivahti ovat oikeilla paikoillaan. Toinen erotuomari antaa pillillään luvan potkuun.

Kolmas erotuomari sijoittuu päätyrajalle noin kahden metrin päähän maalista ja vastapäätä erotuomaria. Hänen tärkein tehtävänsä on valvoa, meneekö pallo maaliin sekä tarvittaessa avustaa erotuomaria.

Neljäs erotuomari on keskiympyrässä ja valvoo osallistuvia pelaajia.

Ajanottaja seisoo toimitsijapöydän takana ja:

- valvoo taustahenkilöitä sekä pelaajia, jotka eivät osallistu potkujen potkaisemiseen;
- ylläpitää tilannetta tulostaululla. Ennen potkujen aloittamista hän nollaa tulostaululta molempien joukkueiden maalit (0 – 0).



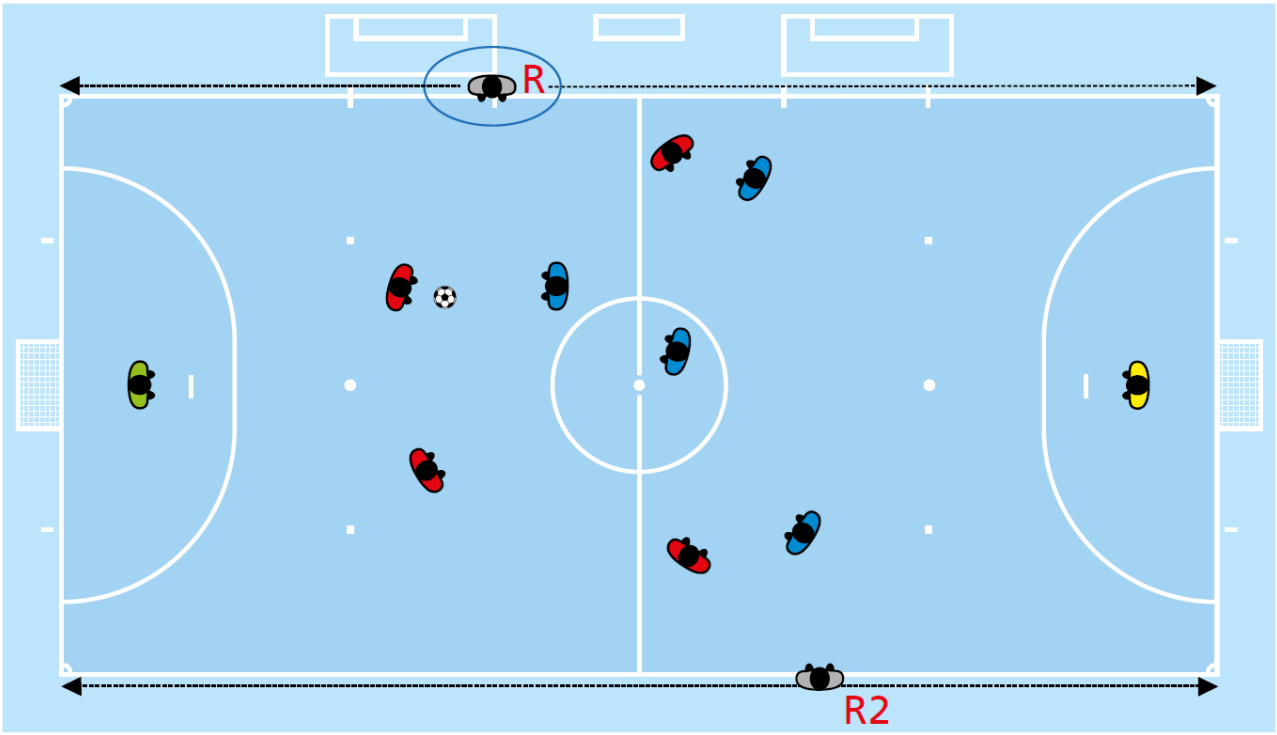
Kaikki erotuomariston jäsenet pitävät kirjaa potkuista, niiden lopputuloksesta sekä potkaisseiden pelaajien numeroista.

19. Sijoittuminen – erotuomareiden puolten vaihto

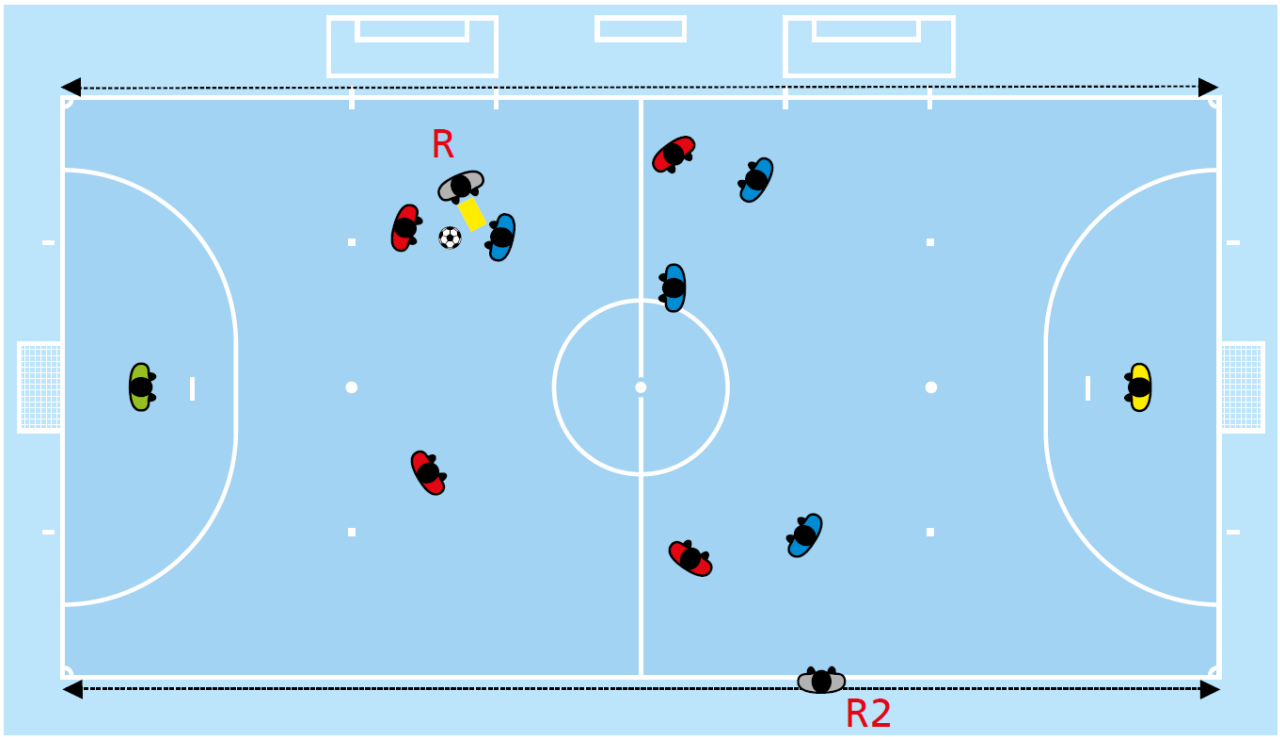
Erotuomarit voivat vaihtaa puolia, mikäli he katsovat sen olevan pelille eduksi. Heidän pitää kuitenkin huomioida seuraavat seikat:

- Puolia ei tule vaihtaa pallon ollessa pelissä.
- Yleisesti heidän tulisi vaihtaa puolia vain, kun vaihtopenkkien puoleinen erotuomari on antanut henkilökohtaisen rangaistuksen tai tehnyt muun tärkeän päätöksen, joka saattaa aiheuttaa protestointia toisen tai molempien joukkueiden taholta.
- Henkilökohtaisen rangaistuksen antanut erotuomari on yleensä se, joka tekee päätöksen mahdollisesta puolten vaihtamisesta.
- Penkkien puoleinen erotuomari on aina se, joka antaa luvan pelin jatkamiseen.
- Erotuomarit voivat ottelun edetessä vaihtaa takaisin ”normaaleille” paikoilleen.

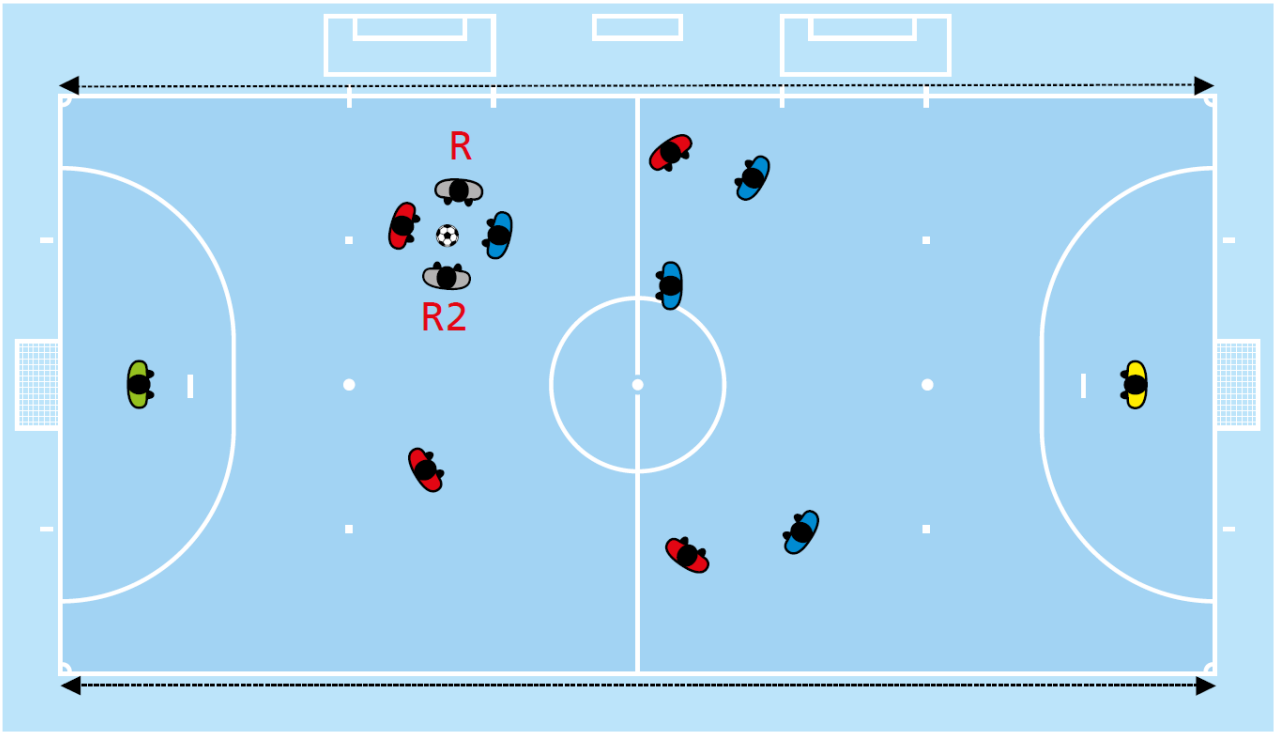
Esimerkkejä



1) Vaihtopenkkien puoleinen erotuomari viheltää rikkomuksen.



