



**KAIKKI  
PELISSÄ**



SUOMEN PALLOLIITTO



# Kaikki Pelissä -opevideot

## osa 4/4: Yhden tunnin organisointimalli



Tuemme Suomen Palloliitossa liikunnanopetusta sekä seurojen koulu- ja päiväkotiyhteistyötä Kaikki Pelissä -toiminnalla. Kaikki Pelissä -kokonaisuus sisältää materiaalia ja koulutusta opettajille sekä toimintamalleja seurayhteistyön toteuttamiseen.

Tästä dokumentista löydät vinkkejä liikuntatuntien toteuttamiseen jalkapallon ja futsalin avulla. Videomateriaalien harjoitteet on kuvattu tekstein ja piirroksin. Harjoitteiden periaatteet toimivat myös muissa pallopeleissä.

Videomateriaalin löydät [täältä >>](#).



## 4: yhden tunnin organisointimalli: Labyrintti

Voit toteuttaa koko tunnin samalla organisoinnilla, labyrintissä. Tunti voi edetä esimerkiksi esitettyjen harjoitteiden mukaisesti tekniikka-painotteisemmasta pelinomaisempaan harjoitteluun.

**Yhteys perusopetuksen opetussuunnitelmaan:** Motoriset perustaidot, havaintomotoriikka, sosiaalinen toimintakyky

**Ydinasiat mitä harjoitteilla kehitetään:** tasapaino -ja liiketaidot, suunnanmuutokset, välineenkäsittelytaidot (pallo), havainnointi ja päätöksenteko

**Jalkapallon lajitaidot:** Havainnointi, reagointi, syöttäminen, kuljettaminen, 1-kosketus, harhauttaminen, suunnanmuutokset ja pysäytykset, potkutekniikka, pallonkäsittely

Harjoitteita voi tehdä niin sisällä kuin ulkonakin, pallon kanssa tai ilman.

Muokkaa harjoitteissa alueen kokoa, pelaaja- sekä ryhmien määrää oppilasmäärän mukaan.

# Esitellyt harjoitteet



1. Tekniikkaa labyrintissä
2. Tekniikkaa ja havainnointia labyrintissä
3. Liikkuvat portinvartijat labyrintissä
4. Portinvartija-peli labyrintissä
5. Kuljetuspeli labyrintissä
6. Syöttöpeli labyrintissä

# Soveltaminen erilaisille taito- ja osaamistasoille



Tee harjoituksista kaikille saavutettavia. Tarjoa innostavia liikuntaelämyksiä erilaisille pelaajille taito- ja osaamistasosta riippumatta.

Sovella sääntöjä ja välineitä.

- Isompi ja kevyempi pallo antaa aikaa reagoinnille (muista myös ilmapallot), kirkas ja helisevä pallo auttaa hahmottamaan pallon sijainnin.

Muuta tilan kokoa.

- Eri harjoitukset helpottuvat/vaikeutuvat tilan kokoa tai välimatkoja muuttamalla. Vaikutus vaihtelee oppilaan ominaisuuksista riippuen.

Tue osallisuutta.

- Kysy, miten liikkujaa toivoo häntä avustettavan.
- Anna oppilaan toimintakykyä vastaavia tehtäviä. Anna jokaiselle osallistujalle merkittävä rooli.

Käytä monipuolisesti opetusmenetelmiä

- Puhu vähän, näytä paljon, käytä mielikuvia. Suosi rutiineja ja tuttuja leikkejä.
- Kysy, kuuntele, varmista ja toimi.
- Tarvittaessa käytä ohjauksessa kuvia sekä haptiikkaa, eli keholta keholle annettuja kosketusviestejä.
- Käytä yksin, pareittain ja ryhmissä tehtäviä harjoitteita.

Keskustele oppilaiden kanssa, miten pelitoverit voivat ottaa huomioon erityistä tukea tarvitsevan.


