



E-jalkapallon Suomen Cup - säännöt



Sisällysluettelo

Sisällysluettelo	2
Turnaukseen osallistuminen	3
Turnauksen aikataulut	3
Ottelujen sopiminen	4
Palkinnot	4
Avoin sarja	4
12-15v molemmat sarjat	4
Turnausformaatti (Avoin sarja)	4
Cup-formaatti	5
Turnausformaatti (12-15v PC, PS5 & XBOX)	5
Lohkovaihe	5
Pudotuspelit	6
Pudotuspelien aikataulu	6
Turnausformaatti (12-15v PS4)	6
Lohkovaihe	7
Pudotuspelit	7
Pudotuspelien aikataulu	8
EA Social käyttö	8
Vastustajan lisääminen	8
Kaveripyynnön hyväksyminen	8
Ottelujen raportointi	10
Otteluraportoinnin ongelmatapaukset	10
Säännöt	10
Yleiset säännöt (12-15v sarjat)	10
Yleiset säännöt (Avoin)	11
Muut säännöt	11
Yhteysongelmat	11
Yhteyden katkeaminen	12
Reilu peli	12
Protestit ja turnauksen ylläpito	12



Turnaukseen osallistuminen

Turnaus pelataan **EA SPORTS FC 24** -pelissä. Turnaukseen voi osallistua PlayStation 4, PlayStation 5, Xbox Series X/S ja PC -alustoilla. PlayStation 4 -pelaajille 12-15v -sarjassa on oma turnauskaavio. PlayStation-pelaajilla tulee olla PlayStation Plus ja Xbox-pelaajilla Xbox Live -jäsenyys.

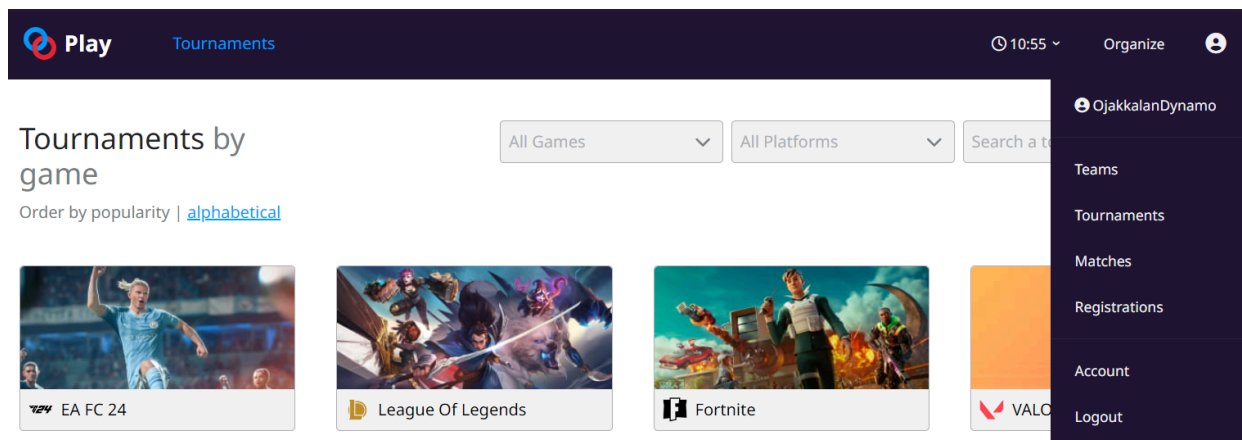
Turnaukseen osallistujan pitää olla vähintään 16-vuotias (pois lukien 12-15v -sarja), ja kaikilla alle 18-vuotiailla pitää olla vanhemman tai laillisen huoltajan lupa osallistua turnaukseen. Tämän lisäksi kaikkien turnaukseen osallistuvien pelaajien tulee rekisteröityä tournament-turnausalustalle ja luoda edustamansa seura myös turnausalustalle.