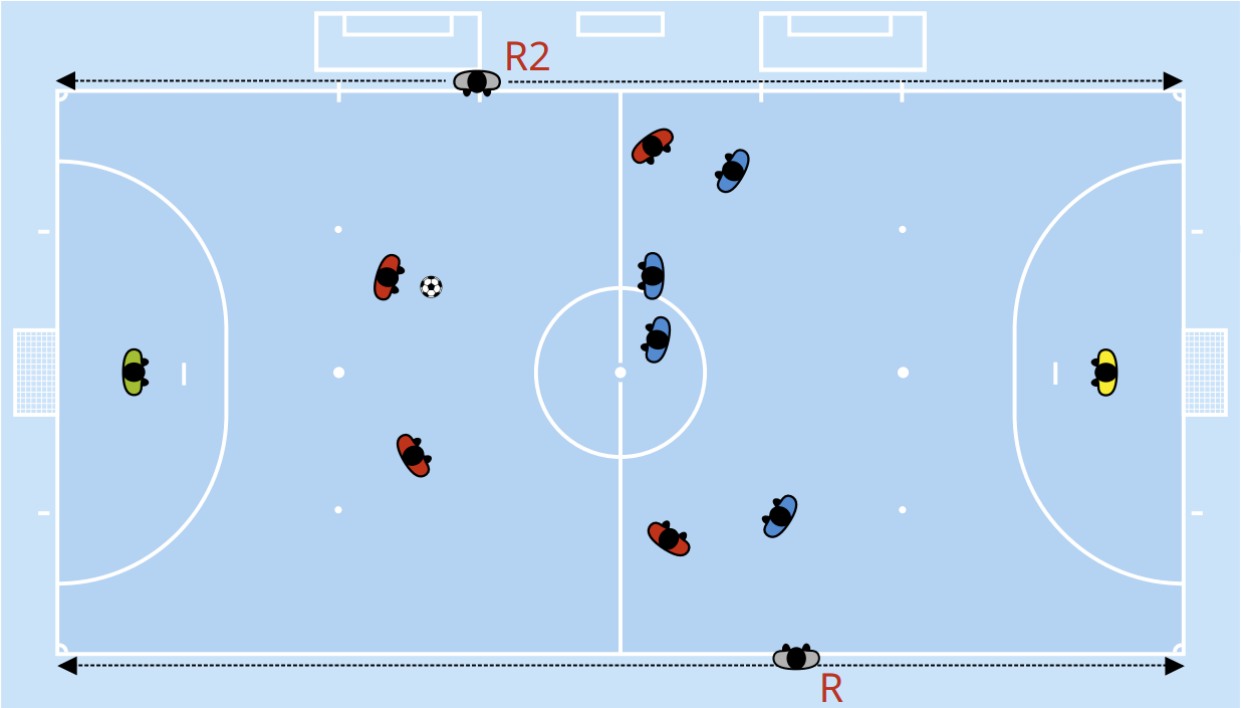
2) Rikkomuksen viheltänyt erotuomari menee rikkomuspaikalle ja antaa henkilökohtaisen rangaistuksen.



3) Toinen erotuomareista menee rikkomuspaikalle ja auttaa tilanteen hallitsemisessa



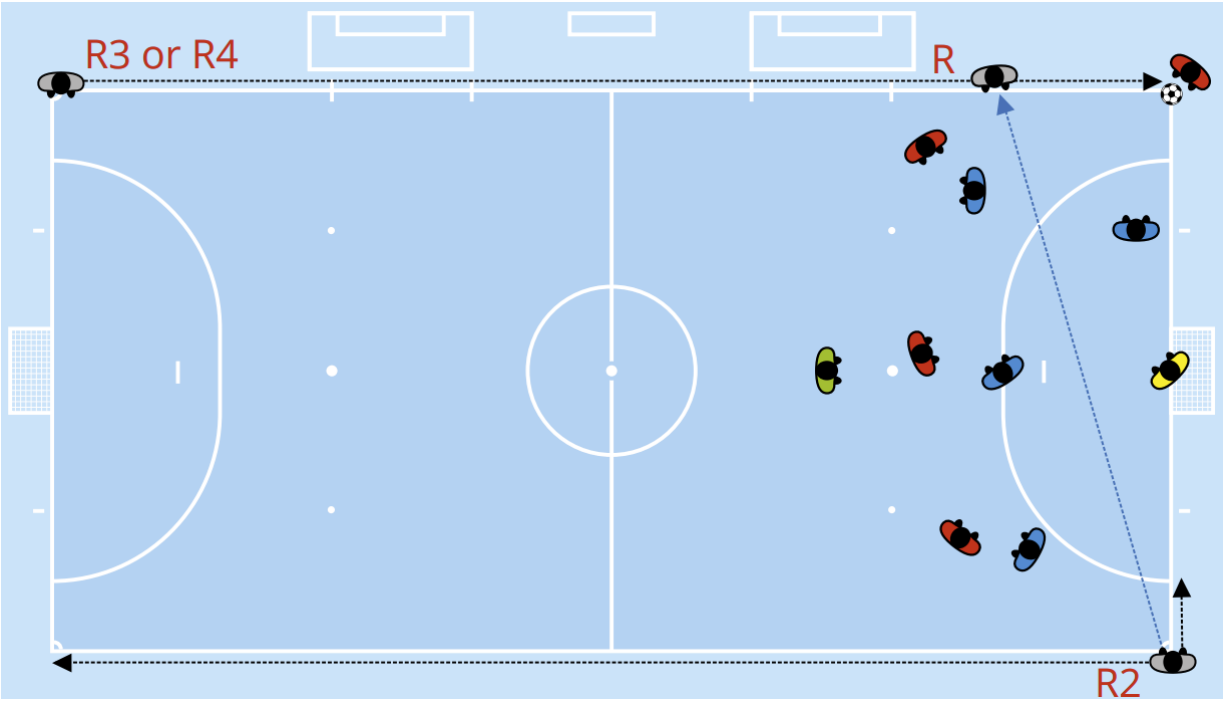
4) Henkilökohtaisen rangaistuksen antanut tuomari menee toimitsijapöydälle ilmoittamaan rangaistuksen saaneen pelaajan numeron. Tämä tehdään keskirajalta noin 5 m päässä toimitsijapöydästä.



5) Erotuomarit vaihtavat puolia. Luvan pelin jatkamisella antaa se erotuomari, joka on nyt penkkien puolella.

20. Sijoittuminen – kolmannen tai neljännen erotuomarin sijoittuminen, kun toinen joukkueista pelaa lentävällä maalivahdilla

Kun joukkue pelaa lentävällä maalivahdilla, kolmas tai neljäs erotuomari valvoo päätyrajaa, kun tämä on joukkue hyökkää. Mikäli tähän päätyyn syntyy maali, kolmas tai neljäs erotuomari informoi tästä muuta erotuomaristoa määrätyin merkinannoin.



Jos molemmat joukkueet pelaavat lentävällä maalivahdilla, kolmas erotuomari valvoo toista ja neljäs erotuomari toista päätyrajaa.

TULKINTAOHJEITA JA NEUVOJA

SÄÄNTÖ 1 – KENTTÄ

Mainokset, logot ja tunnukset kentällä

Jos keskiympyrän alueella on mainoksia, logoja tai tunnuksia, erotuomareiden tulisi käyttää visuaalisia vihjeitä muista keskirajan kohdista (esimerkiksi siitä, missä keskiraja kohtaa sivurajat) tulkitakseen tilanteita, jotka liittyvät neljän sekunnin sääntöön tai siihen, että maalivahti koskee palloon uudelleen omalla kenttäpuoliskollaan sen jälkeen, kun joukkuekaveri on pelannut pallon hänelle tahallisesti ilman, että vastustaja on pelannut tai koskenut palloon.

SÄÄNTÖ 3 – PELAAJAT

Jos pelaaja, joka erotuomareiden luvalla pelikentän ulkopuolella ja jota ei ole vaihdettu, tulee takaisin pelikentälle ilman erotuomariston lupaa ja syyllistyy toiseen varoitettavaa rikkomukseen, pelaaja tulee poistaa kentältä kahden varoituksen seurauksena (luvaton kentälle tulo ja esim. piittaamaton kamppi). Jos jälkimmäinen rikkomus on tehty kohtuutonta voimaa käyttäen, tulee pelaaja poistaa kentältä suoralla punaisella kortilla.

Pelaajan, joka vahingossa ylittää kentän rajat, ei katsota syyllistyneen rikkomukseen. Hän ei myöskään syyllisty rikkomukseen, jos hän ylittään kentän rajat osana pelinomaista liikettä.