KÄYTETYT MERKIT

 (HYÖKKÄÄVÄ) PELAAJA


 (PUOLUSTAVA) PELAAJA

 PALLO

 MATALA KARTTI

 SYÖTTÖ

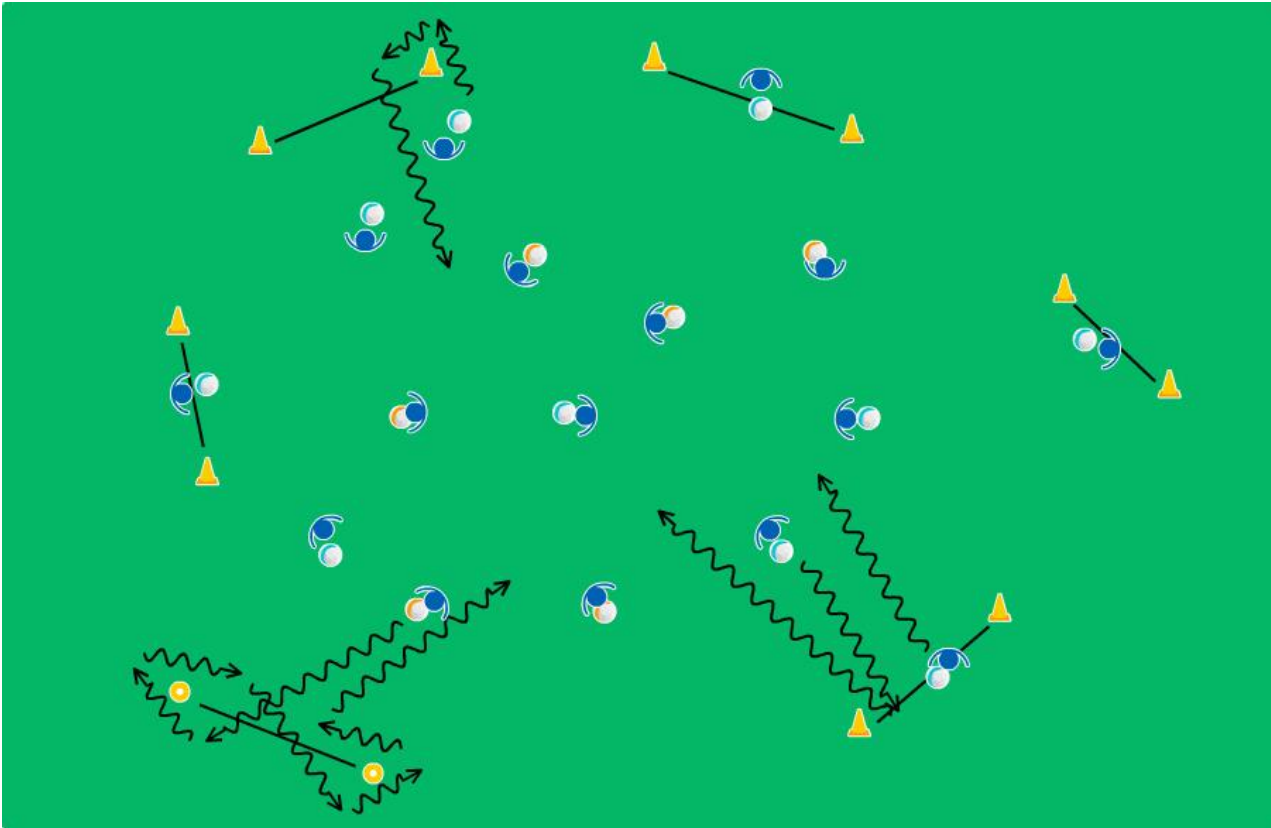
 PELAAJAN LIIKE

 KULJETUS

 LAUKAUS

 PENKKI

# 1. Tekniikkaa labyrintissa



Kuvaus:

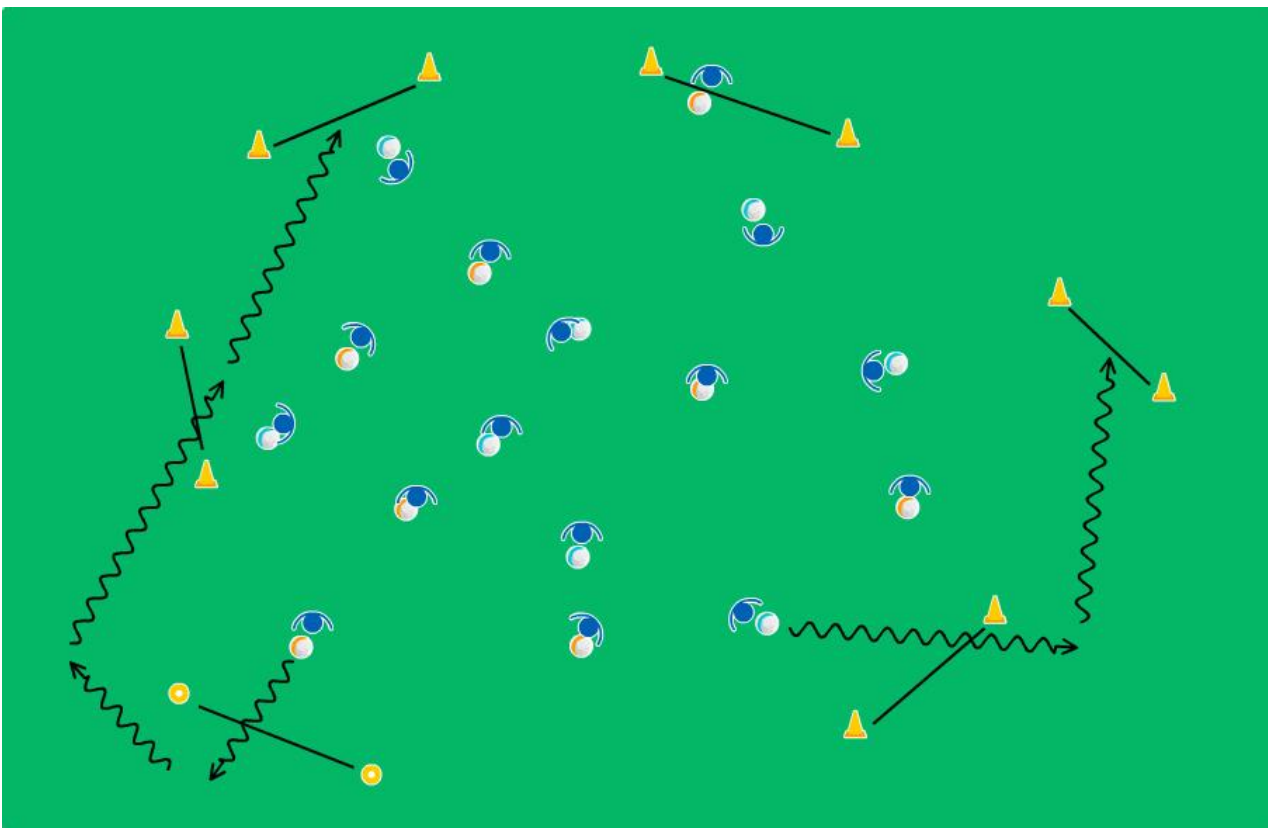
Kentälle laitettut useat tötsistä tehdyt portit muodostavat labyrintin. Porttien koko on noin kolme metriä.

Pelaaja kuljettaa kohti vapaata porttia, tekee portilla valmentajan antaman tehtävän ja kuljettaa takaisin alueen keskelle.

Esimerkkejä tehtävistä:

- Kierrä portin tötsä ja palaa keskelle. Kierrä kahdeksikko portilla ja palaa keskelle.
- Tee portilla erilaisia käännöksiä (jalkapohjakäännös, sisä- ja ulkoteräkäännökset, Cruyff-käännös) ja pysäytyksiä.
- Keksi oma taitotehtävä portilla (esim. miten pysäytät pallon).
- Syötä pallo keskeltä, kierrä itse ulkoa (pieni syöttö läpi portista).