https://www.toornament.com/en_US/

Ohjeet

Kun rekisteröidyt sivustolle niin aseta "Nickname" samaksi kuin EA ID:si tai Discord -tunnuksesi. Näin helpotetaan turnauksen sujuvuutta. Tämän jälkeen yksi henkilö joukkueesta luo edustamansa seuran turnausalustalle kohdasta "Teams" (ks. Kuva 1.) 12-15 -vuotiaiden sarjoissa joukkueen tulee nimetä täysi-ikäinen "joukkueenjohtaja", joka luo seuran turnausalustalle ja sopii peleistä Palloliiton Discordissa. <https://discord.gg/R6QjeGxf>

Kuva 1



Kuva 2

Create team

Team name (maximum 40 characters)

Discipline (Can not be changed afterwards)

Cancel

Create

“Discipline” -kohtaan valitaan pelattava peli eli EA FC 24. “Team name” -kohtaan laitetaan osallistuvan joukkueen nimi, esim. HJK/Punainen.

Kun joukkue on luotu niin siihen pitää kutsua pelaajat, jotka pelaavat turnauksessa kohdasta “Invite member” (ks. Kuva 3.)

Kuva 3



Invite member



Members

Tournaments

OjakkalanDynamo

Tämän jälkeen joukkue pitää ilmoittaa turnausalustalla e-jalkapallon Suomen Cupiin. Muista valita oikea sarja, johon joukkueesi osallistuu. Tämä onnistuu etusivulta “Tournaments” -kohdasta valitsemalla EA FC 24, jonka jälkeen listasta etsitään “e-jalkapallon Suomen Cup. (ks. Kuvat 4 ja 5.)



Kuva 4

Tournaments by game


Order by popularity | [alphabetical](#)

All Games

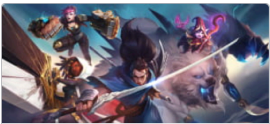
All Platforms

Search a tournament


Q



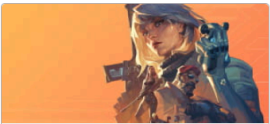
EA FC 24



League Of Legends



Fortnite



VALORANT

Kuva 5

Tournaments

All Platforms

Search a tournament

Q


Featured

Open

Past

Ongoing

Upcoming

suomen cup

EA FC 24 (Playstation 5)

4 April 2024 - 5 April 2024

1 / 58 Teams

Registration Open

Valitse kohta “Register a permanent team” ja sen jälkeen rastita pelaajat, jotka kuuluvat joukkueeseen ja pelaavat turnauksessa. (ks. Kuvat 6 ja 7.)