Vaihtopelaajat

Jos vaihtopelaaja tulee kentälle pelaajavaihdosta annettuja määräyksien rikkoen tai aiheuttaen heidän joukkueensa pelaamisen ylimääräisellä pelaajalla, erotuomariston tulee noudattaa seuraavia ohjeita:

- Peli katkaistaan. Ei kuitenkaan välittömästi, mikäli hyötyä voidaan soveltaa.
- Vaihtopelaajaa varoitetaan pelaajavaihtomääräysten rikkomisesta tai luvattomasta kentälle tulosta.
- Vaihtopelaaja poistetaan kentältä, jos hän vie vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden. Joukkueen pelaajamäärää vähennetään säännön 3 mukaisesti riippumatta siitä, oliko vaihtopelaajan rikkomus pelaajavaihtomääräysten rikkominen tai luvaton kentälle tulo.
- Vaihtopelaajan on poistuttava kentältä seuraavalla pelikatkolla, ellei hän ole poistunut jo ennen sitä. Tarvittaessa joukkueen on uudelleensuoritettava pelaajavaihto säännön 3 määräysten mukaisesti.
- Jos erotuomarit noudattavat hyötyä:
    - peli katkaistaan viimeistään, kun pallo on rikkoneen joukkueen hallussa. Peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla pallon paikasta pelin katkaisuhetkellä (ellei pallo ollut rangaistusalueella, katso sääntö 13).
    - jos vaihtopelaajan joukkue syyllistyy toiseen epäsuoran, suoran tai rangaistuspotkun arvoiseen rikkomukseen tai jos vaihtopelaaja häiritsee peliä, peliä jatketaan tämän rikkomuksen mukaisesti. Tarvittaessa toisesta rikkomuksesta annetaan myös asiaankuuluva henkilökohtainen rangaistus.
    - jos peli katkaistaan vastajoukkueen tekemän rikkomuksen vuoksi tai jos pallo menee pois pelistä, peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla (siis kentälle tulleen vaihtopelaajan joukkuetta vastaan). Tarvittaessa jälkimmäisestä rikkomuksesta annetaan kuitenkin asiaankuuluva henkilökohtainen rangaistus.
- Jos vaihtopelaaja korvaa pelaajan ennen ottelun alkua, eikä muutoksesta ole kerrottu erotuomaristolle:
    - vaihtopelaajan saa jatkaa pelaamista ottelussa;

    - henkilökohtaisia rangaistuksia ei anneta;
    - erotuomarit raportoivat kilpailun järjestäjälle.
- Jos vaihtopelaaja syyllistyy kentältäpoiston arvoiseen rikkomukseen ennen astumistaan pelikentälle, joukkueen pelaajamäärää ei vähennetä.

Luvallinen poistuminen kentältä

Normaalin pelaajavaihdon lisäksi pelaaja saa poistua kentältä ilman erotuomareiden lupaa seuraavissa tapauksissa:

- osana pelinomaista liikkumista esim. pelatakseen palloa tai ohittaakseen vastapelaajan, kunhan pelaaja palaa välittömästi takaisin kentälle. Maalin takaa kiertämien vastapelaaja hämätäkseen ei kuitenkaan ole sallittua. Mikäli näin tapahtuu, erotuomarit katkaiseva pelin, mikäli hyötyä ei voida noudattaa. Jos peli on katkaistu, peliä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla. Pelaajaa varoitetaan epäurheilijamaisesta käytöksestä;
- loukkaantumisen vuoksi. Jos pelaajaa ei korvata vaihtopelaajalla, hän tarvitsee erotuomareiden luvan palatakseen takaisin kentälle. Mikäli pelaaja vuotaa verta, verenvuoto on ennen paluuta tyrehdytettävä ja jonkun erotuomaristosta on tarkastettava pelaaja;
- korjatakseen varusteitaan. Jos pelaajaa ei korvata vaihtopelaajalla, hän tarvitsee erotuomareiden luvan palatakseen kentälle ja jonkun erotuomaristosta on ennen paluuta tarkastettava varusteet.

Luvaton poistuminen kentältä

Jos pelaaja poistuu pelikentältä ilman erotuomareiden lupaa ja syystä, jota ei erikseen ole säännöissä sallittu, ajanottajan tai kolmannen erotuomarin tulee antaa äänimerkki, ellei hyötyä voida soveltaa. Jos peli katkaistaan, sitä jatketaan vastajoukkueen epäsuoralla vapaapotkulla. Jos hyötyä sovelletaan, ajanottajan tai kolmannen erotuomarin tulee antaa äänimerkki seuraavalla pelikatkolla. Pelaajaa varoitetaan luvattomasta kentältä poistumisesta

Pelaajien vähimmäismäärä

Vaikka ottelua ei voida aloittaa, jos jommallakummalla joukkueella on vähemmän kuin kolme pelaajaa, vähimmäispelaajamäärästä (vaihtopelaajat mukaan lukien) voivat päättää kansalliset lajiliitot.

Ottelua ei voida jatkaa, jos jommallakummalla joukkueella on vähemmän kuin kolme pelaajaa. Jos joukkueen pelaajamäärä laskee alle kolmen sen vuoksi, että yksi tai useampi pelaaja on tarkoituksellisesti jättänyt pelikentän, erotuomari ei ole velvollinen katkaisemaan peliä ja hyötyä voidaan soveltaa. Ottelu ei kuitenkaan voi jatkua pallon mentyä pois pelistä, ellei joukkueella ole vähintään kolme pelaajaa.

Virvokkeet

Pelaajat voivat nauttia virvokkeita aikalisän tai pelikatkojen aikana, mutta ainoastaan kentän ulkopuolella (jotta kenttä ei kastu). Juomapullojen tai vastaavien heittäminen kentälle on kiellettyä.

Kentältä poistetut pelaajat

- Jos pelaaja syyllistyy toiseen varoituksen arvoiseen rikkomukseen, mutta erotuomarit noudattava hyötyä ja ennen seuraavaa pelikatkoa vastajoukkue tekee maalin, pelaaja poistetaan ennen alkupotkua kentältä kahden varoituksen seurauksena. Joukkueen pelaajamäärää ei kuitenkaan vähennetä, sillä rikkomus tapahtui ennen vastajoukkueen maalia. Vaihtopelaaja saa korvata pelaajan.
- Jos pelaaja syyllistyy kentältäpoiston arvoiseen rikkomukseen tauon aikana tai ennen jatko-ottelun jommankumman puoliajan alkua, hänen joukkueensa pelaajamäärää vähennetään yhdellä.

SÄÄNTÖ 5 – EROTUOMARIT

Valta ja velvollisuudet

Futsal on kilpaurheilua ja erotuomareiden on ymmärrettävä, että fyysiset kontaktit pelaajien välillä ovat normaali ja hyväksyttävä osa peliä. Mikäli pelaaja kuitenkin osoittaa piittaamattomuutta futsalsääntöjä tai urheilijamaisen käytöksen periaatteita kohtaan, erotuomareiden tulee ryhtyä vaadittaviin toimenpiteisiin.

Erotuomareilla on oikeus varoittaa/poistaa kentältä pelaajia ja taustahenkilöitä tauon aikana ja ottelun jälkeen, kuten myös jatko-ottelun ja rangaistuspotkukilpailun aikana.

Hyöty

Erotuomarit voivat soveltaa hyötyä milloin tahansa sääntörikkomuksen tapahduttua, elleivät säännöt erikseen tätä kiellä. Esimerkiksi: nopea maaliheitto on sallittu, vaikka vastajoukkueen pelaajia olisikin rangaistusalueella, mutta väärin annetussa rajapotkussa hyötyä ei voida soveltaa.

Neljän sekunnin säännön rikkomistapauksissa ei hyötyä voida soveltaa lukuun ottamatta tilannetta, jossa maalivahti hallitsee pelissä olevaa palloa omalla kenttäpuoliskollaan ja menettää sen samanaikaisesti neljän sekunnin täyttymisen kanssa. Vapaapotkussa, rajapotkussa, maaliheitossa ja kulmapotkussa ei hyötyä neljän sekunnin säännön rikkomisen jälkeen voida soveltaa. Erotuomareiden tulee ottaa seuraavat asiat huomioon harkitessaan hyötyä pelin katkaisemisen sijaan:

- rikkeen vakavuus; kentältä poiston aiheuttavissa rikkomuksissa hyötyä voidaan soveltaa ainoastaan välittömässä maalintekotilanteessa;
- rikkomuspaikka; esim. lähellä vastustajan maalia annettu hyöty voi olla parempi kuin rikkomusta seuraava vapaapotku;
- mahdollisuudet nopeaan, lupaavaan hyökkäykseen;
- kuudennen tai sitä seuraavien kumuloituvien rikkomusten yhteydessä hyötyä tulee soveltaa ainoastaan välittömässä maalintekotilanteessa;
- ottelun intensiteetti

Päätös pelin katkaisemisesta tai hyödyn soveltamisesta on tehtävä muutamassa sekunnissa.

Mikäli rikkomus edellyttää varoitusta, keltainen kortti näytetään seuraavalla pelikatkolla. Jos tilanteeseen ei liity selkeää hyödyn soveltamismahdollisuutta, erotuomarit katkaisevat pelin ja antavat varoituksen välittömästi. Jos varoitusta ei anneta seuraavalla pelikatkolla, sitä ei voida antaa enää myöhemmin.

Jos rikkomus oli ilmeisen maalintekomahdollisuuden vieminen vastajoukkueelta, pelaajaa varoitetaan epäurheilijamaisesta käytöksestä. Jos rikkomus oli lupaavan hyökkäyksen häiritseminen tai katkaiseminen, pelaajaa ei varoiteta (katso sääntö 12).
Kuitenkin:

- Jos rikkomus tehtiin piittaamattomasti tai kyseessä on taktinen rikkomus (epäurheilijamainen kiinnipitäminen), rikkonutta pelaajaa tulee varoittaa (katso säännön 12 toimintaohjeet alempaa).
- Jos rikkomus tehtiin käyttäen kohtuutonta voimaa, pelaaja tulee poistaa kentältä.

