

Nuorten jalkapallon (kaveri- ja tulevaisuusmaailma, 12–20-vuotiaat pojat, 12-18 -vuotiaat tytöt) sääntötiivistelmä

Ikäluokka	Pelimuoto	Pallo	Etäisyysääntö	Maalipotku
12	5v5 8v8	4 4	5,5 5,5	Koko rangaistusalue Koko rangaistusalue
13	8v8 11v11	4 4	5,5 Jalkapallosäännöt	Koko rangaistusalue Jalkapallosäännöt
14	5v5 8v8 11v11	5 5 5	5,5 5,5 Jalkapallosäännöt	Koko rangaistusalue Koko rangaistusalue Jalkapallosäännöt
15	5v5 8v8 11v11	5 5 5	5,5 5,5 Jalkapallosäännöt	Koko rangaistusalue Koko rangaistusalue Jalkapallosäännöt
16–20	8v8 11v11	5 5	5,5 Jalkapallosäännöt	Koko rangaistusalue Jalkapallosäännöt

11v11-peleissä noudatetaan normaaleja jalkapallosääntöjä ja kilpailun järjestäjän erillismääräyksiä. 8v8- ja 5v5-peleissä ovat voimassa seuraavat sääntöpoikkeukset:

Alkupotku

- 5v5-peleissä maalin tekeminen suoraan alkupotkusta johtaa maalin hylkäämiseen ja maaliheittoon- tai potkuun vastustajalle.

Maalipotku/-heitto

- Maalipotkun voi antaa mistä tahansa osasta rangaistusaluetta.

Etäisyys

- Vastustajan on oltava alkupotkuissa, maalipotkuissa, vapaapotkuissa, kulmapotkuissa ja rangaistuspotkuissa vähintään 5,5 metrin etäisyydellä pallosta

Vaihdot

- Vaihdot ovat edestakaiset

Jokeripelaaja

- 5v5- ja 14–15-vuotiaiden 8v8-peleissä joukkue saa ottaa kentälle yhden lisäpelaajan, kun vastustaja johtaa vähintään viidellä (5) maalilla. Etu menetetään eron vähentyessä kahteen (2) maaliin

Epäsuora vapaapotku

- Rangaistusalueella puolustavalle tai hyökkävälle joukkueelle tuomittu epäsuora vapaapotku potkaistaan rikkomuspaikkaa lähinnä olevasta päätyrajan suuntaisesta rangaistusalueen rajan kohdasta

Rangaistuspotku

- Rangaistuspotkupiste on 7,5 metriä maalirajasta

Paitsiot

- 5v5-peleissä ei ole paitsiota. Muissa pelimuodoissa on käytössä normaali paitsiosääntö



**Kaikki Pelaa -säännöt
tiivistettynä**



Lasten jalkapallon (6–11-vuotiaiden) sääntötiivistelmä

Tähän kirjaseen on kerätty pelinohjaajille tärkeimmät lasten jalkapallon (6–11-vuotiaiden) säännöt. Kokonaisuudessaan Kaikki Pelaa -säännöt löytyvät Palloliiton sivuilta.

Ikäluokka	Peli-muoto	Sivurajat	Maalipotku/-heitto	Vetäytymissääntö			Etäisyyssääntö	
				Paitsio		Palautussääntö	Pallo	
6	4v4	Kuljetus /potku	Heitto/potku	Ei	Kyllä	Sallitaan	3	5,5 m
7	5v5	Kuljetus /potku	Heitto/potku	Ei	Kyllä	1. hyväksytään ja ohjataan	3	5,5 m
8	5v5	Kuljetus /potku	Heitto/potku	Ei	Ei	1. hyväksytään ja ohjataan	3	5,5 m
9	5v5	Heitto	Heitto/potku	Ei	Ei	Normaali palautussääntö	3	5,5 m
10	8v8	Heitto	Maalipotku	Alue	Ei	Normaali palautussääntö	4	5,5 m
11	8v8	Heitto	Maalipotku	Alue	Ei	Normaali palautussääntö	4	5,5 m

Alkupotku

- 5v5-pelissä maalin tekeminen suoraan alkupotkusta johtaa maalin hylkäämiseen ja maaliheittoon tai -potkuun vastustajalle.

