



Nyckelknipan

I Sanna Manders berättelse Nyckelknipan (2017) söker huvudpersonen efter en försvunnen nyckel i alla skrymslen och vrår i sitt hem. I berättelsen besöker vi höghusets olika hem och samtidigt bekantar vi oss med de olika invånarna i huset. Materialet stöder läsningen och fördjupningen i berättelsens teman.

VI HITTAR: HITTA ALLA...

Hem	Växter
Figurer	Fönster
Djur	Nycklar
Ätbara ting	Lampor
Texter	
Eller... Berätta vad du letar efter	

VI FÖRESTÄLLER OSS: VAD HÄNDER SEDAN?

Vi bekantar oss med figurerna i berättelsen

Vi pratar om vad vi vet om dem utgående från berättelsen.

Vi pratar, ritar eller visar vad som sedan händer med figuren, efter att berättelsen tar slut:

Vad gör figuren sedan?
Vad säger figuren sedan?
Vem ska figuren sedan träffa?
Vad gör figuren sedan osv.?

Vi börjar rundturen om från början

VI KÄNNER IGEN: KÄNSLOR SOM EN DEL AV UPPLEVELSEN

Uppvärmning: När pennan känner

Blunda och rita känslan utan att lyfta pennan från pappret. Hur rör sig t.ex. en glad, arg eller ledsen penna? En blyg eller ivrig penna?

Välj någon av figurerna i berättelsen.

Hur beter sig figuren och hur syns känslan i beteendet? (eller syns den?) Hur länge tror du att känslan varar?

Vi presenterar en figur ur berättelsen som upplever en känsla (varierar med uttrycksfulla känslor). Hur låter figuren, hur rör sig figuren, vilken kroppsställning har hen?

Vi avslutar rollspelet tydligt och pratar om känslorna och hur känslor kommer och går

Varför känner figuren på det sättet?

Prata om hur många känslor vi känner dagligen och hur de varierar.

VI DANSAR!

DANSLEKEN KOP KOPUTI KOP

Vi väljer någon av figurerna i berättelsen och bekantar oss med honom med hjälp av dessa frågor:

Vem?

Vad tycker figuren om att göra? Hur gestaltar det sig?

Vad drömmer figuren om?

Hurdan känsla har figuren just nu?

Hur låter figuren? Vad säger hen?

Sedan dansar vi som figuren till musiken i låten Kop koputi kop

Vi kan kanske klappa med händerna, knäppa med fingrarna eller stampa med fötterna. Eller så kan vi spela på slagverk.



QR-KODEN TILL MUSIKEN