Hyötyä tulisi noudattaa erityisesti epäsuoran vapaapotkun aiheuttavien rikkomusten jälkeen. Erotuomareiden on kuitenkin varmistuttava, ettei hyödystä aiheudu rikotulle joukkueelle haittaa, tai ettei se johda mahdollisiin kostotoimenpiteisiin.

Useampi rikkomus samanaikaisesti

Jos useampi rikkomus tapahtuu samanaikaisesti, peliä jatketaan vakavimman rikkomuksen mukaisesti. Rikkomuksen vakavuutta arvioitaessa otetaan huomioon henkilökohtaiset rangaistukset, pelinjatkamistapa, fyysinen voima sekä taktiset aspektit.

Jos rikkomukset ovat suoralla vapaapotkulla rangaistavia, erotuomarit kirjaavat kustakin rikkeestä kumuloituvan rikkomuksen.

Ulkoiset häiriötekijät

Mikäli katsoja viheltää pilliin, ja se häiritsee erotuomareiden mielestä peliä (esim. pelaaja ottaa pallon käsiinsä olettaen, että peli on katkaistu), erotuomarit katkaisevat pelin (katso sääntö 8).

Neljän sekunnin laskeminen pallon ollessa pelissä

Aina kun pallo on maalivahdin hallussa hänen omalla kenttäpuoliskollaan, toisen erotuomareista on laskettava sekunteja näkyvästi.

Pelin nopeuttaminen

Erotuomareiden on huolehdittava, että peliä jatketaan katkojen jälkeen mahdollisimman nopeasti. Pelin viivyttämistä taktisista syistä ei tule sallia. Mikäli tarpeetonta viivyttelyä tapahtuu, erotuomareiden on aloitettava neljän sekunnin laskeminen. Pillin käyttö laskemisen alkamisen merkiksi ei ole välttämätöntä. Mikäli pelinjatkamistapa ei salli neljän sekunnin laskemista (alkupotku tai rangaistuspotku), peliä viivyttävää pelaajaa tulee varoittaa.

Pallopoikien/-tyttöjen käyttö kentän laidalla nopean pelinjatkamisen edistämiseksi on sallittua.

Pillin käyttö

Pilliä on käytettävä:

- alkupotkussa:
  - puoliaikojen aloittamiseen;
  - pelin jatkamiseen maalin jälkeen;
- pelin katkaisemiseen:
  - tuomitakseen vapaa- tai rangaistuspotkun;
  - pelin keskeyttämiseksi tai päättämiseksi vahvistaakseen ajanottajan äänimerkin;
- pelin käynnistämiseen:
  - vapaapotkuissa, kun peli on ollut poikki muurin siirtämisen vuoksi;
  - 10 metrin vapaapotkussa
  - rangaistuspotkussa
- pelin jatkamiseen, mikäli se on ollut poikki:
  - henkilökohtaisen rangaistuksen antamisen vuoksi;
  - yhden tai useamman pelaajan loukkaantumisen vuoksi;

Pilliä ei tarvitse käyttää:

- katkaisemaan peliä:
  - maaliheiton, kulmapotkun tai rajapotkun vuoksi, ellei tilanne ole epäselvä
  - maalin syntymisen merkiksi, ellei tilanne ole epäselvä
- antamaan lupaa:
  - vapaapotkuun, jos 5 metrin etäisyyttä noudatetaan, eikä kyseessä ole 10 metrin vapaapotku
  - maaliheittoon, kulmapotkuun tai rajapotkuun, jos 5 metrin etäisyyttä noudatetaan

- pelin jatkamiseen erotuomaripallolla.

Liian usein ja tarpeettomasti käytetty viheltäminen vähentää vihellyksen vaikutusta silloin, kun pilliä todella tarvitaan. Erotuomarin on ilmoitettava pelaajille selkeästi, mikäli palloa ei ilman pillillä annettavaa lupaa saa antaa peliin rajapotkussa, vapaapotkussa, kulmapotkussa tai maaliheitossa. Jos pelaaja selkeästä ilmoituksesta huolimatta potkaisee/heittää pallon ennen lupaa peliin, häntä varoitetaan pelin viivyttämisestä.

Mikäli pallon ollessa pelissä jompikumpi erotuomareista viheltää pilliinsä vahingossa, peli on katkaistava. Peliä jatketaan erotuomaripallolla (katso sääntö 8). Jos vahingossa tullut vihellys ei häiritse peliä, erotuomareiden on selkeillä viesteillä kehotettava pelaajia jatkamaan peliä.

Kehon kieli

Erotuomarit käyttävät kehon kieltä:

- helpottamaan pelin johtamista;
- osoittamaan auktoriteettia ja itsehillintää.

Kehon kieltä ei voi käyttää tehdyn päätöksen selitteenä.

Loukkaantumiset

Pelaajien turvallisuus on ensiarvoisen tärkeää asia ja erotuomareiden pitäisi helpottaa lääkintähenkilöstön työtä, erityisesti vakavimmissa ja/tai päävamman arvioinnissa. Tähän liittyy sovittujen arviointi- / hoito-ohjeiden ja määräyksien kunnioittaminen ja tukeminen.

Yleisenä ohjeena on, että pelin jatkamisen ei tulisi viivästyä enempää kuin noin 20-25 sekuntia siitä hetkestä, kun kaikki olivat valmiita jatkamaan peliä, paitsi vakavan loukkaantumisen yhteydessä ja/tai päävamman arvioinnissa.

SÄÄNTÖ 6 – MUU EROTUOMARISTO

Valta ja velvollisuudet

Kolmas erotuomari ja ajanottaja avustavat erotuomareita ottelun hallinnassa ja futsalsääntöjen noudattamisessa. Erotuomareiden ohjaamina he myös avustavat erotuomareita ottelutapahtumaan liittyvissä asioissa, kuten:

- kentän, pallojen ja pelaajien varusteiden tarkastamisessa;
- vertavuotavan tai varusteitaan korjaamaan ohjatun pelaajan valvonnassa;
- pelaajavaihtojen valvonnassa;
- muistiinpanojen ylläpitämisessä.

Avustavien erotuomareiden sijoittuminen ja yhteistyö

1. Alkupotku

Kolmas erotuomari sijoittuu toimitsijapöydän luokse ja valvoo, että vaihtopelaajat, taustahenkilöt ja kaikki muut henkilöt ovat oikein sijoittuneita.

Ajanottaja istuu toimitsijapöydän takana, ja valvoo, että alkupotku suoritetaan sääntöjen mukaisesti.

2. Sijoittuminen ottelun aikana

Kolmas erotuomari valvoo, että vaihtopelaajat, taustahenkilöt ja kaikki muut henkilöt ovat oikein sijoittuneita. Tätä varten hän voi liikkua sivurajalla, mutta ei saa astua kentälle. Ajanottaja istuu

toimitsijapöydän takana, ja pitää huolen, että ajanottolaite pysäytetään ja käynnistetään pelitapahtumien mukaan.

3. Pelaajavaihdot

Kolmas erotuomari valvoo vaihtopelaajien varustuksia ja pelaajavaihtoja. Tätä varten hän voi liikkua sivurajalla, mutta ei saa astua kentälle.

4. Rangaistuspotkukilpailu

Kun neljättä erotuomaria ei ole, kolmas erotuomari sijoittuu keskiympyrään ja valvoo osallistuvien pelaajien käytöstä. Hän myös tekee muistiinpanoja, ja valvoo, ettei sama pelaaja potkaise potkua toistamiseen, ennen kuin jokainen potkuihin osallistuva pelaaja on potkaissut kerran.

Jos neljäs erotuomari on nimetty, erotuomariston sijoittuminen on seuraava:

Erotuomari sijoittuu päätyrajalle noin kahden metrin päähän maalista. Hänen tärkein tehtävänsä on valvoa, meneekö pallo maaliin, ja noudattaako maalivahti säännön 14 määräyksiä.

Jos pallo menee maaliin, hän ottaa katsekontaktin toiseen erotuomarin varmistuakseen, ettei sääntöjä ole potkun aikana rikottu.

Toinen erotuomari sijoittuu rangaistuspotkupisteen tasalle noin kolmen metrin päähän. Hän valvoo, että pallo sekä potkaisevan joukkueen maalivahti ovat oikeilla paikoillaan. Toinen erotuomari antaa pillillään luvan potkuun.

Kolmas erotuomari sijoittuu päätyrajalle noin kahden metrin päähän maalista ja vastapäätä erotuomaria. Hänen tärkein tehtävänsä on valvoa, meneekö pallo maaliin sekä tarvittaessa avustaa erotuomaria.

Neljäs erotuomari on keskiympyrässä ja valvoo osallistuvia pelaajia.

Ajanottaja seisoo toimitsijapöydän takana ja:

- valvoo taustahenkilöitä sekä pelaajia, jotka eivät osallistu potkujen potkaisemiseen;
- ylläpitää tilannetta tulostaululla. Ennen potkujen aloittamista hän nollaa tulostaululta molempien joukkueiden maalit (0 – 0).

Erotuomarit ottavat rangaistuspotkukilpailun potkujen potkaisijoiden numerot ja suorituksen muistiin.

Avustavan erotuomarin merkinannot (pakolliset)

Kolmas erotuomari osoittaa merkinannoin, kun joukkueelle tuomitaan sen viides kumuloituva rikkomus. Hän näyttää myös joukkueelle myönnetyn aikalisän.

Äänimerkki

Äänimerkki (summeri) on signaali, jota käytetään ainoastaan, kun on tarpeen saada erotuomareiden välitön huomio.

Äänimerkkiä käytetään:

- Puoliaikojen päättämiseen;
- Ilmoittamaan aikalisästä;
- Ilmoittamaan viidennestä kumuloituvasta rikkomuksesta;
- Ilmoittamaan vaihtopelaajien tai taustahenkilöiden epäasiallisestä käyttäytymisestä;
- Ilmoittamaan sääntöjen vastaisesti tehdystä pelaajavaihdosta;
- Ilmoittamaan erotuomareiden henkilökohtaisissa rangaistuksissa tekemistä virheistä;

- Ilmoittamaan ulkoisista häiriötekijöistä;

Mikäli pallon ollessa pelissä ajanottaja käyttää äänimerkkiä vahingossa, peli on katkaistava. Peliä jatketaan erotuomaripallolla (katso sääntö 8). Jos vahingossa tullut äänimerkki ei häiritse peliä, erotuomareiden on selkeillä viesteillä kehotettava pelaajia jatkamaan peliä.