Kuva 6

Register one of your teams

Expected team size : 2 players min, 4 players max

Register a permanent team

Kuva 7

Select team members

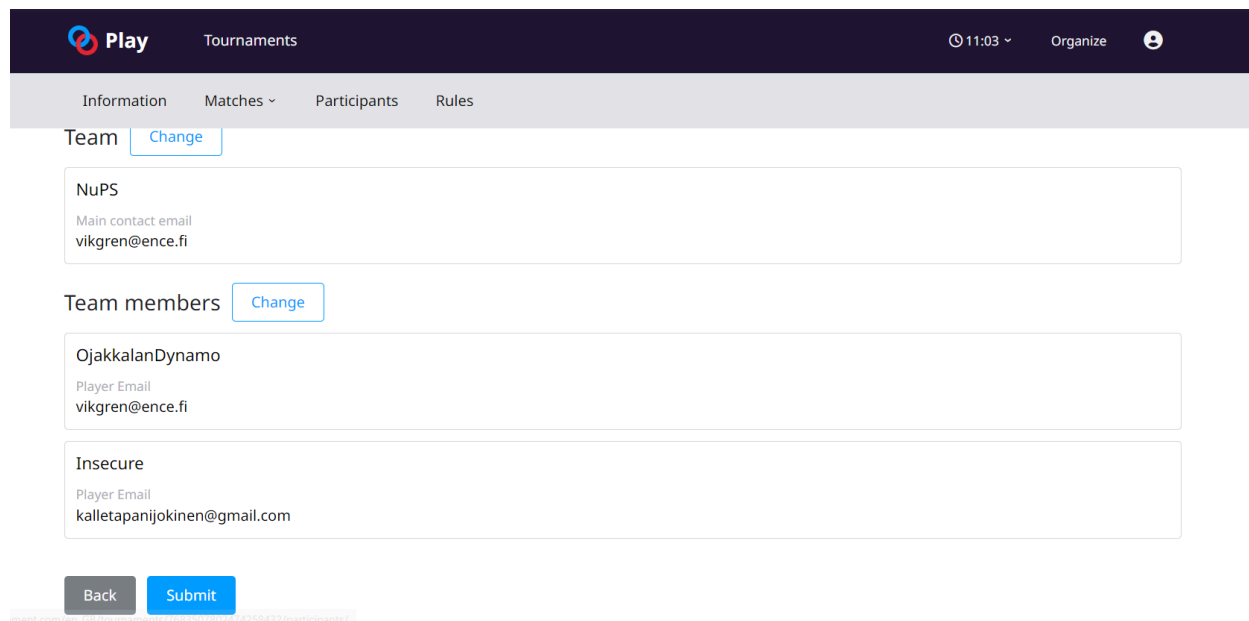
Min: 2, Max: 4

- ☐ OjakkalanDynamo
- ☐ Insecure

BackNext



Tämän jälkeen loppu näkymässä painetaan “Submit” ja näin joukkueesi on rekisteröity turnaukseen. Turnauksen adminit hyväksyvät rekisteröinnin, josta tulee sitten ilmoitus.



Play Tournaments 11:03 Organize

Information Matches Participants Rules

Team [Change](#)

NuPS
Main contact email
vikgren@ence.fi

Team members [Change](#)

OjakkalanDynamo
Player Email
vikgren@ence.fi

Insecure
Player Email
kalletapanijokinen@gmail.com

[Back](#) [Submit](#)

Kuva 8

Turnauksen aikataulut

12-15 vuotiaiden sarja

- | | |
|--------------------|--------------------|
| • Ilmoittautuminen | 2.4. - 18.4.2024 |
| • Lohkovaihe | 22.4. - 9.5.2024* |
| • Pudotuspelit | 12.5. - 17.5.2024* |
| • Livefinaalit | 25.5.2024 |

* Joukkueet voivat sopia keskenään aikataulusta poikkeavan ajankohdan pelien pelaamiseksi (kuitenkin lohkovaiheelle varattujen päivien sisällä)

Avoin sarja

- | | |
|---------------------|-------------------|
| • Ilmoittautuminen | 2.4. - 18.4.2024 |
| • Ensimmäinen vaihe | 23.4. - 3.5.2024* |
| • Round of 32 | 5.5. - 8.5.2024 |
| • Round of 16 | 13.5. - 14.5.2024 |



- Round of 8 17.5.2024
- Livefinaalit 25.5.2024

** Joukkueet voivat sopia keskenään aikataulusta poikkeavan ajankohdan pelien pelaamiseksi (kuitenkin jokaiselle vaiheelle varattujen päivien sisällä)*

Ottelujen sopiminen

- Liity Palloliiton Discord-palvelimelle ja käytä samaa nimimerkkiä kuin FIFA.GG:ssä
- Ota yhteys vastustajaasi hyvissä ajoin ennen ottelun alkua
- Ottelut tulee pelata annettujen aikojen puitteissa
- Ongelmatilanteissa sovi kompromissista vastustajan kanssa ja ehdota sitä ylläpidolle (välittömästi - ei viime hetkellä)
- Jos pelaaja myöhästyy yli 15 minuuttia ilman ennakoilmoitusta, vastustajan tulee ottaa välittömästi yhteys turnauksen ylläpitoon. Viestissä tulisi olla todiste siitä, että vastustaja ei ilmestynyt paikalle
- Viivästyksen syistä riippuen turnauksen ylläpito voi tuomita myöhästyneen pelaajan hävinneeksi

Palkinnot

Avoim sarja

Avoimen sarjan palkintopotti on yhteensä 2000€, ja se jaetaan neljän parhaiten sijoittuneen seuran kesken seuraavasti:

1. 1000€
2. 500€
3. 250€
4. 250€

12-15v molemmat sarjat

PC, PS5 & Xbox ja PS4 -sarjan voittajat kohtaavat livefinaleissa ja kummankin sarjan voittaja palkitaan tuotepalkinnoin (esim. lahjakortti).



