

Avustukset 2021 Länsi-Suomi

Säätiö sai määräaikaan mennessä yhteensä 24 avustushakemusta. Avustuksia myönnettiin 24 eri hakemukselle yhteensä 29 900€.

Myönnetyt avustukset avustusluokittain eriteltynä:

- 1) Valmentajakoulutus 22 900 €
- 2) Seurahallinnon kehittäminen 2 500 €
- 3) Vähävaraisten tai syrjäytymisuhan alla olevien lasten ja nuorten jalkapallo- ja futsaltoiminnan edistämiseen 4 500 €

JALKAPALLO-SÄÄTIÖN AVUSTUSPÄÄTÖKSET VUODELLE 2021 (LÄNSI-SUOMEN RAHASTO)

Hakija	Tuen kohde/tarkoitus	Hakulokka	Päätös
Toejoen Veikot	Valmentajakoulutus	1	1000
AC Sauvo	Seuran toiminnan edistämiseen ja tukemiseen	1	1000
FC Inter	Perhe- ja eskarifutistoiminnan ohjaajien kehittämiseen	1	2500
Jazz-juniorit	Valmentaja-akatemian kehittäminen	1	2500
Pallo-livot	Apuvalmentajien osaamisen kehittämiseen	1	2500
Porin Palloilijat	Edustusjoukkueen valmentajan kouluttamiseen sekä muihin valmennuskuluihin	1	500
Peimari United	Valmentajakoulutus	1	1000
FC KyPS	Valmentajien osaamisen kehittämiseen	1	800
Turun Kisa-Veikot	Seuran valmennusosaamisen kehittäminen	1	1000

Turun Kisa- Veikot	Vähävaraisten tukirahasto	1	1000
Kaarinan Nappulat	Valmennuskoordinaattorin palkkakuluihin	1	1000
Kaarinan Pojat	Valmentajakoulutus	1	600
Lauttakylän Luja	Valmentajien osaamisen kehittämiseen	1	1000
Turun Nappulaliiga	Valmentajien osaamisen kehittämiseen	1	2500
Turun Pallokerho	Futsalvalmentajien osaamisen kehittäminen	1	1500
Littoisten Työväen Urheilijat	Valmentajien koulutukseen vuonna 2021	1	1000
VG-62 Naantali	Valmentajien koulutukseen	1	1000
Salon Palloilijat	Hallinto-osaamisen kehittämiseen/osa-aikaisen toiminnanjohtajan palkkakuluihin	2	2000
Turun Weikot	Vähävaraisten ja syrjäytymisuhan alla olevien lasten ja nuorten jalkapallotoiminnan kehittämiseen	3	1000
Peimari United	Vähävaraisten tukirahasto	3	1000
Harjavallan Pallo	Vähävaraisten tukirahasto	3	500
Kaarinan Pojat	Vähävaraisten tukirahasto	3	1000
Musan Salama	Valmennusosaamisen ja seurahallinnon kehittäminen	1,2	1000
Lauttakylän Luja	Vähävaraisten tukemiseen	3	1000
		Yhteensä:	29900