Mikäli joukkue tekee viidennen kumuloituvan rikkomuksensa, mutta erotuomarit noudattavat hyötyä, kolmas erotuomari asettaa toimitsijapöydälle merkin viidennen rikkomuksen merkiksi.

Ajanottolaite

Mikäli ajanottolaite ei toimi, ajanottajan tulee kertoa tästä erotuomareille. Ajanottaja jatkaa ajan ottamista käyttäen sekuntikelloa tai vastaavaa. Ajanottaja ja kolmas erotuomari kertovat tällöin kummankin joukkueen edustajille peliajan etenemisen.

Mikäli ajanottaja unohtaa käynnistää kellon pelikatkon jälkeen, erotuomarit määräävät pelikelloon lisättävän ajan.

Pelikatkojen jälkeen ajanottolaite käynnistetään seuraavasti:

- Alkupotku: palloa on potkaistu ja se pallo selvästi liikkuu;
- Maaliheitto: maalivahti on heittänyt tai vapauttanut pallon käsistään, ja se selvästi liikkuu;
- Kulmapotku: kulmapotku on potkaistu, ja pallo selvästi liikkuu;
- Suora vapaapotku: palloa on potkaistu ja se selvästi liikkuu;
- Epäsuora vapaapotku: palloa on potkaisu ja se selvästi liikkuu;
- Rangaistuspotku: palloa on potkaisu eteenpäin ja se selvästi liikkuu;
- 10 metrin vapaapotku: palloa on potkaistu maalintekotarkoituksessa ja se selvästi liikkuu;
- Erotuomaripallo: erotuomari on tiputtanut pallon ja se osuu maahan;

SÄÄNTÖ 7 – OTTELUN KESTO

Aikalisä

On suositeltavaa, että kilpailumääräyksissä määrätään äänimerkin antamisesta 10-15 sekuntia ennen aikalisän päättymistä, jotta joukkueet tietävät aikalisän päättymisen olevan lähellä. Kuitenkin kaikki vaihdot on tehtävä aikalisän päättymisen jälkeen, kun pilli tai akustinen merkkiääni on kuulunut aikalisän päättymisen merkiksi; ei ensimmäisen merkkiäänen jälkeen vaan säännössä 3 määritellyn vaihtomenettelyn mukaisesti. Jos pelaaja ei palaa kentälle tai vaihtopelaaja tulee kentälle pillin tai merkkiäänen jälkeen vastoin vaihtomenettelyä, katsotaan hänen tulleen kentälle ilman erotuomareiden lupaa, ja hänelle on annettava varoitus.

SÄÄNTÖ 8 – PELIN ALOITTAMINEN JA JATKAMINEN

Alkupotku

Erotuomarit voivat antaa luvan alkupotkun potkaisemiseen pyytämättä vahvistusta maalivahdeilta tai keneltäkään muulta pelaajalta.

SÄÄNTÖ 10 – OTTELUN LOPPUTULOKSEN MÄÄRITTÄMINEN (KOSKEE MYÖS SÄÄNTÖJÄ 13 – VAPAAPOTKUT JA 14 – RANGAISTUSPOTKU)

Kaksoiskosketuksiin liittyvissä tilanteissa noudatetaan seuraavia menettelytapoja:

Rangaistuspotkut ja rangaistuspotkukilpailut

- Jos rangaistuspotkun suorittaja potkaisee palloa vahingossa molemmilla jaloilla samanaikaisesti tai pallo osuu hänen tukijalkaansa tai jalkaansa heti potkun jälkeen:
    - Jos potku menee maaliin, se uusitaan.
    - Jos potku ei mene maaliin, tuomitaan epäsuora vapaapotku vastustajalle (elleivät erotuomarit noudata hyötyä), tai rangaistuspotkukilpailussa potku merkitään epäonnistuneeksi.
- Jos rangaistuspotkun suorittaja potkaisee palloa tahallisesti molemmilla jaloilla samanaikaisesti tai koskee palloon tahallisesti toisen kerran ennen kuin kukaan muu pelaaja on siihen koskenut:
    - Tuomitaan epäsuora vapaapotku vastustajalle (elleivät erotuomarit noudata hyötyä), tai rangaistuspotkukilpailussa potku merkitään epäonnistuneeksi.

10 m vapaapotku tilanteet

- Jos 10 m vapaapotkun suorittaja potkaisee palloa molemmilla jaloilla samanaikaisesti (tahallisesti tai vahingossa):
    - Jos potku menee maaliin, maali hyväksytään.
    - Jos potku ei mene maaliin, peli jatkuu.

- Jos 10 m vapaapotkun suorittaja koskee palloon vahingossa tukijalallaan tai jalallaan heti potkun jälkeen:
    - Jos potku menee maaliin, se uusitaan.
    - Jos potku ei mene maaliin, tuomitaan epäsuora vapaapotku vastustajalle (elleivät erotuomarit noudat hyötyä).

- Jos 10 m vapaapotkun suorittaja koskee palloon tahallisesti toisen kerran ennen kuin kukaan muu pelaaja on siihen koskenut:
    - Tuomitaan epäsuora vapaapotku vastustajalle (elleivät erotuomarit noudat hyötyä).

SÄÄNTÖ 12 – KIELLETTY PELI JA SOPIMATON KÄYTÖS

Vartalolla taklaaminen

Vartalolla taklaaminen on kamppailua pelitilasta. Fyysinen kontakti pallo peliulottuvilla ilman käsivarsien tai kyynärpäiden käyttöä on sallittu, ellei sitä ole tehty:

- holtittomasti;
- piittaamattomasti;
- kohtuutonta voimaa käyttäen;

Kiinnipitäminen

Kiinnipitäminen on toimintaa, jolla pyritään estämään vastustajan liikkumista käsiä, käsivarsia tai vartaloa käyttäen.

Erotuomareiden on puututtava kiinnipitämiseen ajoissa ja tiukasti, erityisesti rangaistusalueen sisällä sekä kulma-, raja- ja vapaapotkujen aikana.

Näiden tilanteiden valvomiseksi ja hallitsemiseksi erotuomareiden pitää:

- huomauttaa kiinnipitävää pelaajaa ennen kuin pallo on pelissä;
- varoittaa pelaajaa, mikäli kiinnipitäminen jatkuu ennen pallon tuloa peliin;
- tuomita suora vapaapotku tai rangaistuspotku sekä varoittaa pelaajaa, mikäli rikkomus tapahtuu pallon ollessa jo pelissä.

Jos puolustaja pitää hyökkääjästä kiinni rangaistusalueen ulkopuolella, ja kiinnipitäminen jatkuu rangaistusalueen sisälle, tuomitaan rikkomuksesta rangaistuspotku.

Henkilökohtaiset rangaistukset

- Pelaajaa on varoitettava epäurheilijamaisesta käytöksestä, jos hän kiinni pitäen estää vastapelaajaa saamasta palloa haltuunsa tai etenemästä edullisempaan asemaan.
- Pelaaja on poistettava kentältä, jos hän kiinni pitäen vie vastajoukkueelta ilmeisen maalintekomahdollisuuden.
- Muissa kiinnipitotilanteissa henkilökohtaiset rangaistukset eivät ole tarpeellisia.

Pelin jatkaminen

- Suora vapaapotku rikkomuspaikasta tai rangaistuspotku, jos rikkomus tapahtui rikkoneen joukkueen rangaistusalueella.

Käsivirhe

Jos pelaaja tekee maalin vastajoukkueen maaliin pallon osuttua vahingossa hänen käteensä tai käsivarteensa, ilman että pallo olisi osuman jälkeen tarkoituksellisesti pelannut kukaan muu pelaaja (kimmoketta ei lasketa tarkoitukselliseksi pelaamiseksi), maali hylätään ja tuomitaan epäsuora vapaapotku vastajoukkueelle.
Kuitenkin:

- Jos maalia ei synnyt, eikä käsi tai käsivarsi tehnyt pelaajan vartalosta epäluonnollisesti isompaa, peli jatkuu.
- Jos pallo menee yli päätyrajan, tuomitaan maaliheitto vastajoukkueelle

Jos pelaaja tekee maalin pallon osuttua tahattomasti hänen kanssapelaajansa käteen tai käsivarteen, myös välittömästi osuman jälkeen, maali hyväksytään.

Henkilökohtaiset rangaistukset

Pelaaja on käsivirheen vuoksi varoitettava epäurheilijamaisesta käytöksestä, jos hän:

- yrittää tehdä maalin tarkoituksellisesti kädellään;
- yrittää estää maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden käsivirheelle, mutta epäonnistuu yrityksessä;
- estää lupaavan hyökkäyksen käsivirheellä, paitsi silloin kun erotuomarit tuomitsevat rangaistuspotkun ei-tahallisesta käsivirheestä;
- estää vastustajajoukkuetta tekemästä maalia tai saamasta ilmeistä maalintekomahdollisuutta, ja erotuomarit tuomitsevat rangaistuspotkun ei-tahallisesta käsivirheestä.

Kuitenkin pelaaja on poistettava kentältä, jos hän käsivirheellä vie vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden. Rangaistus ei johdu käsivirheestä itsestään, vaan epäreilusta teosta, joka estää maalin syntymisen.

Pelin jatkaminen

- Suora vapaapotku rikkomuspaikasta tai rangaistuspotku, jos rikkomus tapahtui joukkueen omalla rangaistusalueella.

Oman rangaistusalueensa ulkopuolella maalivahdilla samat pallon käsin pelaamista koskevat rajoitukset kuin muillakin pelaajilla. Oman rangaistusalueensa maalivahti ei voi syyllistyä rangaistuspotkun aiheuttavaan käsivirheeseen, paitsi jos hän heittää palloa esineellä tai koskee sitä kädessä pidettävällä esineellä. Maalivahti voi kuitenkin syyllistyä useisiin rikkomuksiin, joista on seurauksena epäsuora vapaapotku.