Turnausformaatti (Avoin sarja)

Peli: EA SPORTS FC 24

Pelialusta: PC, PS5 & XBOX X/S

Joukkuekoko: 2-4 pelaajaa

Pelimuoto: FUT Friendly Double Elimination RO32 saakka, jonka jälkeen Single Elimination

Joukkueet: Max. 87 rated squad. Penkillä väh. 75 ovr pelaajia. Lainat sallittuja.

Cup-formaatti

- Cup pelataan Double Elimination -formaattilla. Eli ensimmäisestä tappiosta ei tipu turnauksesta vaan vasta toisesta. Ensimmäisen tappion jälkeen tippuu Lower Bracketiin, josta on vielä mahdollisuus päästä jatkoon. 16 seuraa pääsee jatkoon Upper Bracketista ja 4 seuraa pääsee jatkoon Lower Bracketista
- Tämän jälkeen 12 veikkausliiga seuraa liittyvät kilpailuun ja 32 joukkuetta jatkavat Single Elimination -formaattilla, kunnes saadaan Top 4
- Ottelut ovat BO2 yhteismaalein (best of)
- Sama pelaaja ei saa pelata molempia otteluita.
- Tasapelin sattuessa aloitetaan kolmas ottelu Golden Goal -säännöllä eli se kumpi tekee ensimmäisen maalin voittaa otteluparin
- Round of 32 lähtien joukkueet ilmoittavat Discordissa admineille, ketkä pelaavat kummassakin ottelussa ja mahdollisessa kolmannessa ottelussa
- Round of 32 lähtien ottelut ovat BO3 niin, että sama pelaaja ei saa pelata kahta ensimmäistä ottelua. Jos ottelu päättyy tasan, aloitetaan uusi ottelu Golden Goal -säännöllä

Turnausformaatti (12-15v | PC, PS5 & XBOX)

Peli: EA SPORT FC 24

Pelialusta: PC, PS5 & XBOX X/S

Joukkuekoko: 2-4 pelaajaa

Joukkueet: Suomen Maajoukkue

Pelimuoto:

- Lohkovaihe ja pudotuspelit: 1v1 (95-rated mode)
- Livefinaalit: 1v1 (95-rated mode)



Lohkovaihe

- Lohkovaihe pelataan kaksinkertaisena sarjana, eli jokaista joukkuetta vastaan pelataan kaksi ottelua
 - Jokaisesta yksittäisestä ottelusta on jaossa 3p, eli kahdesta ottelusta samaa vastustajaa vastaan voi ansaita yhteensä 6p
 - Sama pelaaja ei saa pelata molempia otteluita samaa seuraa vastaan
 - Ottelut tulee pyrkiä pelaamaan mahdollisimman samanaikaisesti
 - Lohkovaiheen ottelut voivat päättyä tasan
- Jos lohkovaiheen jälkeen joukkueita on tasapisteissä tullaan paremmuus ratkaisemaan näin:
 1. Keskinäisten otteluiden pisteet
 2. Keskinäisten otteluiden maaliero
 3. Koko lohkovaiheen maaliero
- Riippuen lopullisesta osallistujamäärästä, pudotuspeleihin pääsee 16 joukkuetta

Pudotuspelit

Pudotusparit määräytyvät lohkovaiheen menestyksen perusteella. Lohkot sijoitetaan pudotuspelien ensimmäiselle kierrokselle ristiin, ja seuraavien kierrosten parit menevät pudotuspelekaavion mukaisesti.