## 2. Tekniikkaa ja havainnointia labyrintissä



Kuvaus:

Kentälle laitettut useat törsistä tehdyt portit muodostavat labyrintin. Porttien koko on noin kolme metriä.

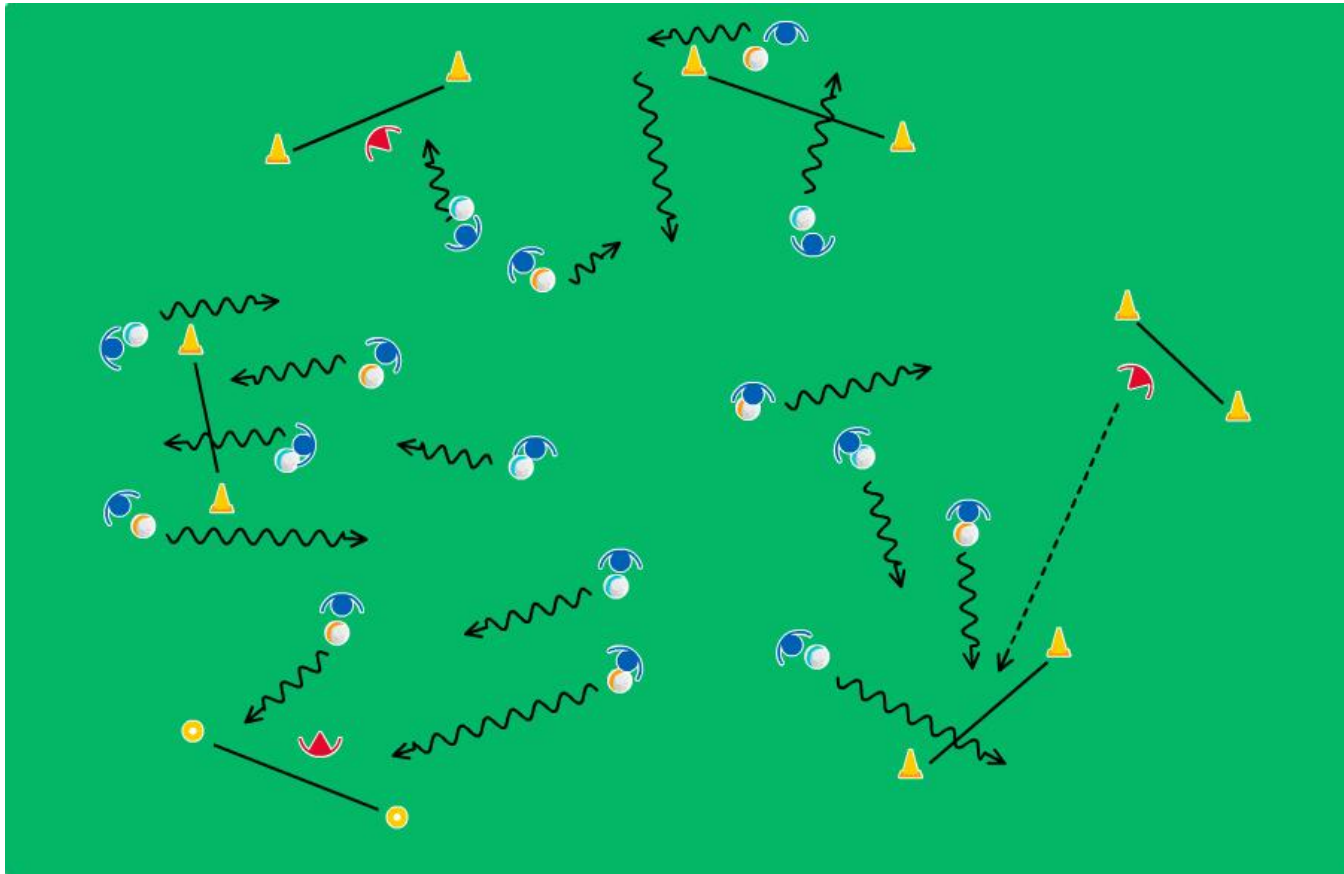
Pelaaja kuljettaa alueella. Pelaaja tekee määrätyn tehtävän opettajan merkistä (vihellys pilliin, kädestä tiputettu pallo, kartion nostaminen).