Maalivahdin tekemät rikkomukset

Pallon hallussa pitäminen tarkoittaa, että maalivahdilla on kontrolli pallosta. Maalivahdin katsotaan olevan pallon hallinnassa, kun hän koskee palloon millä tahansa kehon osalla, paitsi jos pallo kimpoaa hänestä.

Maalivahdin ei ole sallittua pitää palloa hallussaan omalla kenttäpuoliskollaan yli neljää (4) sekuntia, riippumatta siitä, onko hallinta:

- käsillä tai käsivarsilla (rangaistusalueen sisällä),
- jaloilla (missä tahansa omalla kenttäpuoliskolla).

Lähin erotuomari ilmaisee neljän sekunnin laskennan selkeästi ja näkyvästi.

Jos maalivahti hallitsee palloa ja siirtyy vastustajan kenttäpuoliskolle, neljän sekunnin laskenta keskeytetään. Mikäli maalivahti palaa omalle kenttäpuoliskolle ilman että on menettänyt pallon hallintaa, laskenta aloitetaan uudelleen nollasta.

Jos maalivahti hallitsee palloa omalla kenttäpuoliskolla ja hänet vaihdetaan, neljän sekunnin laskenta jatkuu, mikäli kentälle tullut maalivahti ottaa pallon hallintaansa ja pysyy omalla kenttäpuoliskolla.

Jos maalivahti on pelannut pallon missä tahansa kentällä, hän ei saa koskea siihen uudelleen omalla kenttäpuoliskolla, jos pallo on tarkoituksellisesti pelattu hänelle joukkuetoverin toimesta ilman että vastustaja on pelannut tai koskenut palloon.

Jos maalivahti on pelannut palloa missä tahansa kentällä ja hänet sen jälkeen vaihdetaan, kentälle tuleva maalivahti ei saa koskea palloon omalla kenttäpuoliskolla, jos joukkuekaveri on pelannut pallon hänelle tarkoituksellisesti, ellei vastustaja ole pelannut tai koskenut palloon maalivahdin vaihdon jälkeen.

Lisäksi maalivahti ei saa missään olosuhteissa koskea palloon käsillä tai käsivarrella omalla rangaistusalueellaan, jos pallo on potkaistu hänelle joukkuetoverin toimesta – mukaan lukien suoraan rajapotkusta.

Pelin jatkaminen

- Epäsuora vapaapotku

Ei henkilökohtaisia rangaistuksia. Kuitenkin jos maalivahti pysäyttää tahallisesti pallon käsillään tai käsivarrellaan oman rangaistusalueen ulkopuolella estääkseen pallon menemästä kohti omaa maalia niin hänet poistetaan kentältä. Tämä koskee myös tilanteita, joissa pallo tulee hänelle joukkuekaverin tarkoituksellisesta syötöstä (pois lukien sivurajapotku), tai jos hän koskee palloon uudelleen sen jälkeen, kun joukkuekaveri on pelannut sen hänelle tarkoituksellisesti, eikä vastustaja ole koskenut palloon.

Maalivahtia vastaan tehdyt rikkomukset

Vastapelaaja ei saa kamppailla pallosta, kun maalivahti on vanginnut sen.

On rikkomus:

- estää maalivahtia vapauttamasta vangitsemaansa palloa;
- pelata tai yrittää pelata palloa, joka on maalivahdin vangitsema;
    - pelaajaa on rangaistava vaarallisesta pelitavasta, jos hän potkaisee tai yrittää potkaista palloa maalivahdin vapauttaessa sitä peliin.
- estää epäreilulla tavalla maalivahdin liikkumista esim. kulmapotkun aikana.

Hyökkääjän rangaistusalueella ottama fyysinen kontakti maalivahtiin ei automaattisesti ole sääntörikkomus, ellei hyökkääjä hyppää päin maalivahtia, taklaa tai työnnä maalivahtia holtittomasti, piittaamattomasti tai käyttäen kohtuutonta voimaa.

Pelin jatkaminen

Jos peli katkaistaan jonkin yllä kuvatun maalivahtia vastaan tapahtuneen rikkomuksen vuoksi, peliä jatketaan epäsuoralla vapaapotkulla. Kuitenkin, jos vastapelaaja hyppäsi päin maalivahtia, taklasi tai työnsi tätä, peliä jatketaan suoralla vapaapotkulla rikkomuspaikasta.

Pelaaminen vaarallisella tavalla

Vaarallinen pelitapa ei välttämättä edellytä pelaajien välistä fyysistä kontaktia. Jos kontakti syntyy, rikkomuksesta tulee suoralla vapaapotkulla rangaistava. Näissä tapauksissa erotuomareiden on myös tarkkaan harkittava, onko henkilökohtaiselle rangaistukselle tarvetta.

Henkilökohtaiset rangaistukset

- Mikäli pelaaja pelaa ”normaalissa” pelitilanteessa vaarallisella tavalla, erotuomareiden ei tule antaa henkilökohtaista rangaistusta. Jos teko on tehty siten, että se aiheuttaa ilmeisen loukkaantumisriskin, erotuomareiden tulee varoittaa pelaajaa.
- Mikäli pelaaja vie vastustajalta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden pelaamalla vaarallisella tavalla, erotuomareiden tulee poistaa hänet kentältä.

Pelin jatkaminen

- Epäsuora vapaapotku

Jos tilanteessa syntyy fyysinen kontaktia tai jos kamppailu erotuomareiden arvion mukaan tehtiin holtittomasti, piittaamattomasti tai käyttäen kohtuutonta voimaa, on kyseessä erilainen rikkomus, ja siitä rangaistaan suoralla vapaapotkulla tai rangaistuspotkulla.

Erimielisyyden osoittaminen sanoin tai elein

Pelaajaa, joka syyllistyy erimielisyyden osoittamiseen erotuomareiden päätöksiä kohtaan (sanallisesti tai sanattomasti), tulee varoittaa.

Kapteenilla ei ole minkäänlaisia sääntöjen sallimia erityisoikeuksia, mutta hänellä on tietty vastuu joukkueensa käyttäytymisestä.

Pelaaja tai vaihtopelaaja, joka syyllistyy erotuomariston koskemattomuuden loukkaamiseen tai hävyttömään, loukkaavaan tai solvaavaan kielenkäyttöön ja/tai eleisiin, tulee poistaa kentältä.

Pelin jatkamisen viivyttäminen

Erotuomareiden on varoitettava pelaajaa, joka taktisesti viivyttää pelin jatkamista esim.:

- antamalla vapaapotkun väärästä paikasta ainoana tarkoituksenaan pakottaa erotuomarit uusimaan vapaapotku;
- potkaisemalla tai kantamalla pallon pois sen jälkeen, kun erotuomarit ovat katkaisseet pelin;
- viivyttelemällä kentältä poistumista lääkintähenkilöstön tultua arvioimaan hänen loukkaantumistaan;
- yllyttämällä selkkaukseen potkaisemalla palloa tarkoituksellisesti erotuomareiden pelin katkaisun jälkeen.

Näytteleminen

Pelaaja, joka yrittää harhauttaa erotuomareita näyttelemällä loukkaantunutta tai teeskentelemällä joutuneensa rikkomuksen kohteeksi, syyllistyy näyttelemiseen, ja häntä tulee varoittaa epäurheilijamaisesta käytöksestä. Jos peli katkaistaan tämän rikkomuksen seurauksena, peliä jatketaan epäsuoralla vapaapotkulla.

Joukkonahistelu

Joukkonahistelutilanteissa:

- erotuomareiden on nopeasti ja tehokkaasti tunnistettava nahistelun alullepanijat;
- erotuomareiden tulee valita hyvä paikka kentältä nahistelun läheisyydestä, jotta kaikki tapahtuvat rikkomukset voidaan nähdä ja niiden tekijät tunnistaa;
- kolmas erotuomari ja varalla oleva avustava erotuomari (jos nimetty) tulevat tarvittaessa kentälle avustamaan erotuomareita;
- nahistelun jälkeen tulee antaa tarvittavat henkilökohtaiset rangaistukset;

Jatkuva sääntöjen rikkominen

Erotuomareiden tulee kiinnittää huomiota pelaajiin, jotka rikkovat sääntöjä jatkuvasti. Heidän tulee tiedostaa, että vaikka rikkeet olisivat erilaisia, jatkuvaan sääntöjen rikkomiseen syyllistyvää pelaajaa tulee varoittaa.

”Jatkuvaa” ei ole määritelty millään tietyllä sääntörikkomusten lukumäärällä tai kaavalla. Tätä tulee pohtia erityisesti tehokkaan pelinjohtamisen kannalta.

Maalin rakenteiden tai kanssapelaajan käyttäminen hyväksi

Pallon pelaaminen ei ole sallittua, jos pelaaja käyttää tarkoituksellisesti maalia tai kanssapelaajaa tukena, mukaan lukien:

- roikkuminen maalin ylärimassa;
- maalin potkaiseminen/työntäminen saadakseen etua;
- käyttämällä kanssapelaajan olkapäätä tai muuta kehon osaa korkeuden saavuttamiseksi.
- kanssapelaajan työntäminen saavuttaakseen etua.

Jos pelaaja syyllistyy tällaiseen rikkomukseen, hänelle annetaan varoitus ja vastustajajoukkueelle epäsuora vapaapotku (katso sääntö 13). Jos pelaaja syyllistyy tällaiseen rikkomukseen vieden vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden. Pelaaja on poistettava kentältä ja vastustajajoukkueelle epäsuora vapaapotku (katso sääntö 13).

Maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden vieminen (DOGSO)

Seuraavat seikat otetaan huomioon aktiivisten ja passiivisten pelaajien osalta, kun arvioidaan, onko kyseessä ilmeisen maalintekomahdollisuuden estäminen (DOGSO) vai ei:

- Puolustavat pelaajat katsotaan aktiivisiksi, jos heillä olisi ollut mahdollisuus vaikuttaa hyökkäykseen, esimerkiksi painostamalla, haastamalla hyökkäävää pelaajaa tai katkaisemalla syöttö.
- Hyökkäävät pelaajat katsotaan aktiivisiksi, jos heillä olisi ollut selkeä mahdollisuus osallistua hyökkäykseen.

Raaka peli

Raakaan peliin syyllistynyt pelaaja tulee poistaa kentältä, ja peliä jatketaan suoralla vapaapotkulla rikkomuspaikasta tai rangaistuspotkulla (jos rikkomus tapahtui rikkoneen pelaajan rangaistusalueella).

Hyötyä tulisi raa'an pelin yhteydessä soveltaa ainoastaan ilmeisen maalintekomahdollisuuden yhteydessä. Jos hyötyä sovelletaan, pelaaja tulee poistaa kentältä seuraavalla pelikatkolla.

SÄÄNTÖ 13 – VAPAAPOTKUT

Etäisyys

Jos pelaaja antaa vapaapotkun nopeasti, ja pallo osuu 5 metriä lähempänä olevaan vastapelaajaan, erotuomarit antavat pelin jatkua.

Jos pelaaja antaa vapaapotkun nopeasti, ja lähellä palloa oleva vastapelaaja tarkoituksellisesti estää potkun, erotuomarit varoittavat vastapelaajaa pelin jatkamisen viivyttämisen takia.

Jos puolustava joukkue antaa nopean vapaapotkun omalta rangaistusalueeltaan, eivätkä vastajoukkueen pelaajat ole ehtineet poistua alueelta, erotuomarit antavat pelin jatkua.

SÄÄNTÖ 14 – RANGAISTUSPOTKU

Menettely

- Jos pallo vioittuu osuessaan maalitolppaan tai ylärimaan ja menee maaliin, erotuomarit hyväksyvät maalin.
- Jos pallo vioittuu osuessaan maalitolppaan tai ylärimaan, mutta ei mene maaliin, erotuomarit katkaisevat pelin. Peliä jatketaan erotuomaripallolla.
- Jos erotuomarit määräävät rangaistuspotkun uusittavaksi, uuden potkun potkaisijan ei tarvitse olla sama pelaaja kuin alkuperäinen potkaisija.
- Jos pelaaja potkaisee rangaistuspotkun ennen erotuomareiden antamaa lupaa, rangaistuspotku uusitaan ja potkaisijaa varoitetaan.

SÄÄNTÖ 15 – RAJAPOTKU

Sääntörikkomukset

Erotuomareita muistutetaan, että vastapelaajien tulee olla vähintään viiden metrin päässä suorituspaikasta. Jos on tarpeen, erotuomareiden tulee huomauttaa liian lähellä olevaa pelaajaa, ja varoittaa häntä, jos hän ei sittemmin siirry riittävän etäisyyden päähän. Peliä jatketaan rajapotkulla, ja neljän sekunnin laskeminen aloitetaan alusta.

Jos rajapotku annetaan sääntöjen vastaisesti, erotuomarit eivät voi soveltaa hyötyä, vaikka pallo menisikin suoraan vastajoukkueen haltuun. Peliä jatketaan vastajoukkueen rajapotkulla.

SÄÄNTÖ 16 – MAALIHEITTO

Sääntörikkomukset

Jos hyökkääjä on rangaistusalueen sisäpuolella tai menee sinne ennen kuin pallo on pelissä, ja puolustaja rikkoo häntä, peliä jatketaan maaliheitolla. Rikkeen luonteesta riippuen puolustajaa voidaan varoittaa tai hänet voidaan poistaa kentältä.

Jos maalivahti on päättänyt heittää maaliheiton nopeasti, eivätkä kaikki vastapelaajat ole ehtineet poistua rangaistusalueelta, erotuomarit antavat pelin jatkua.

Jos maalivahti heittää pallon tarkoituksellisesti päin vastapelaajaa, jotta voisi pelata palloa välittömästi uudelleen, erotuomarit antavat pelin jatkua. Heitto ei saa kuitenkaan olla holtiton, piittaamaton tai kohtuuttomalla voimalla tehty.

Jos maalivahti heittää maaliheiton rangaistusalueensa ulkopuolelta, maaliheitto uusitaan. Neljän sekunnin laskemista ei aloiteta alusta.

Erotuomarit aloittavat sekuntien laskemisen, kun pallo on maalivahdin hallussa. Pallon ei tarvitse olla maalivahdin käsissä.

Jos maalivahti oikein heitetyn maaliheiton jälkeen, ja ennen kuin muut pelaajat ovat koskeneet palloon, koskee palloon tarkoituksellisesti käsin oman rangaistusalueensa ulkopuolella, erotuomarit tuomitsevat suoran vapaapotkun ja antavat maalivahdille tarvittavan henkilökohtaisen rangaistuksen.

Jos maalivahti antaa maaliheiton jalallaan, erotuomarit huomauttavat maalivahtia ja määräävät maaliheiton uusittavaksi. Sekuntien laskemisesta ei aloiteta alusta.

SÄÄNTÖ 17 – KULMAPOTKU

Sääntörikkomukset

Erotuomareiden tulee muistuttaa puolustavia pelaajia, että heidän tulee pysytellä vähintään 5 metrin päässä kulma-alueen kaaresta, kunnes pallo on pelissä. Jos on tarpeen, erotuomarit huomauttavat liian lähellä olevaa pelaajaa ja varoittavat häntä, mikäli hän ei sittemmin siirry riittävän etäisyyden päähän.

Pallo tulee asettaa kulma-alueelle ja se on pelissä, kun sitä on potkaistu. Pallon ei tarvitse tulla kulma-alueen ulkopuolelle.

Kulmapotku voidaan antaa nopeasti. Potkaisijan ei tarvitse odottaa kentän ulkopuolelle tai pois maalinsa suulta ajautunutta maalivahtia.

FUTSALSANASTO

Aiheeton vaikutus (Undue interference)
Toiminta tai vaikutus, joka on **tarpeeton tai perusteeton**.

Aikalisä (Time out)
Yhden minuutin aikalisä, jonka joukkue voi pyytää molemmilla puoliajoilla

Aktiivinen alue
Kenttäalue kentällä missä palloa pelataan

Aktiiviset pelaajat (hyökkääjät / puolustajat) (Active attacking and/or defending players)
Pelaajat, joilla on suuri mahdollisuus osallistua aktiiviseen peliin

Blokkaaminen (Blocking)
Pelaajan sijoittuminen tai liikkuminen kentällä estääkseen tai vaikeuttaakseen vastapelaajan pääsyä palloon tai etenemistä tiettyyn paikkaan, mutta aiheuttamatta tarkoituksella kontaktia.

Brutaalius (Brutality)
Toiminta, joka on **raaka, säälimätön tai tahallisesti väkivaltainen**.

Epäsuora vapaapotku (Indirect free kick)
Vapaapotku, josta ei voida tehdä suoraan maalia.

Eriävä mielipide / Protesti (Dissent)
Julkinen protesti tai erimielisyys (sanallinen ja/tai fyysinen) ottelun toimihenkilön päätöksestä; rangaistuksena varoitus (keltainen kortti).

Erotuomaripallo (Dropped ball)
Kun peli on keskeytetty erotuomarin toimesta ilman rikettä ja peliä jatketaan erotuomaripallolla; esimerkiksi loukkaantumisen, vialliseksi todetun pallon tai muun vastaavan syyn vuoksi (ks. Sääntö 8)

Grassroots
Alemmat sarjatasot, joissa harrastamisen ilo on tiukkaa kilpailua tärkeämpää.

Harhauttaminen (Deceive)
Toiminta, jolla pyritään johtamaan erotuomarit harhaan ja saamaan heidät tekemään virheellisiä ratkaisuja

Harhautus (Feinting)
Toiminta, jolla pyritään harhauttamaan vastustajaa. Futsalin säännöissä määritellään, mitkä harhautukset ovat sallittuja ja mitkä kiellettyjä.

Harkintavalta (Discretion)
Erotuomarin tai muun ottelun toimihenkilön arviointikyky ja päätöksenteko tilanteessa

Henkilökohtainen rangaistus
Varoitus tai kentältäpoisto (keltainen tai punainen kortti)

Holtiton (Reckless)
Teko (yleensä taklaus tai kamppailu), joka osoittaa vastuun tai harkinnan puutetta tai varomattomuutta

Häiritseminen (Distract)
Toiminta, jolla pyritään häiritsemään, hämmentämään tai viemään huomiota (yleensä epäurheilijamaisesti)

Hyöty (Advantage)
Erotuomarit antavat pelin rikkomuksen jälkeen jatkua, jos tämä on rikotun joukkueen kannalta edullista.

Jatko-ottelu (Extra time)
Tapa yrittää ratkaista ottelun voittaja, jos varsinainen peliaika päättyy tasan. Puhekielessä usein ”jatkoaika”. Jatko-otteluun sisältyy kaksi korkeintaan viiden minuutin puoliaikaa.

Joukkueen kokoonpanoluettelo (Team list)
Virallinen joukkueasiakirja, jossa yleensä luetellaan pelaajat, vaihtopelaajat ja joukkueen toimihenkilöt.

Kahden minuutin rangaistus (Two-minute numerical reduction)
Tilanne, jossa joukkueen pelaajamäärää vähennetään kahden minuutin ajaksi, koska heidän pelaajansa on poistettu kentältä. Rangaistus voi päättyä ennenaikaisesti, jos vastajoukkue tekee maalin.

Kamppailu (Challenge)
Teko, jossa pelaaja taistelee vastapelaajan kanssa pallosta.

Kentältäpoisto (Sending-off)
Kurinpidollinen toimenpide, jossa pelaaja määrätään poistumaan kentältä loppuottelun ajaksi tehtyään kentältäpoistoon johtavan rikkomuksen (osoitetaan punaisella kortilla). Myös joukkueen toimihenkilö voidaan poistaa kentältä.