- Pudotuspelit pelataan paras kahdesta menetelmällä, eli kahden ottelun yhteismaalit ratkaisevat voittajan.
- Jos kahden ottelun jälkeen maalit ovat tasan niin aloitetaan uusi ottelu Golden Goal -säännöllä eli seuraavan maalin tehnyt joukkue voittaa ottelun. Golden Goal ottelun aloittaa se joukkue kuka aloitti myös varsinaisen pelin aloituspotkun.
- Pudotuspeleissä sama pelaaja ei voi pelata kahta ensimmäistä ottelua.
- Jos osapuolet eivät pääse sopuun ketkä pelaajat pelaavat vastakkain niin ensimmäisen ottelun vierasjoukkue nimeää ensin pelaajan ensimmäiseen otteluun, johon kotijoukkue vastaa omalla pelaajallaan. Ensimmäisen ottelun kotijoukkue sitten nimeää ensin pelaajan toiseen otteluun, johon vierasjoukkue vastaa omalla pelaajallaan. Mahdolliseen kolmanteen otteluun vierasjoukkue nimeää ensin pelaajansa.



Pudotuspelien aikataulu

- 12.5. - 17.5.2024
- Otteluiden ajankohdat pitää sopia vastustajien kesken

Livefinaali

- Livefinaali pelataan 1vs1 BO3 systeemillä. Sama pelaaja ei saa pelata kahta ensimmäistä ottelua

Turnausformaatti (12-15v | PS4)

Peli: EA SPORTS FC 24

Pelialusta: PS4

Joukkuekoko: 2-4 pelaajaa

Joukkueet: Suomen Maajoukkue

Pelimuoto:

- Lohkovaihe ja pudotuspelit: 1v1 (95-rated mode)
- Livefinaalit: 2v2 (95-rated mode)

Lohkovaihe

- Lohkovaihe pelataan kaksinkertaisena sarjana, eli jokaista joukkuetta vastaan pelataan kaksi ottelua
 - Jokaisesta yksittäisestä ottelusta on jaossa 3p, eli kahdesta ottelusta samaa vastustajaa vastaan voi ansaita yhteensä 6p
 - Sama pelaaja ei saa pelata molempia otteluita samaa seuraa vastaan
 - Ottelut tulee pyrkiä pelaamaan mahdollisimman samanaikaisesti
 - Lohkovaiheen ottelut voivat päättyä tasan
- Riippuen lopullisesta osallistujamäärästä, pudotuspeleihin pääsee 16 joukkuetta



Pudotuspelit

Pudotuspeliparit määräytyvät lohkovaiheen menestyksen perusteella. Lohkot sijoitetaan pudotuspelien ensimmäiselle kierrokselle ristiin ja seuraavien kierrosten parit menevät pudotuspelikaavion mukaisesti.

- Pudotuspelit pelataan paras kahdesta menetelmällä, eli kahden ottelun yhteismaalit ratkaisevat voittajan
- Jos kahden ottelun jälkeen maalit ovat tasan niin aloitetaan uusi ottelu Golden Goal -säännöllä eli seuraavan maalin tehnyt joukkue voittaa ottelun. Golden Goal ottelun aloittaa se joukkue kuka aloitti myös varsinaisen pelin aloituspotkun
- Pudotuspeleissä sama pelaaja ei voi pelata kahta ensimmäistä ottelua
- Jos osapuolet eivät pääse sopuun ketkä pelaajat pelaavat vastakkain niin ensimmäisen ottelun vierasjoukkue nimeää ensin pelaajan ensimmäiseen otteluun, johon kotijoukkue vastaa omalla pelaajallaan. Ensimmäisen ottelun kotijoukkue sitten nimeää ensin pelaajan toiseen otteluun, johon vierasjoukkue vastaa omalla pelaajallaan. Mahdolliseen kolmanteen otteluun vierasjoukkue nimeää ensin pelaajansa.