Esimerkkejä tehtävistä:

- Pelaaja kuljettaa nopeasti läpi vapaasta portista ja pysähtyy toiselle. Pelaaja kuljettaa kahdesta portista läpi ja pysähtyy kolmannelle.
- Pelaaja kuljettaa nopeasti läpi vapaasta portista ja tekee määritellyn taitotempun lopuksi (pysähdys, askellus 5 kertaa pallon päälle tms.). Ideoikaa myös yhdessä, minkä taitotempun oppilaat tekevät.
- Pelaaja kuljettaa vapaasta portista ja jää siihen. Portille mahtuu kuitenkin vain kaksi pelaajaa. Kuka jää yli? ( portteja vähemmän kuin pelaajia). Havainnointi ja reagointi korostuvat.



### 3. Liikkuvat portinvartijat labyrinttissä



Kuvaus:

Kentälle laitetut useat tötsistä tehdyt portit muodostavat labyrintin. Porttien koko on noin kolme metriä.

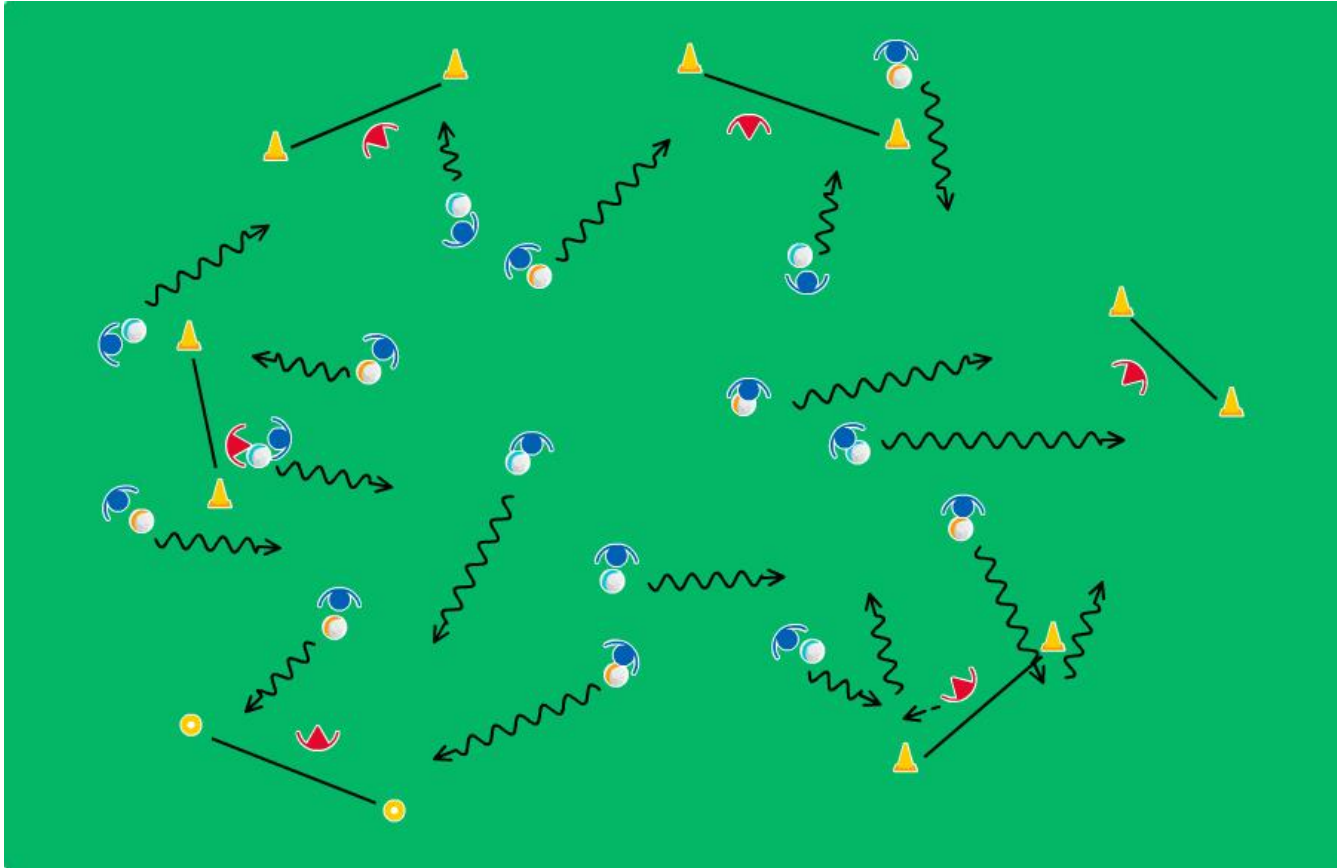
Harjoitteessa on 5-8 pallollista pelaajaa ja 2-3 portinvartijaa. Pallolliset pelaajat kuljettavat läpi vapaasta portista aina kun mahdollista. Portinvartija liikkuu ja vaihtaa vartiomaansa porttia. Aluksi vartija ei pyri ottamaan palloa pois, vaan koskeminen pelaajaan riittää estämään portista pääsyn. Portinvartijat eivät vaihdu.