KKI
Kunnossa kaiken ikää. Sarjat, joihin pelaajilla on alaikäraja, ns. ikämies- ja -naissarjat.

Kohtuuton voiman käyttö (Excessive force)
Teko, jossa käytetään kyseiseen tilanteeseen nähden tarpeetonta voimaa.

Kumuloituva rikkomus (Accumulated foul)
Pelaajan tai taustahenkilön tekemä säännön rikkomus, josta tuomitaan suora vapaapotku. Kunkin joukkueen kumuloituvien rikkomusten laskeminen aloitetaan nollasta kummallakin puoliajalla. Varsinaisen peliajan toisen puoliajan kumuloituvat rikkomukset siirtyvät mahdolliseen jatko-otteluun.

Lentävä maalivahti (Flying goalkeeper)
Maalivahti, joka (väliaikaisesti) lähtee kenttäpelaajan tavoin hyökkäykseen mukaan jättäen oman maalinsa vartioimatta. Lentävänä voi pelata joukkueen ”varsinainen” maalivahti tai hänet korvannut normaalisti kenttäpelaajan roolissa oleva pelaaja. Molemmissa tapauksissa hänellä on kaikki samat maalivahdin oikeudet ja velvollisuudet kuin normaalilla maalivahdilla.

Loukkaantuneen pelaajan arviointi
Yleensä lääkintähenkilön tekemä nopea tarkastus tarvitseeko loukkaantunut pelaaja hoitoa.

Merkinanto
Erotuomariston käyttämä signaali. Koostuu käsimerkistä ja/tai pillin käytöstä.

Merkityksetön (Negligible)
Vähäpätöinen, minimaalinen – ei ole merkittävä tai vaikuttava tilanteen kannalta.

Nopea vapaapotku (Quick free kick)
Vapaapotku, joka suoritetaan (toisen erotuomarin luvalla) hyvin nopeasti sen jälkeen, kun peli on keskeytetty

Ottelun keskeyttäminen (Abandon)
Ottelun päättäminen ennen sen suunniteltua loppua.

Pelipaita (Shirt)
Vaate, joka peittää ylävartalon ja kaikkien muiden pelaajien paitsi maalivahdin paidat tulee olla samanlaisia. Maalivahdin paita tulee erottua muista pelaajista ja ottelun erotuomareista.

Pelaaminen (Play)
Toiminta, jossa pelaaja koskee palloon

Peliaika (Playing time)

Aika, jolloin pallo on pelissä, ja jota mitataan ajanottokellolla; ajanottaja pysäyttää kellon, kun pallo menee ulos kentältä tai peli keskeytetään muusta syystä.

Pelikenttä
Pääty- ja sivurajojen rajaama alue. Lisäksi myös maalin verkot ja sisään jäävä alue kuuluu pelikenttään.

Pelinjatkamistapa (Restart)
Jokin futsalsääntöjen määrittelemistä tavoista jatkaa peliä pelikatkon jälkeen.

Peliulottuvuus (Playing distance)
Etäisyys, josta pelaaja voi jalalla kurottaen tai maalivahti hyppäämällä kädet ojennettuina koskea palloon.

Piittaamaton (Careless)
Teko, jossa pelaaja jättää huomioimatta aiheuttamansa vaaran tai tekonsa seuraukset vastapelaajalle.

Potku (palloon) (Kick)
Palloa potkaistaan, kun siihen kosketaan jalkaterällä (jalkapohja mukaan lukien) ja/tai nilkalla.

Rangaistuspotkukilpailu
Tapa selvittää ottelun voittaja, missä potkaistaan rangaistuspotkuja vuorotellen, kunnes toinen joukkue on tehnyt enemmän maaleja kuin toinen samalla määrällä potkuja.

Raaka peli
Taklaus tai kamppailu, joka vaarantaa vastapelaajan turvallisuuden tai jossa käytetään kohtuutonta voimaa tai raakuutta.

Suoraan maalin
Pallo menee esim. jostakin pelinjatkamistavasta maaliin koskematta matkalla yhteenkään pelaajaan (maalivahti mukana lukien).

Suora vapaapotku (Direct free kick)
Vapaapotku, josta voidaan tehdä suoraan maali vastajoukkueen maaliin

Sähköinen suorituskyvyn ja seurannan järjestelmä (Electronic performance and tracking system, EPTS)
Järjestelmä, joka tallentaa ja analysoi pelaajan fyysistä ja fysiologista suorituskykyä

Säärisuojat (Shinguard)
Varuste, jota käytetään suojaamaan pelaajan säärtä vammoilta. Pelaajien vastuulla on käyttää säärisuojia, jotka on valmistettu sopivasta materiaalista ja oikean kokoisia tarjoamaan riittävää suojaa, ja niiden on oltava peitettyinä sukilla

Taklaus (tacle)
Jaloin tapahtuva kamppailu pallosta (maassa tai ilmassa)

Taklaus vartalolla (Charge an opponent)
Fyysinen kamppailu, yleensä käyttäen olkapäätä tai käsivarren yläosaa (joka pidetään lähellä vartaloa).

Taktinen rikkomus
Taktinen rikkomus tehdään, kun pelaaja tahallaan rikkoo vastustajaa estääkseen todennäköisen vastahyökkäyksen tai kun vastustajalla on aikaa ja tilaa hyökätä vastustajan maalia kohti

Tarkoituksellinen (Deliberate)
Teko, jota on tarkoituksellisesti tehty. Ei refleksi tai vahinko

Taustahenkilö (Team official)
Ottelupöytäkirjaan merkitty joukkueen edustaja, joka ei kuitenkaan ole pelaaja tai vaihtopelaaja. Valmentaja, joukkueenjohtaja jne.

Tekninen alue (Technical area)
Vaihtopelaajille ja taustahenkilöille varattu alue vaihtopenkin ympärillä.

Toiminta-alue (Action area)
Paikka kentällä, jossa pallollinen peli kulloinkin on.

Vierasmaalisääntö (Away-goals rule)
Tapa ratkaista otteluparin voittaja, jos joukkueet ovat tehneet yhtä monta maalia. Vieraskentällä tehdyt maalit lasketaan kahdeksi maaliksi.**Vaikea loukkaantuminen (Severe injury)**
Loukkaantuminen, joka on paitsi vakava, myös sellainen, että pelaajaa on hoidettava kentällä ennen hänen siirtämistään. Esim. aivotärähdys, luunmurtumat tai selkärankaan kohdistuvat vammat.

Vakava loukkaantuminen (Serious injury)
Loukkaantuminen, jonka vuoksi peli on välittömästi katkaistava, ja sallittava lääkintähenkilöstön tulla kentälle arvioimaan pelaajan tilaa. Pelaaja on kuitenkin mahdollisimman nopeasti siirrettävä pois kentältä. Päähän kohdistuvat loukkaantumiset katsotaan aina vähintään vakaviksi.

Vaikutusalue
Alue kentällä, jossa ei ole palloa, mutta johon sitä mahdollisesti odotetaan ja jossa saatetaan kamppailla pelitilasta.

Varoitus
Henkilökohtainen rangaistus, joka osoitetaan näyttämällä keltaista korttia. Kaksi varoitusta samalle pelaajalle, vaihtopelaajalle tai taustahenkilölle samassa ottelussa johtaa kentältäpoistoon.

Vartioituna (maalivahti maalilla)
Kun maalivahti on omalla rangaistusalueellaan ja sijoittunut kuvitteelliseen kolmioon, jonka muodostavat maalitolpat ja pallo, tilanne katsotaan maalivahdin vartioimaksi. Tämä on yksi arviointiperusteista, kun päätetään, onko kyseessä ilmeisen maalintekomahdollisuuden estäminen (DOGSO).

Vastustajan turvallisuuden vaarantaminen (Endanger the safety of an opponent)
Toiminta, joka asettaa vastustajan vaaraan tai loukkaantumisriskin

Väkivaltainen käytös (Violent conduct)
Kohtuutonta voiman käyttöä tai raakuutta sisältävä teko, kun ei taistella pallosta.

Ulkopuolinen henkilö
Henkilö, joka ei kuulu erotuomaristoon tai kumpaankaan joukkueeseen. Joukkueeseen kuuluvat pelaajat, vaihtopelaajat ja taustahenkilöt.

EROTUOMARI SANASTOA

Ottelun virallinen toimihenkilö (Match official)
Yleisnimitys henkilölle tai henkilöille, jotka vastaavat futsalottelun valvonnasta jalkapallo-/futsal-liiton ja/tai kilpailun alaisuudessa, jonka määräysvallassa ottelu pelataan

Kentällä toimivat ottelun viralliset toimihenkilöt (“On-pitch” match officials)

Erotuomari (Referee)
Päätuomari, joka toimii kentällä. Muut ottelun toimihenkilöt toimivat erotuomarin ohjauksessa ja määräysvallassa. Erotuomari tekee lopulliset päätökset.

Toinen erotuomari (Second referee)
Toinen kentällä toimiva ottelun virallinen toimihenkilö. Hän toimii aina erotuomarin valvonnassa ja ohjauksessa.

Muut ottelun viralliset toimihenkilöt (Other match officials)
Kilpailuorganisaatio voi nimittää muita toimihenkilöitä avustamaan erotuomareita:

Kolmas erotuomari (Third referee)
Avustava erotuomari, joka erityisesti auttaa erotuomareita joukkueen toimihenkilöiden ja vaihtopelaajien valvonnassa, kumulatiivisten rikkomusten kirjaamisessa sekä päätöksenteossa.

Neljäs erotuomari (Fourth referee)
Avustava erotuomari, joka yhdessä kolmannen erotuomarin kanssa auttaa erotuomareita joukkueen toimihenkilöiden ja vaihtopelaajien valvonnassa, kumulatiivisten rikkomusten kirjaamisessa sekä päätöksenteossa. Hän voi myös korvata kolmannen erotuomarin tai ajanottajan, jos nämä eivät voi jatkaa tehtävässään.

Ajanottaja (Timekeeper)
Ottelun virallinen toimihenkilö, jonka päätehtävänä on peliajan hallinta.