Pudotuspelien aikataulu

- 12.5. - 17.5.2024
- Otteluiden ajankohdat pitää sopia vastustajien kesken

Livefinaali

- Livefinaali pelataan 1vs1 BO3 systeemillä. Sama pelaaja ei saa pelata kahta ensimmäistä ottelua

EA Social käyttö

Vastustajan lisääminen

Vastustajan lisääminen ja kutsuminen peliin tapahtuu EA Social Hubin kautta seuraavasti:

- Pääset EA Social- tilaan painamalla ohjaimen **R2** -näppäintä (PS5).



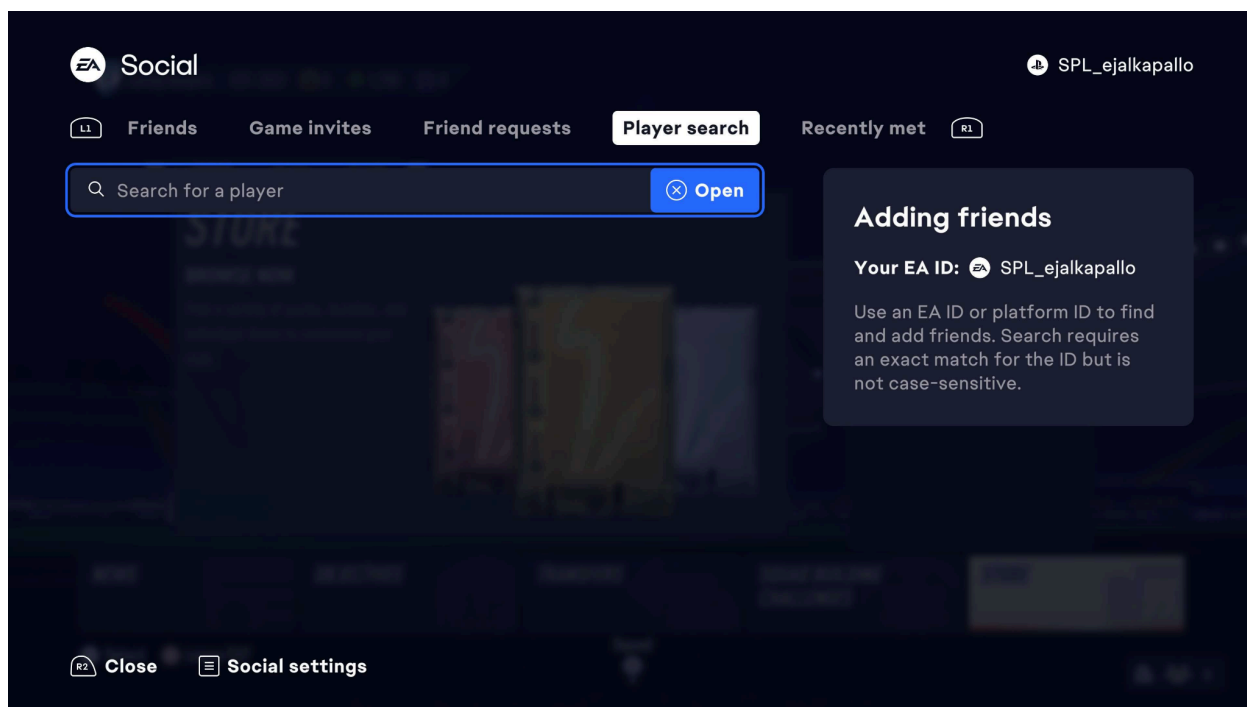
- R1- näppäimellä mene kohtaan **PLAYER SEARCH** ja etsi vastustajasi hänen EA ID:llä tai PSN ID:llä (kts. Kuva 1).
- Sen jälkeen paina **ADD FRIEND**.
- Kun vastustaja on hyväksynyt kaveripyynnösi niin voit kutsua hänet peliin **PLAY A FRIEND** -pelimuodon kautta

Kaveripyynnön hyväksyminen

Kaveripyynnön hyväksyminen EA Social Hubin kautta tapahtuu seuraavasti:

- FUT-päävalikon oikeassa alakulmassa näkyy numero yksi punaisena (kts. Kuva 2).
- Paina **R2** -näppäintä ja mene kohtaan **FRIEND REQUESTS** ja hyväksy kaveripyyntö.
- Xbox Series X/S:llä pääset EA Social Hubiin RT-näppäimellä ja PC:llä Tab-näppäimellä





Kuva 1. EA Social HUB Player search näkymä.