Maalipotku/-heitto

- 4v4- ja 5v5-pelin voi avata mistä tahansa osasta rangaistusaluetta potkaisemalla maasta tai heittämällä.
- 8v8-pelimuodossa pelin voi avata mistä tahansa osasta rangaistusaluetta potkaisemalla maasta.
- Pelissä olevan pallon maalivahti saa potkaista käsistään.
- 7-vuotiaiden ja nuorempien peleissä käytetään maalipotku tai -heittotilanteissa (kun pallo menee päädyistä yli) vetäytymiskäytäntöä, jolloin vastustajajoukkue vetäytyy puolen kentän tasolle ja voi aloittaa puolustamisen, kun hyökkäävä joukkue on avannut pelin.

Sivurajat

- Sivurajakuljetus tai sivurajapotku
- Sivurajakuljetuksessa pallo on lähtötilanteessa viivan päällä.
- Maalin tekeminen suoraan ensimmäisellä kosketuksella johtaa maalin hylkäämiseen ja maaliheittoon tai -potkuun vastustajalle. Vastustajajoukkueen on oltava vähintään 5,5 m etäisyydellä suorituspaikasta.
- Rajaheitto
- 9-vuotiaiden ikäluokasta alkaen on käytössä normaali rajaheitto. Väärän heiton voi pelinohjaajan opastuksen jälkeen uusia.

Kulmapotku

- Kulmapotku potkaistaan kentän kulmasta.

Etäisyys

- Vastustajien on oltava alkupotkuissa, vapaapotkuissa, maaliheitoissa, kulmapotkuissa, rajaheitoissa, sivurajakuljetuksissa ja rangaistuspotkuissa vähintään 5,5 metrin etäisyydellä pallosta.

Vihreä kortti

- Pelinohjaaja käyttää vain Vihreää korttia, jolla hän palkitsee ottelun päättyttyä molemmista joukkueista yhden pelaajan. Tarvittaessa pelinohjaaja voi kysyä joukkueenjohtajalta, kuka joukkueen pelaajista ansaitsee Vihreän kortin ja kertoo, mistä syystä pelaaja saa Vihreän kortin.

Vaihdot

- Kaikissa Leikkimaailman otteluissa on edestakaiset ja lentävät vaihdot.

Jokeripelaaja (lisäpelaajaetu)

- Joukkue saa ottaa kentälle yhden lisäpelaajan, kun vastustaja johtaa vähintään viidellä (5) maalilla. Etu menetetään eron vähentyessä kahteen (2) maaliin.

Henkilökohtaiset rangaistukset lasten jalkapallossa

- Lasten jalkapallossa ei ole käytössä keltaista ja punaista korttia. Tilanteen niin vaatiessa pelaajaa voidaan kuitenkin huomauttaa tai hänet voidaan jopa poistaa kentältä, mutta joukkue saa jatkaa täysilukuisena.

Epäsuora vapaapotku

- 5v5- ja 8v8-pelissä rangaistusalueella puolustavalle tai hyökkäävälle joukkueelle tuomittu epäsuora vapaapotku potkaistaan rikkomuspaikkaa lähinnä olevasta päätyrajan suuntaisesta rangaistusalueen rajan kohdasta.

Palautussääntö

- 6-vuotiaiden peleissä ei ole palautussääntö voimassa.
- Jos oma pelaaja potkaisee pallon oman joukkueen maalivahdille, joka ottaa pallon käteensä, pelinohjaaja käy kertomassa maalivahdille, että oman pelaajan syöttämää palloa ei saa ottaa käteen. Peli jatkuu.
- 7–8-vuotiaiden peleissä sallitaan 1. palautus. Mikäli tilanne uusiutuu, vihellät epäsuoran vapaapotkun hyökkäävälle joukkueelle ja vapaapotku suoritetaan rangaistusalueen rajalta.
- 9–11-vuotiaiden on voimassa normaali palautussääntö.

Rangaistuspotku

- Rangaistuspotkupiste 7,5 m maalirajasta.

Kolme pelipalloa 8v8-sarjoissa

- Pelaajan tehokkaamman käytön vuoksi 8v8-sarjoissa pelit suositellaan pelattavan kolmen pallon systeemillä (vähintään 3 samanlaista palloa). Lisäpallot sijoitetaan päätyihin.

Paitsioalue

- 8v8-peleissä on käytössä paitsioalue. Rangaistusalueen tasalta alkavan ja päätyrajan välinen alue on paitsioaluetta, jossa paitsiosääntö on voimassa.