Oppilaat laskevat montako maalia he ehtivät tekemään opettajan määrittämällä 1-2 minuutin ajalla (maali = kuljeta portista läpi).

Kehittelyt:

- Portinvartija riistää pallon ja osat vaihtuvat.
- Kun portinvartijoiden määrää lisätään, niin homma vaikeutuu.

## 4. Portinvartija-peli labyrintissa



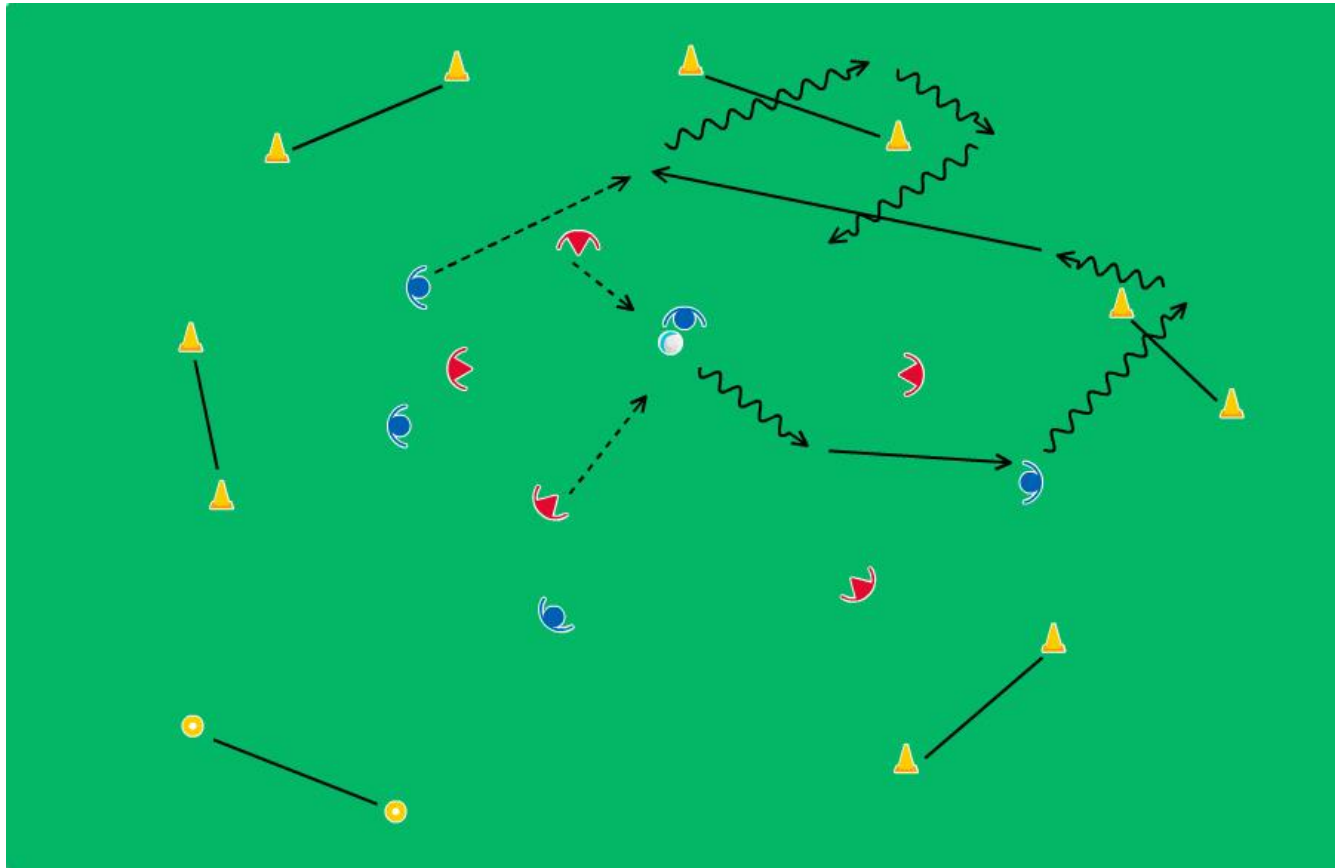
Kuvaus:

Kentälle laitettut useat tötsistä tehdyt portit muodostavat labyrintin. Porttien koko on noin kolme metriä.

Harjoitteessa on 5-7 pallollista pelaajaa ja saman verran portinvartijoita. Pallolliset pelaajat kuljettavat läpi vapaasta portista aina kun mahdollista (=maali). Portinvartija liikkuu oman porttinsa maaliviivalla ja yrittää koskettaa pallollista pelaajaa/tai riistää pallon hänen yrittäessään portista läpi.

Lasketaan omat maalit ja lopuksi joukkueen maalialdo.

# 5. Kuljetuspeli labyrinttissä



Kuvaus:

Kentälle laitetut useat tötsistä tehdyt portit muodostavat labyrintin. Porttien koko on noin kolme metriä.

Pelataan 3v3/4v4/5v5 yhdellä tai useammalla pallolla.

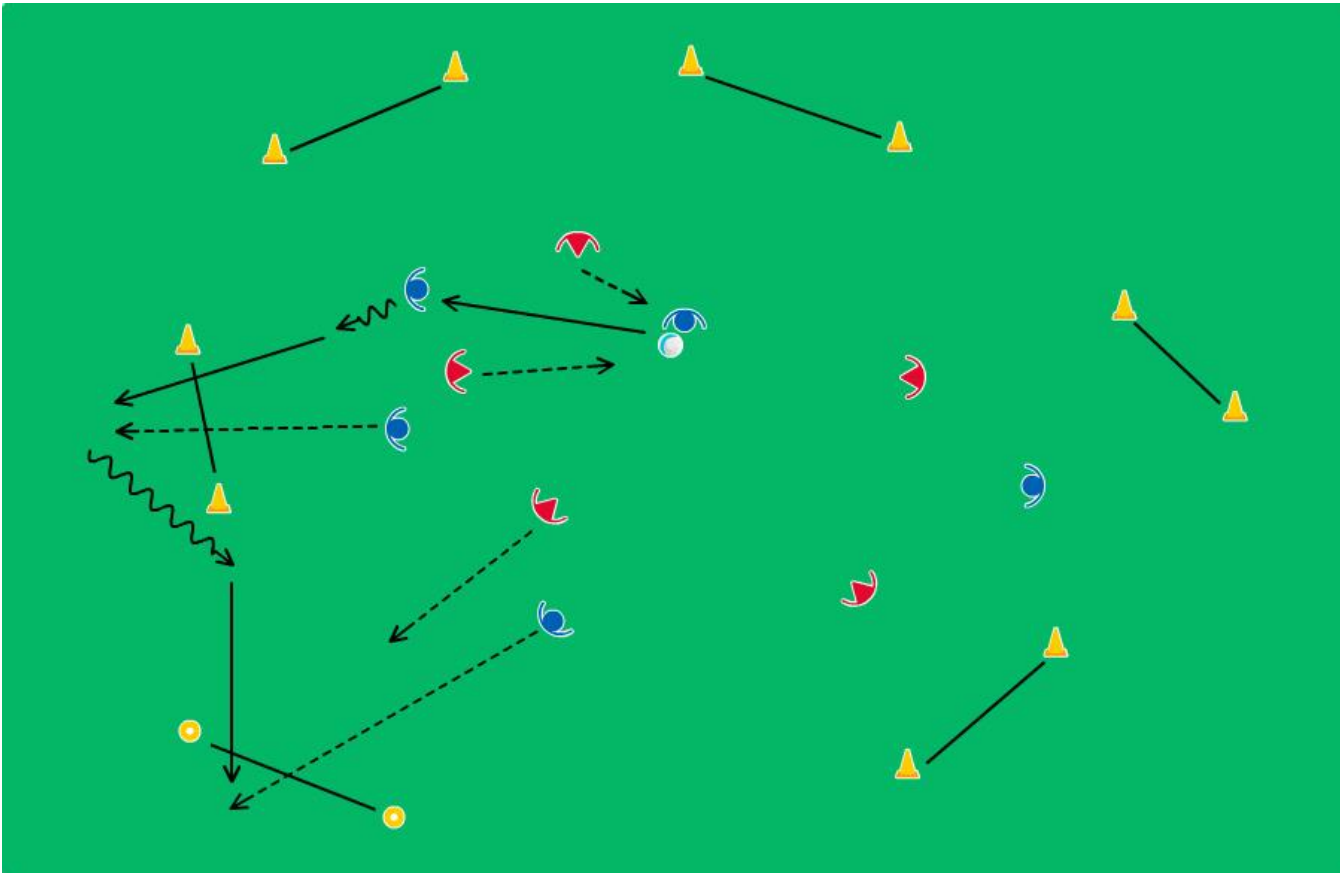
Labyrintissä on 6-8 porttia.

Pelin tavoitteena on kuljettaa portin läpi (=maali). Peli jatkuu taukoamatta aina maalin jälkeen. Samaan maaliin ei voi tehdä heti perään toista maalia. Pelataan useita lyhyitä 2-3 minuutin jaksoja.

Kehittelyt:

- Helpota yhden pallon peliä käyttämällä jokeripelaajaa (= ylimääräinen pelaaja, joka pelaa aina pallollisen joukkueen puolella) luomaan ylivoima.
- Lisää peliin palloja. Pelattaessa useammalla pallolla saadaan lisää vauhtia ja useampi oppilas pystyy osallistumaan. Pallon mennessä alueen ulkopuolelle annetaan peliin uusia palloja.

## 6. Syöttöpeli labyrintissa



Kuvaus:

Kentälle laitettut useat tötsistä tehdyt portit muodostavat labyrintin. Porttien koko on noin kolme metriä.

Pelataan esim. 3v3/4v4/5v5 yhdellä tai useammalla pallolla . Labyrintissa 6-8 porttia.

Pelin tavoitteena on syöttää portin läpi oman joukkueen pelaajalle (=maali). Peli jatkuu taukoamatta aina maalin jälkeen. Samaan maaliin ei voi heti tehdä toista maalia. Pelataan useita lyhyitä 2-3 minuutin jaksoja.

Kehittelyt:

- Määrittele sallittu maalinteon syöttötapa, esim. vain vasemmalla jalalla, vain yhdellä kosketuksella.
- Määrittele pallon kuljetustapa, esim. vain vasemmalla jalalla, vain jalkapohjalla.