Kuva 2.



Ottelujen raportointi

- Ottelun voittaja syöttää ottelun tuloksen ja tilastot
 - Ottelun päättyessä tasan kotijoukkue syöttää tuloksen ja tilastot
- Ottelujen lopputulokset syötetään Palloliiton kilpailujärjestelmän (Tason) kautta tai FIFA.GG -sivustolla
- Ottelusta tulee syöttää vähintään maalit, mutta voit halutessasi lisätä muita tilastoja
- Varmuuden vuoksi kannattaa ottaa kuvakaappaukset otteluiden tuloksista

Otteluraportoinnin ongelmatapaukset

- Mahdollisia ongelmatapauksia varten olisi hyvä, jos joukkueet tallentaisivat jokaisen ottelun konsolin omalla tallennustoiminnolla
- Ylläpito varaa oikeuden pyytää kuvakaappausten otteluhistoriasta vastustajaa vastaan, jonka kanssa on ongelmia. Kuvakaappausta koskevien pyyntöjen noudattamatta jättäminen voi johtaa luovutusvoittoihin
- Jos kummatkin pelaajat kiistelevät tuloksesta, eikä kummallakaan ole antaa riittäviä todisteita. Ylläpito voi määrätä kummankin pelaajan hävinneeksi.

Säännöt

Yleiset säännöt (12-15v sarjat)

- Asetukset
 - Half Length: 6 Mins
 - Controls: Any
 - Game Speed: Normal
 - Attributes disabled (ikkuna missä valitaan joukkue)
- Pisteet lohkovaiheessa: Voitto 3p, Tasapeli 1p, Häviö 0p
- Joukkueiden ollessa tasapisteissä lohkovaiheen jälkeen, paremmuusjärjestys erotellaan seuraavasti:
 - Pisteet keskinäisissä otteluissa
 - Tehdyt maalit *
 - Päästetyt maalit *
 - Mahdollinen uusintaottelu/arpa

** Jos lohkoissa on eri määrä pelattuja otteluita, tilastot suhteutetaan ottelumäärän mukaan*



Yleiset säännöt (Avoin)

- Asetukset
 - Half Length: 6 Mins
 - Controls: Any
 - Game Speed: Normal
- Jokaisen vastuulla on itse pitää huolta, että oma joukkue täyttää vaatimukset. Jos epäilee, että vastustajan joukkue ei täytä vaatimuksia, ota näyttötallenne ottelun alusta, kun vastustajan joukkue näkyy ja lähetä kuva admineille. Ota myös kuvakaappaus vastustajan penkkipelaajista "performance" -osiosta pelin ollessa tauolla
- Ottelut tulee pelata omalla joukkueella ja tilillä eli joukkuekaverin tiliä ei saa käyttää. Näissäkin tapauksissa ilmoitus admineille jos epäilee vilppiä
- Mitään promo-kohtaisia rajoituksia ei ole. Mahdollisesti Squad Rating rajaa nostetaan turnauksen edetessä

Muut säännöt

- Yhteyden katkaiseminen tahallisesti kesken pelin on ehdottomasti kielletty! Pelistä poistuminen (ns. rage quit) voi johtaa sanktioihin ja jopa turnauksesta poistamiseen. Syynä on pelin ja vastustajan kunnioittaminen, sekä maalieron mahdollinen merkitys tasapisteissä
- Ulkopuoliset ohjelmat, jotka vaikuttavat pelin tilaan tai suorittavat pelin sisällä toimintoja, ovat kielletty
- Pelin periaatteita muuttavien bugien käyttö on kielletty
- Ottelussa peli voi olla tauolla korkeintaan pelin sallimissa rajoissa, eli 3x 55 sekuntia
- Äärimmäisissä olosuhteissa turnauksen järjestäjä varaa oikeuden muuttaa sääntöjä.
- Jos osapuolet eivät pääse sopuun ketkä pelaajat pelaavat vastakkain niin ensimmäisen ottelun vierasjoukkue nimeää ensin pelaajan ja sitten kotijoukkue

Yhteysongelmat

Otteluita ei ole tarkoitus pelata huonolla internet-yhteydellä. Mikäli kohtaat ongelmia yhteyden laadussa - ole yhteydessä vastustajaasi ongelman ratkaisemiseksi heti pelin alussa, ennen maalien syntymistä, jotta yhteysongelmat voidaan ratkaista mahdollisimman neutraaleissa merkeissä.



Odotamme turnaukseen osallistujilta kiinteää yhteyttä, joka on nopeudeltaan vähintään 3/1 Mb/s ja yhdistetty konsoliin Ethernet-kaapelilla.

- PlayStation käyttäjillä tulee olla NAT Type 1 tai 2
- Jos yllä olevat vaatimukset eivät täyty pelaaja voidaan poistaa turnauksesta

NAT-tilan voi tarkistaa konsolin internet-asetuksista.

Yhteyden katkeaminen

Mikäli yhteys katkeaa kesken pelin:

- Otetaan talteen ottelun tilanne ja aika, milloin peli katkesi ja kenellä oli tällöin pallonhallinta
 - jos jommalla kummalla oli keltaisia tai punaisia kortteja, tämäkin otetaan huomioon
- Aloitetaan uusi ottelu jossa ottelun alussa tehdään tarpeelliset maalit vastaamaan keskeytyneen ottelun lukemia
- Kun tarpeelliset maalit on tehty, odotetaan kellon kulumista, kunnes päästään sovittuun samaan kellonaikaan kun peli katkesi
- Pallo potkaistaan sivurajasta yli ja peliä jatketaan sen pelaajan toimesta, jolla oli pallo yhteyden katketessa

Ongelmatapauksissa pelaajien tulee olla yhteydessä ylläpitoon.

Reilu peli

"Reilu peli" on turnauksen tärkein sääntö. "Reilu peli" tarkoittaa ylipäänsä sitä, että vastustajaa kohdellaan niin kuin haluaisi itseään kohdeltavan. Tähän kuuluu pelaajien välinen yhteydenpito, mutta myös kaikki suoraan tai välillisesti peliin liittyvä toiminta. Alla on muutamia esimerkkejä siitä, mitä tulee välttää tämän säännön noudattamiseksi:

- Älä käytä loukkaavaa kieltä
- Älä häiritse vastustajiesi pelaamista (älä esim. spämmää heitä viesteillä, soita heille pelin aikana tms.)

Protestit ja turnauksen ylläpito

- Kaikki protestit pelin tulokseen liittyen tulee tehdä välittömästi pelin päättymisestä
- Kun ottelun tulos on protestin alaisena, niin asianomaiset pelaajat eivät voi jatkaa turnauksessa ennen kuin protesti on selvitetty



Turnauksen ylläpito isännöi turnausta, valvoo sääntöjen noudattamista, tutkii mahdollisia sääntörikkomuksia ja ratkaisee pelaajien ja joukkueiden välisiä kiistoja. Sääntöjen rikkominen johtaa rangaistuksiin, joita ovat:

- Varoitukset
- Yhden ottelusarjan tappio
- Yhden pelin tappio
- Palkintosumman vähentäminen
- Pelaajan tai joukkueen poistaminen turnauksesta
- Pelaajan tai joukkueen poistaminen tapahtumasta

Turnauksen ylläpidon tavoitat Palloliiton Discord -serveriltä ja tämän turnauksen adminineina toimii:

- kaltzowiz
- toniv_73015

